全港第一本任天堂電腦專門月刊

任天堂月刊

創刊號

FAMILY COMPUTER MONTHLY

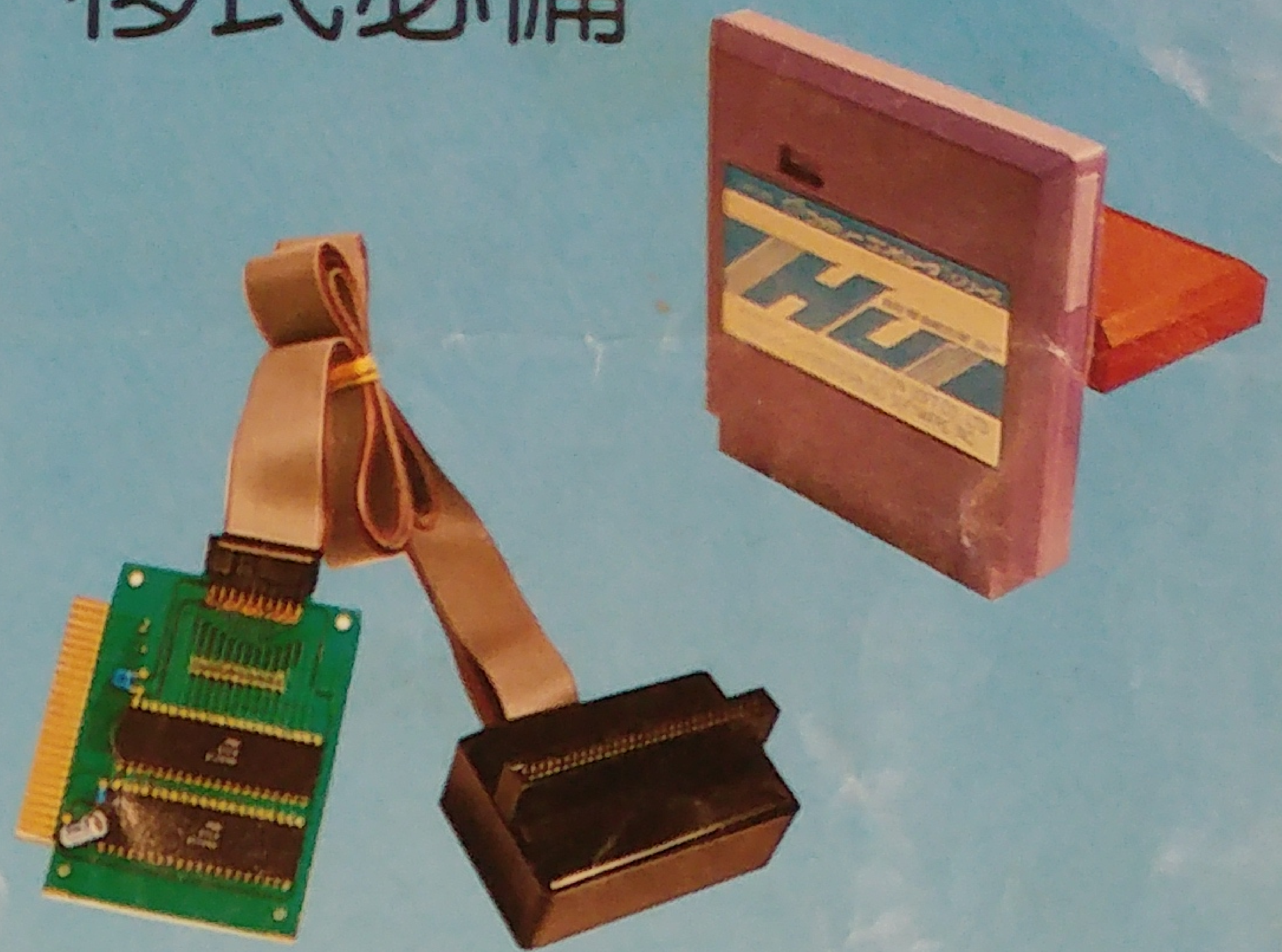
HK$12

任天堂蘋果電腦用家大喜訊

超級記憶咭　升學、移民必備

SUPER TURBO RAM CARD

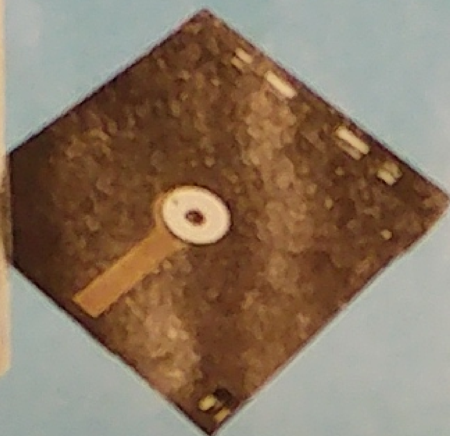
- 包括主記憶咭，介面咭，64K 擴展咭。
- 只要花費數盒遊戲帶之價錢，即可同時擁有近百個不同的遊戲，在家中隨時享用。
- 無需專業知識，無需電池、轉換掣等，使用方便，原廠保用一年。
- 可使用於 APPLE II／IIe 及其兼容電腦，使用普通5¼″ 磁碟記憶，方便存放。



擴展咭NO. 1 — 可以存放所有1M記憶量之遊戲，物超所值。

擴展咭NO. 2 — 時之鍵，BABEL, SKY KID, SUPER CHINESE, METRO CROSS之專用擴展咭。





哈克磁碟片

HACKER DISK

- 任天堂磁碟機專用的空白磁碟片。
- 品質特佳，絕無脫粉之情況，絕不傷害錄寫頭。







業務範圍

- 大量任天堂主機、磁碟機、遊戲盒帶、光線槍及其它附件，特價發售。
- 直接每天由日本空運第一手遊戲盒帶，款式特多。
- 本公司代客改裝以下要求：

電子遊戲機：包括RGB顯像管、投幣器、控制桿及其它附件。

PAL	：適合香港、澳門、中國大陸、泰國、印尼、東南亞、英國、澳洲、西歐多國南非等。
NTSC	：適合美國、加拿大、台灣、日本等。
SECAM	：適合法國、前法屬地、蘇聯、東歐各國、沙地阿拉伯等。
RGB	：適合IBM PC, APPLE 等電腦用顯像管。

金星電子工程公司
九龍欽州街94號
高登購物中心12號
電話：3-7290881

VENUS ELECTRONIC ENGINEERING CO.
SHOP 12 GOLDEN SHOPPING CENTRE,
94 YEN CHOW ST., SHUMSHUIPO,
KOWLOON, H. K.
TEL : 3-7290881

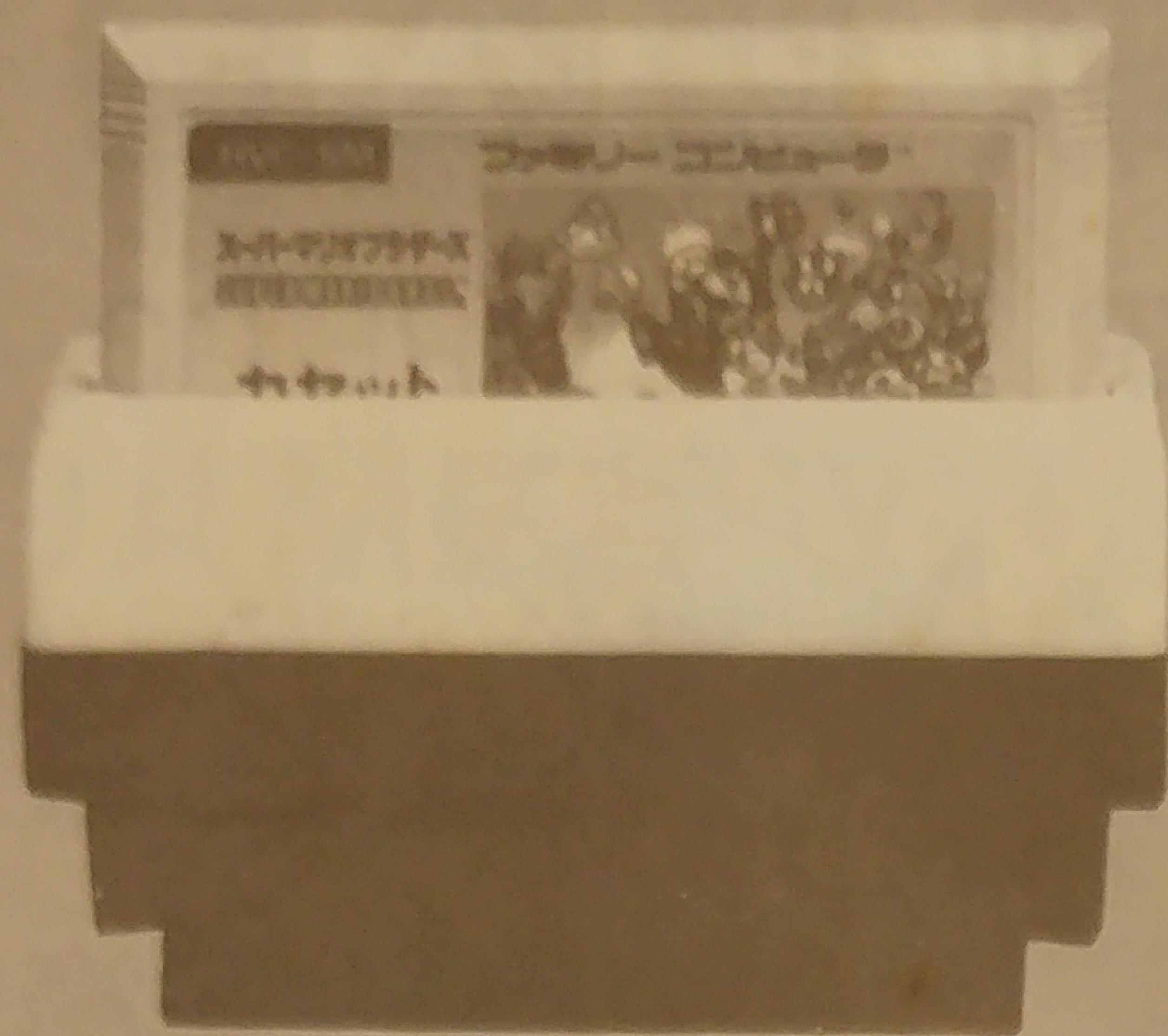
EXPORT AGENT:
TRANSPORT ENGINEERING ASSO., LTD.
RM. 305 WING ON PLAZA,
TSIMSHATSUI EAST, KOWLOON, H. K.
TEL : 3-7211810 FAX : 3-7219582
TELEX : 31192 TEA HX

絕對保護

紅白任天堂

之

SUPER SLOT







☆ 電源顯示
☆ 防止反面插帶而燒機
☆ 100%適合磁碟機
☆ SLOT配上後帶及SLOT不會搖動
☆ 直接加長主機SLOT壽命
☆ 如內部SLOT損毀，只需更換內部SLOT，外殼仍可保留
☆ 外形美觀

香港總代理

WISE-NUT COMPANY

7/F. BLOCK B, YUEN ON BLDG., 130, CAMP STREET, KOWLOON, HONG KONG. TEL: 3-7295965

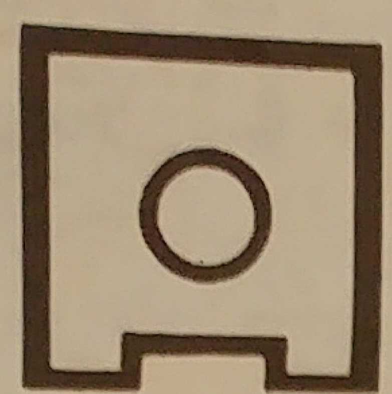
HONDA COMPUTER CO. 安達電腦公司

NO. 107, 1/F., GOLDEN SHOPPING CENTRE, 94 YEN CHOW STREET, KOWLOON TEL: 3-7290669

COMTECS ELECTRONIC CO. 嘉宏電子公司

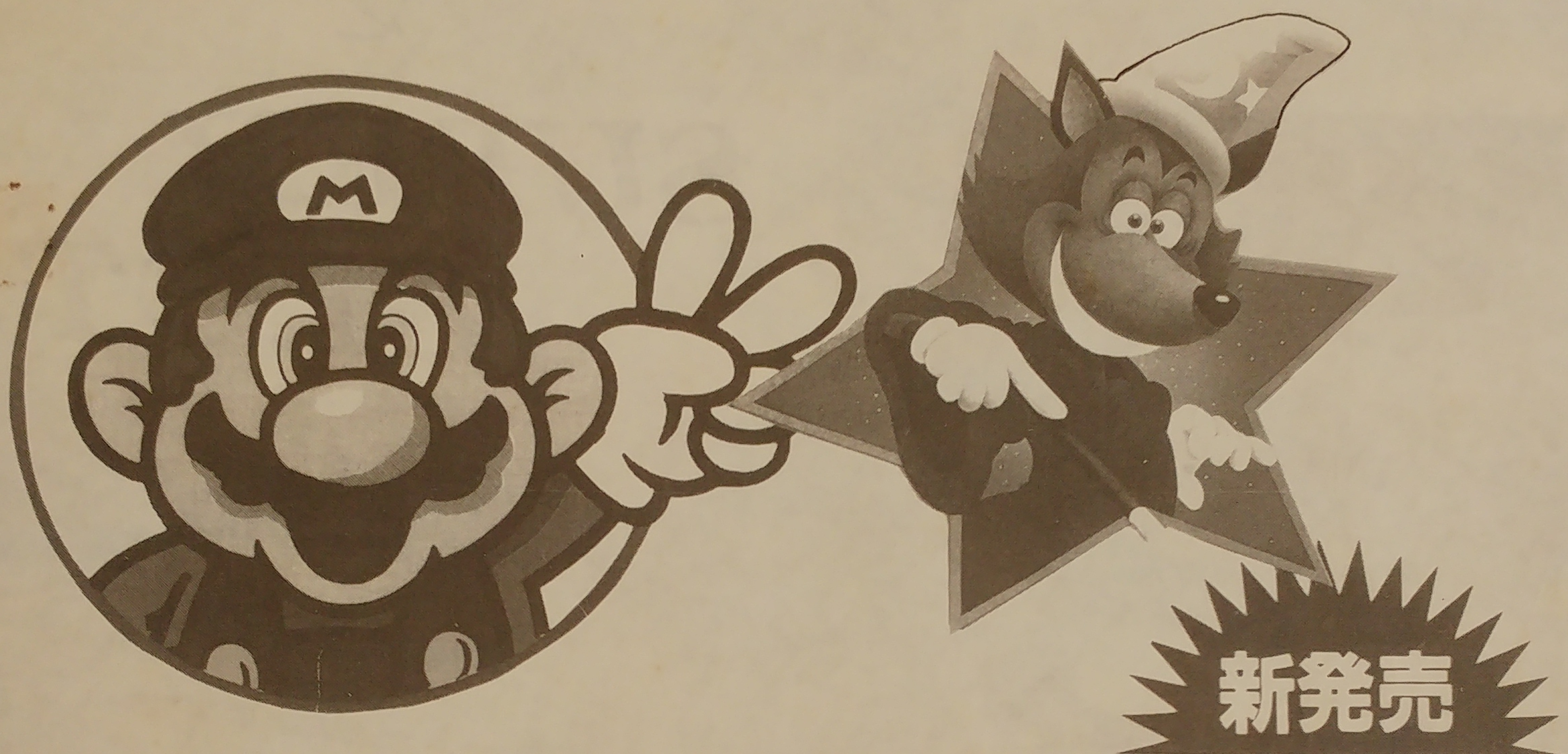
BASEMENT SHOP NO. 3, CAUSE WAY BAY CENTRE, 15-23 SUGAR STREET, HONG KONG. TEL: 5-8903167

香港銅鑼灣糖街15-23號銅鑼灣中心地庫3室



世紀電腦軟件公司

CENTURY COMPUTER SOFTWARE CO.



本公司擴充營業，現增設任天堂門市服務部，專人負責修理任天堂電腦及磁碟機服務，並特設交換遊戲及租用盒帶服務，取價公道，歡迎蒞臨參觀。

地址：灣仔駱克道54-62號香港電腦中心301,304室
電話：5-291080
營業時間：每日上午十二時至下午八時正
（星期日下午一時至七時正）

今期內容

勁GAME全攻略破關法

遊戲玩法透視

轉讓/出售分類小廣告

任天堂月刊

創刊號

一九八七年八月一日出版

出　版：電腦時代出版社
編　輯：任天堂月刊編輯部
通訊地址：九龍中央郵箱71193號
通訊電話：3-7712007
服務部：油麻地上海街395號
安業大廈十九字樓
承印者：藍馬柯式印務有限公司
發行人：同德書報社

廣告部：3-846387
本刊每月一日出版
訂價每冊HK$12
一年十二期訂閱費HK$144
海外訂戶郵費另計

新GAME優先報導

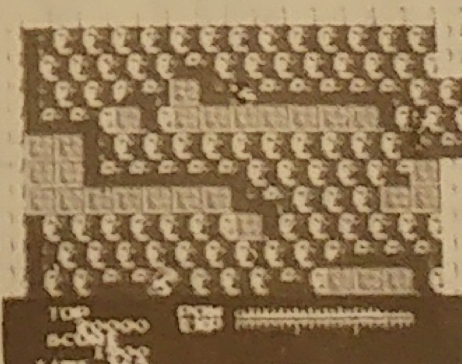
小秘技/選版法

妖怪俱樂部



妖怪俱樂部總共有六大版，以下會介紹全部六版的過關詳程。

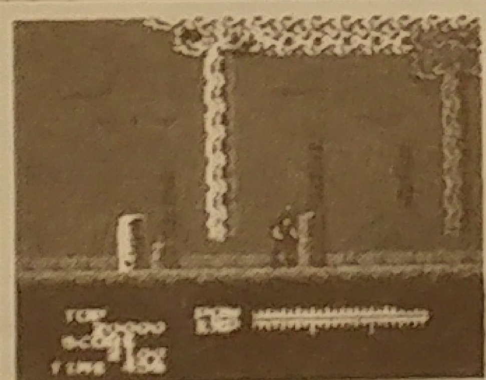
第一版：人面屋





第一版人面屋，這裏的人面有時會突然飛出來攻擊你。

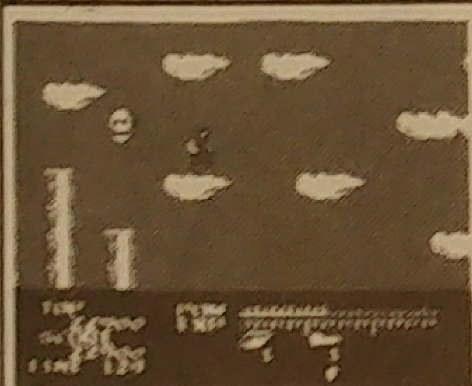
第二版：妖怪之林

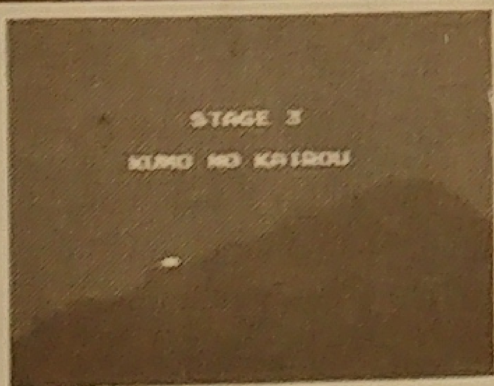




第二版妖怪之林，在這個森林會有一條地下通路。

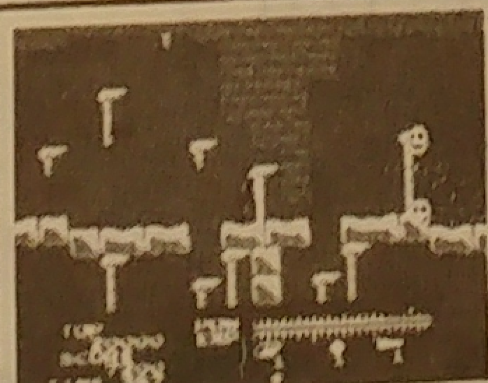
第三版：雲之走廊

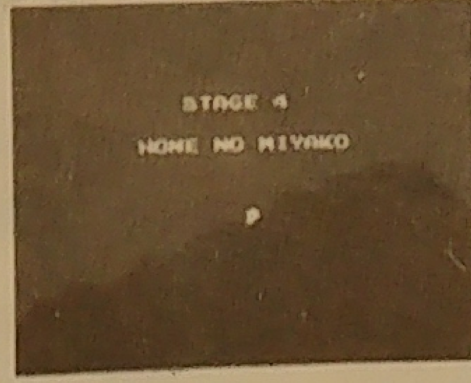




第三版雲之走廊，要小心雲與雲之間的深穴。

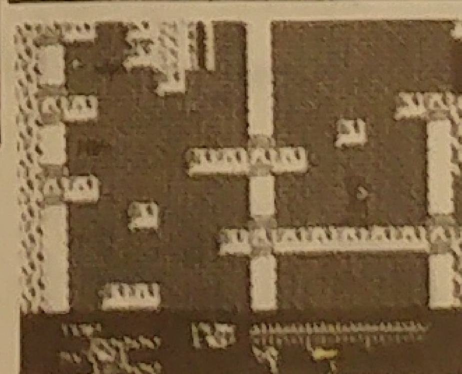
第四版：骨之都市

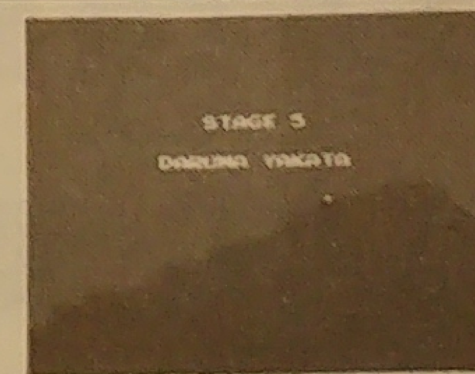




第四版骨之都市，也是要小心；它的連續陷阱。

第五版：不倒翁之館

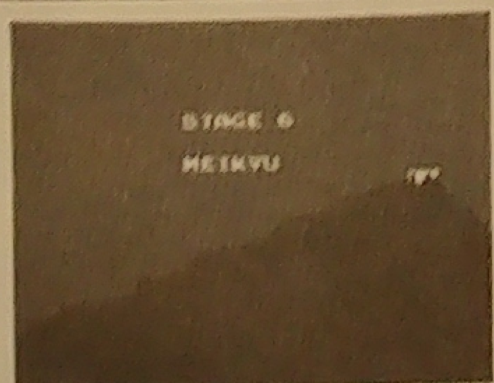




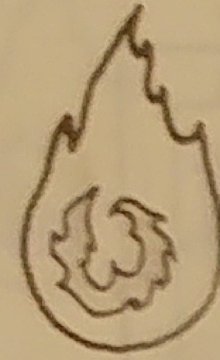
第五版不倒翁之館，要忍受漫長且需不停攀登的路線。

第六版：迷宮





第六版迷宮，故名思義這版是一個複雜的迷宮。



第一版

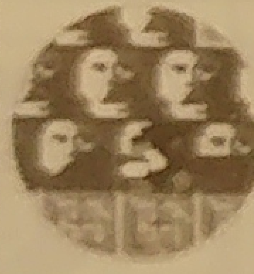
首腦的出場

在牆壁突然飛出來的妖怪，人面岩是常常會在房子裏的牆壁浮現出來攻擊，但也不算強敵。

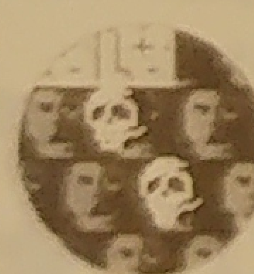




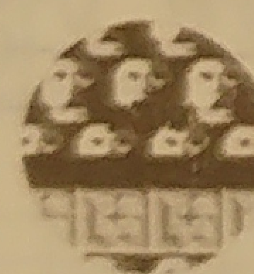
人面屋的妖怪



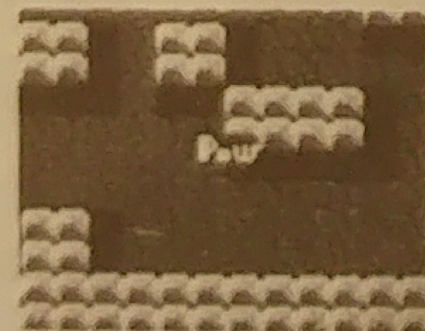
哥布林：雖然不算強敵，可是在攀登樓梯時，他會從上面降下來，所以你常常會被推往下面。



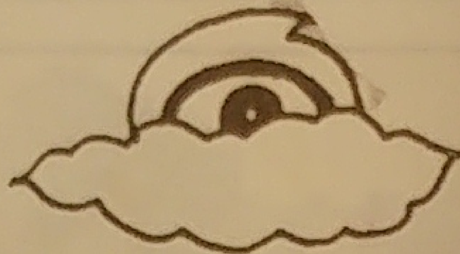
骸骨：他與蝙蝠同屬最常出現的敵人，尤其在第四版時形成3個一組來攻擊。



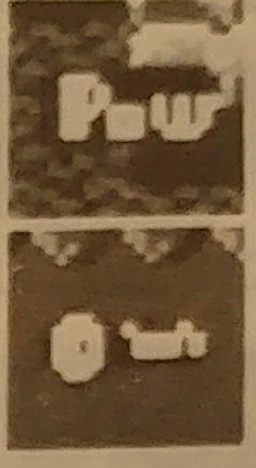
蝙蝠：每一幕都會出現的頑敵，尤其是在縱向的迷宮裏，實在令人厭煩。



在這間部屋中把敵人擊倒後就能拿找POW。



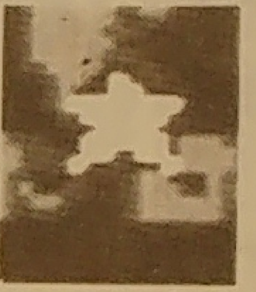
在這間屋之中能夠拿取得到閃影和POW。

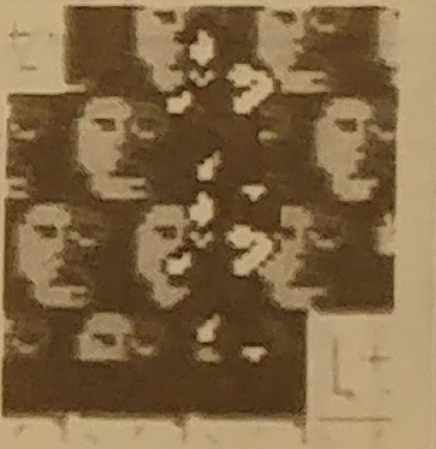


注意

注意頭上的石頭跌下來

分身之星，取星後你便能在一定的時間之內同時出現三個你。



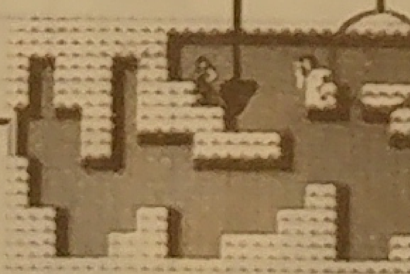




拿取閃影後，一時間之內敵人不會動的。

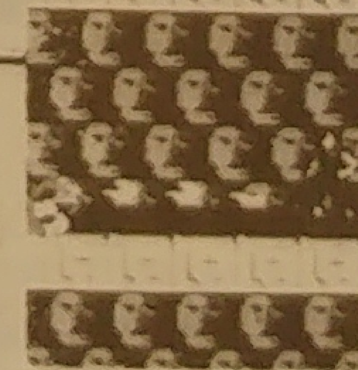
把幽靈擊倒後，就會出現經驗值之書。





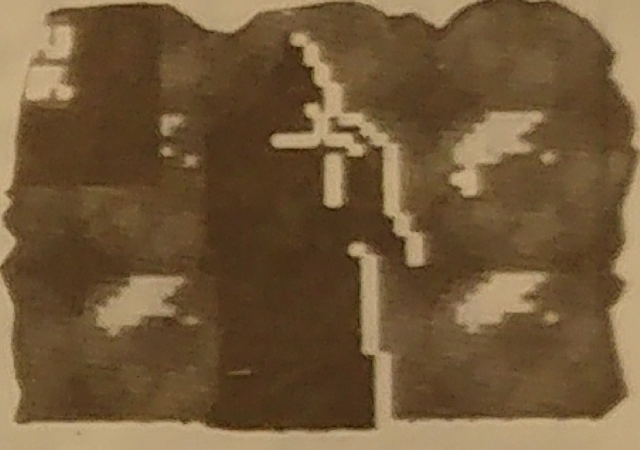


長舌妖怪常常令你難以再前進，因爲它會忽然伸出長長的舌，忽然進回口中，最好把它擊倒再前進。

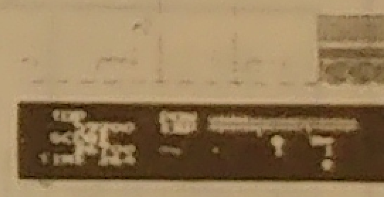


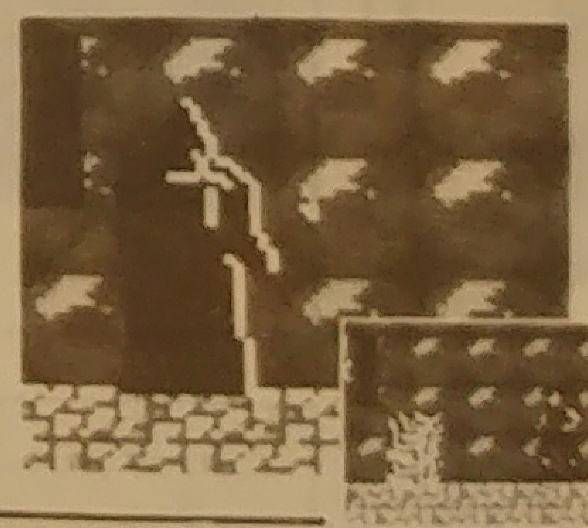
START

1 人面屋



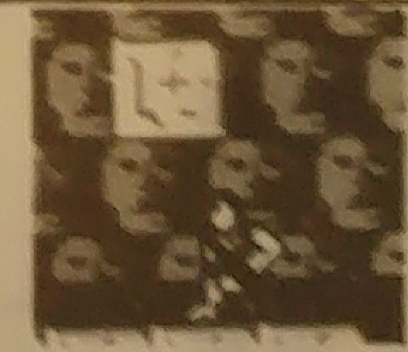
第一版，人面屋，牆壁上的人面中有時會發現隱藏之部屋，在最後你應該要找黑魔術師和他決鬥便能順利過版。



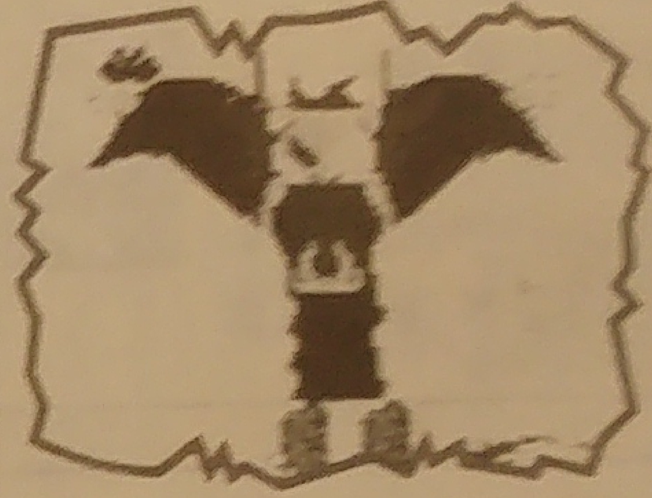


黑魔術師會發射出光束，如果被光束射中，體力會減低6級，撞到他體力會減低3級，是一個可怕的敵人。

注意左右移動的石頭，有時會便利你，但有時却把你推到在牆邊壓逼你，你的體力也大大減少。

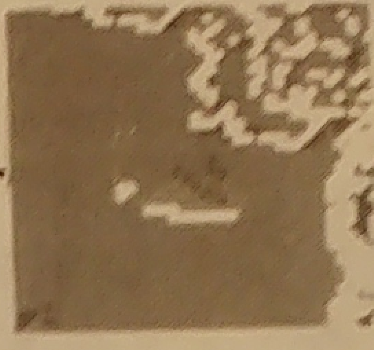


2 妖怪之林



.第二版，妖怪之林，此版比上一版攀登的狀況較少，而且是最簡單的一版。

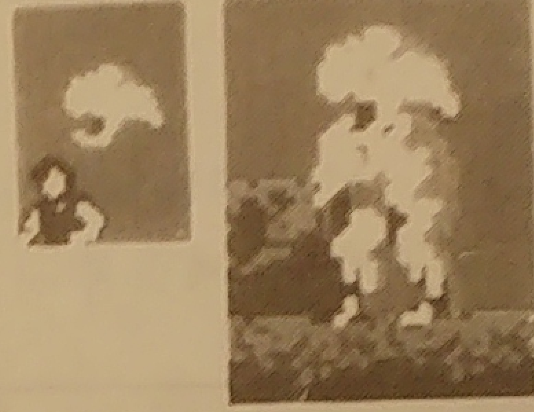
.鯰怪會躲藏在水池之中。當你從上面通過時，會由水中跳出來攻擊。擊倒牠的方法是過橋的時候，待鯰魚怪出現之時蹲下來攻擊它。



.在這裏不要立刻到達終點，因爲有閃影能拿取。

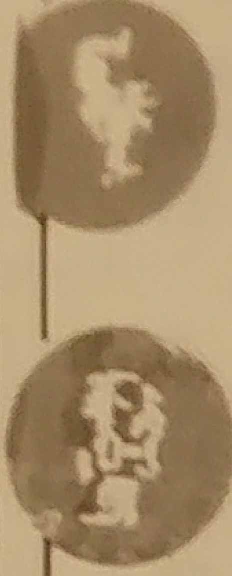


.骷髏：如果你攻擊他的身體，他的頭部就會飄浮，因爲頭部很細所以不易瞄準。



第二版

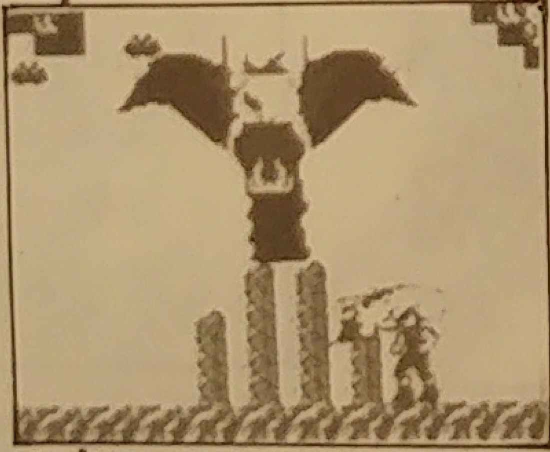
.呀！隱藏之通路發現了。在這裏將十字鈕向下就成了。



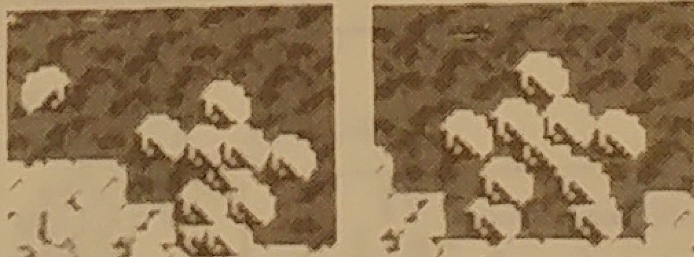
.倒立妖怪，武器對他沒有用，如果不使用炸彈或閃影；就不能打倒他。

.如果被天狗的扇子所扇出的風吹到，體力會減低3級，被他的身體撞到減低6級





.想通過副官的房間是需要一點技巧。妖帝的副官，咀裡會不斷吐出無數的蝙蝠，而且火豹也會出現，但是不要被眼前的敵人嚇住，應該直接朝副官所坐的台子跳上去，全心全意攻擊副官的眼睛。

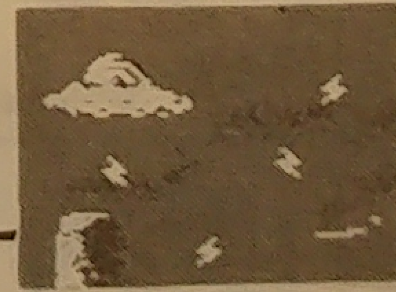


.岩石怪，是被堆積成三角形的石頭，等到你接近時，就化身爲岩石怪。祇要他一行動，整個畫面就會搖動。

.火豹，第二版的敵人首腦，但比起其他首腦就不算是強敵，祇要2發炸彈就可以擊倒他。



.雲怪，由雲中伸出或收回眼珠的同時發出光來，弱點是眼珠子



.這裏能拿取炸彈，把螢幕的敵人毀滅。

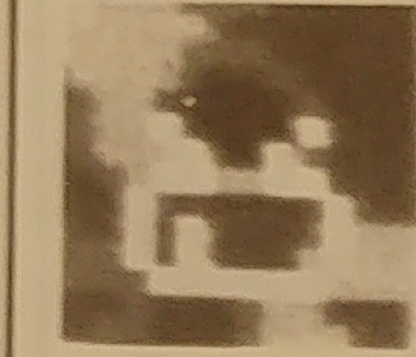


第三版

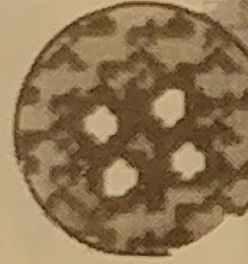
3 雲之走廊



.雲之走廊，是第三版。這版要經過長長的地下通路，而且會受火球攻擊。



.藥品，喝下之後可成爲無敵超人，得到之後十五秒之內是無敵。

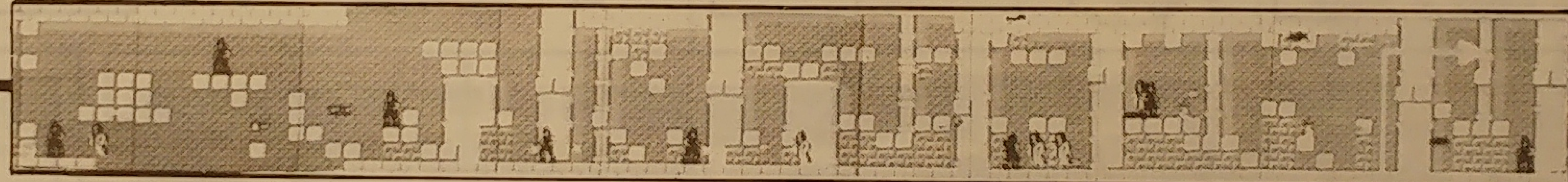


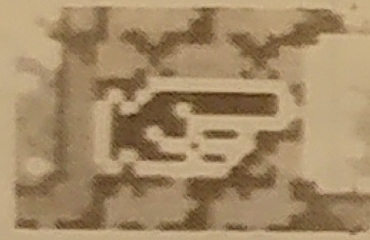


.妖火之出現，爆炸處的正上方或下方，其實是最安全的地方。

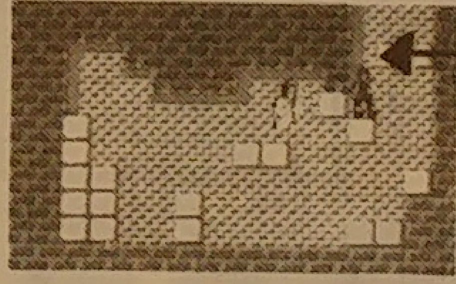
隱藏部屋之發現

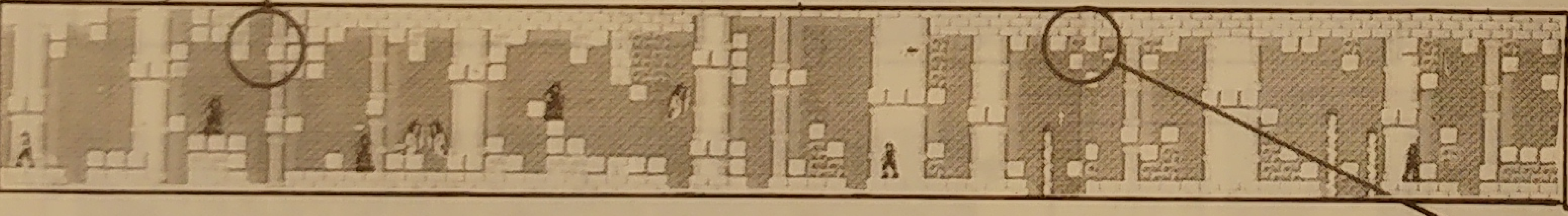
.隱藏部屋之發現。在白色箭咀的地方就是了。





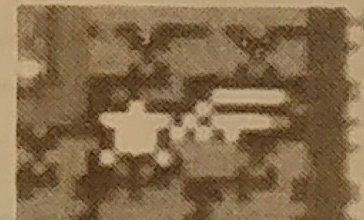
.心電感應，這東西似乎從頭到尾都沒有用到，其實如果沒有就不能過第六關。





.風神是第三版的首腦，不論被風神的風吹到或被風神撞到，體力都會減6級，是一個勁敵。



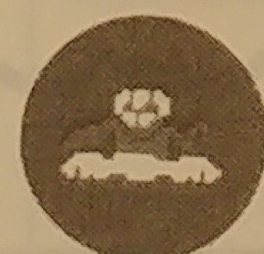


.流星，在十五秒之內，你的速度會增加。

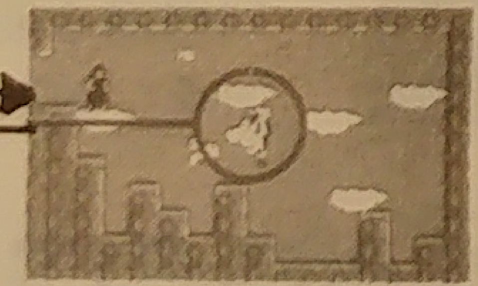
敵人妖怪







.經驗值的大增加，在這間部屋中把敵人擊倒，能得到經驗值。



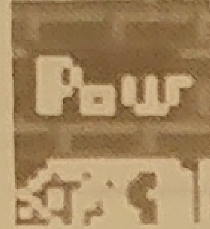


首腦出場

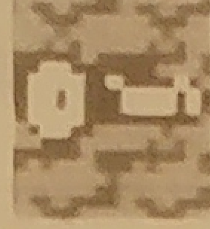
全部寶物的說明



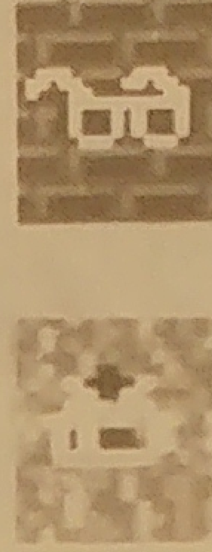
.炸彈：祇要用一發便可打倒畫面上較弱的敵人。



.POW：能把你的體力增加。

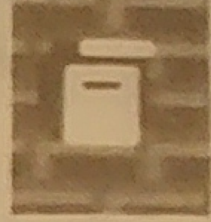


.閃影：能令敵人停止移動15秒。

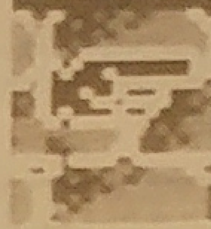


.神眼：最後畫面所出現的敵人中會有你肉眼看不到的妖怪，但有了神眼甚麼也能看到。

.藥品：取後能無敵。

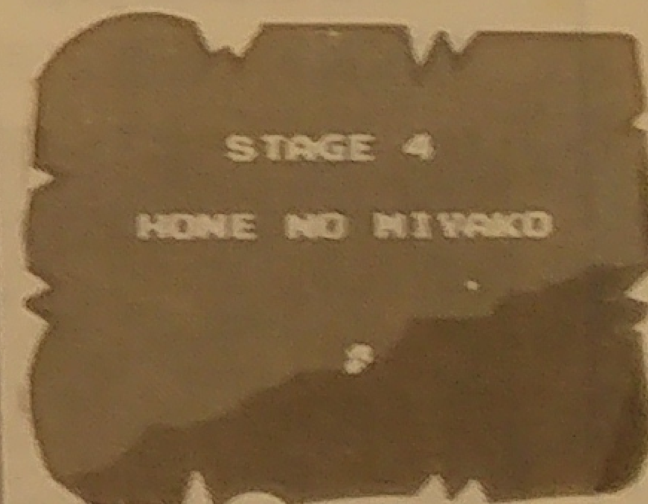


.經驗值之書：一定要拿取的，因爲十分有用。



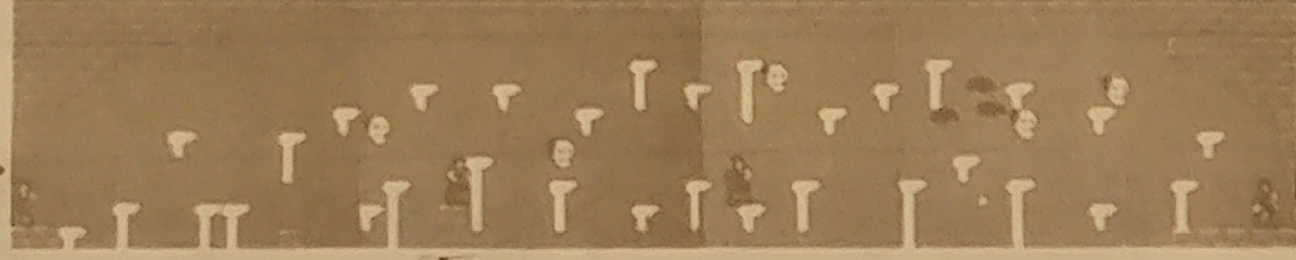
.心電感應：如果拿不到就不能通過第6版。

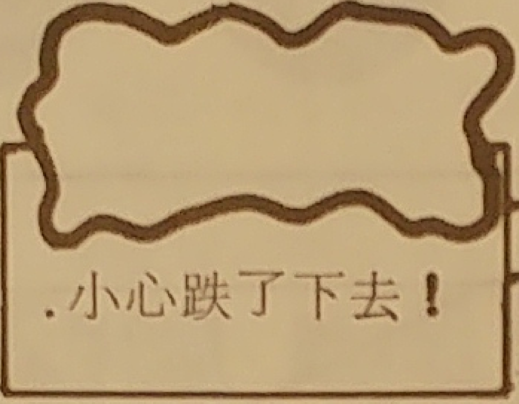
4 骨之都市

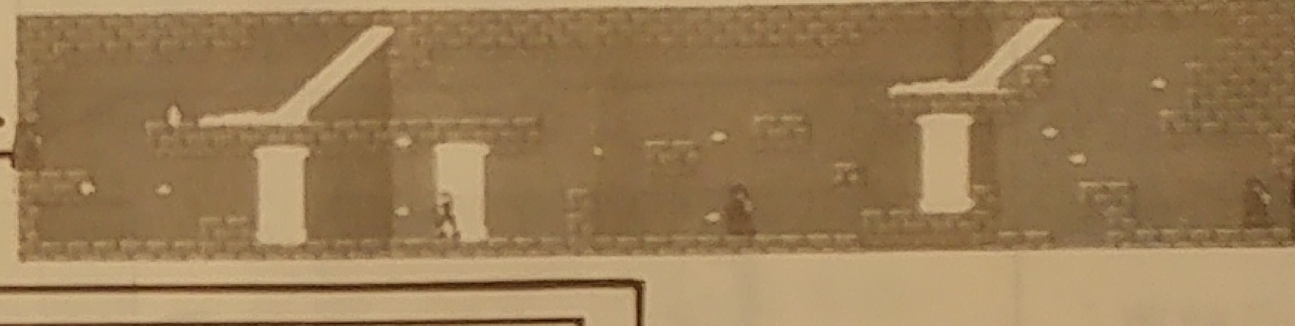


.骨之都市，有連續的陷阱，還擁有巧妙的秘室，而且要小心妖火之攻擊。

第四版

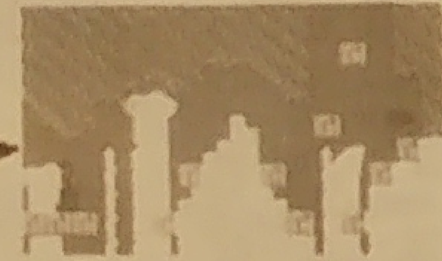


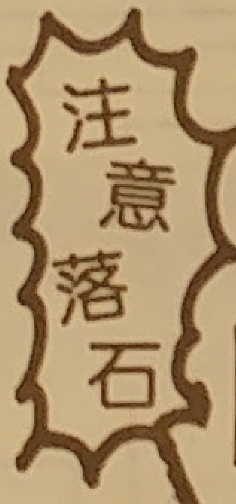




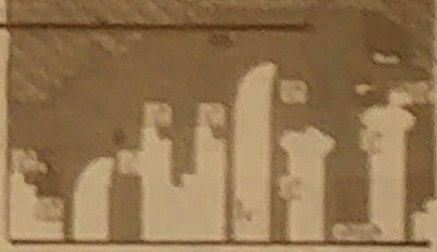
.小心跌了下去！

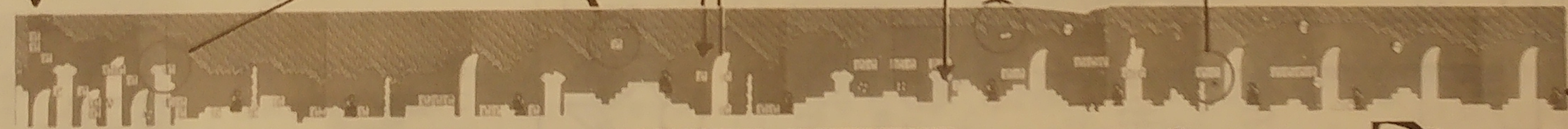
.小心跌落了骨與骨之間的空隙。









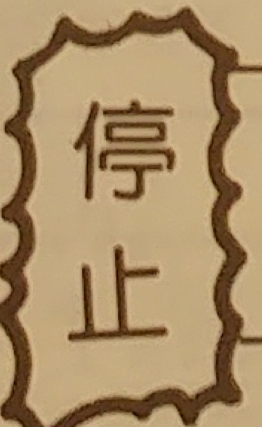


.心電感應之取，如果不奪取就不能過第6版了。

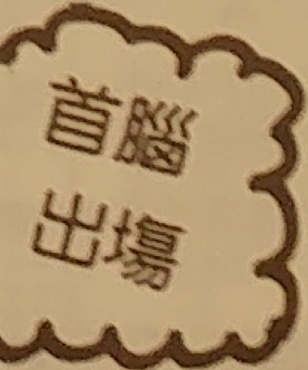
注意落石

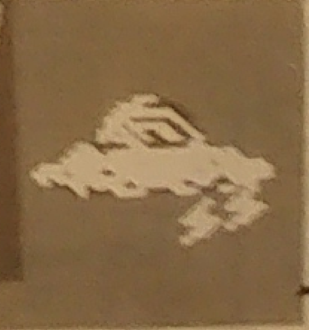
這兩處會出現POW

.這兩處能得到流星









.這裏能取POW，星和分身之星。

停止

.這裏會有隱藏之部屋

首腦之登場，他揮動鐮刀從上面來襲，若被打中體力會減少6級

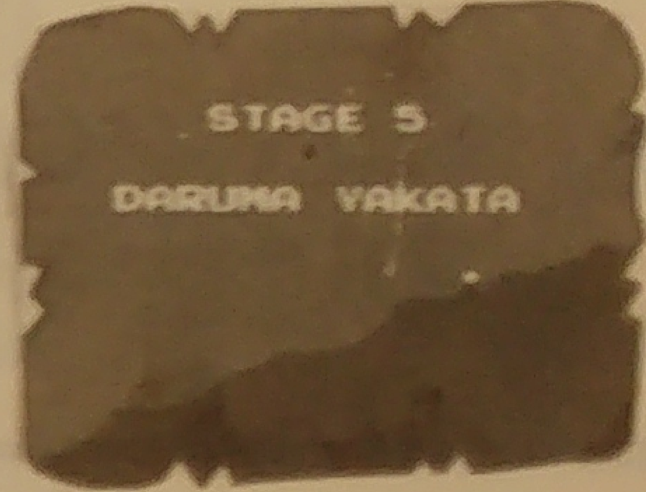
首腦出場

第二號首腦出場

.又是首腦之登場，和第二版對付的方法一樣。如到此你的經驗值有缺乏的傾向，可故意不去攻擊副官，在時間允許的範圍內儘量增加你的經驗値

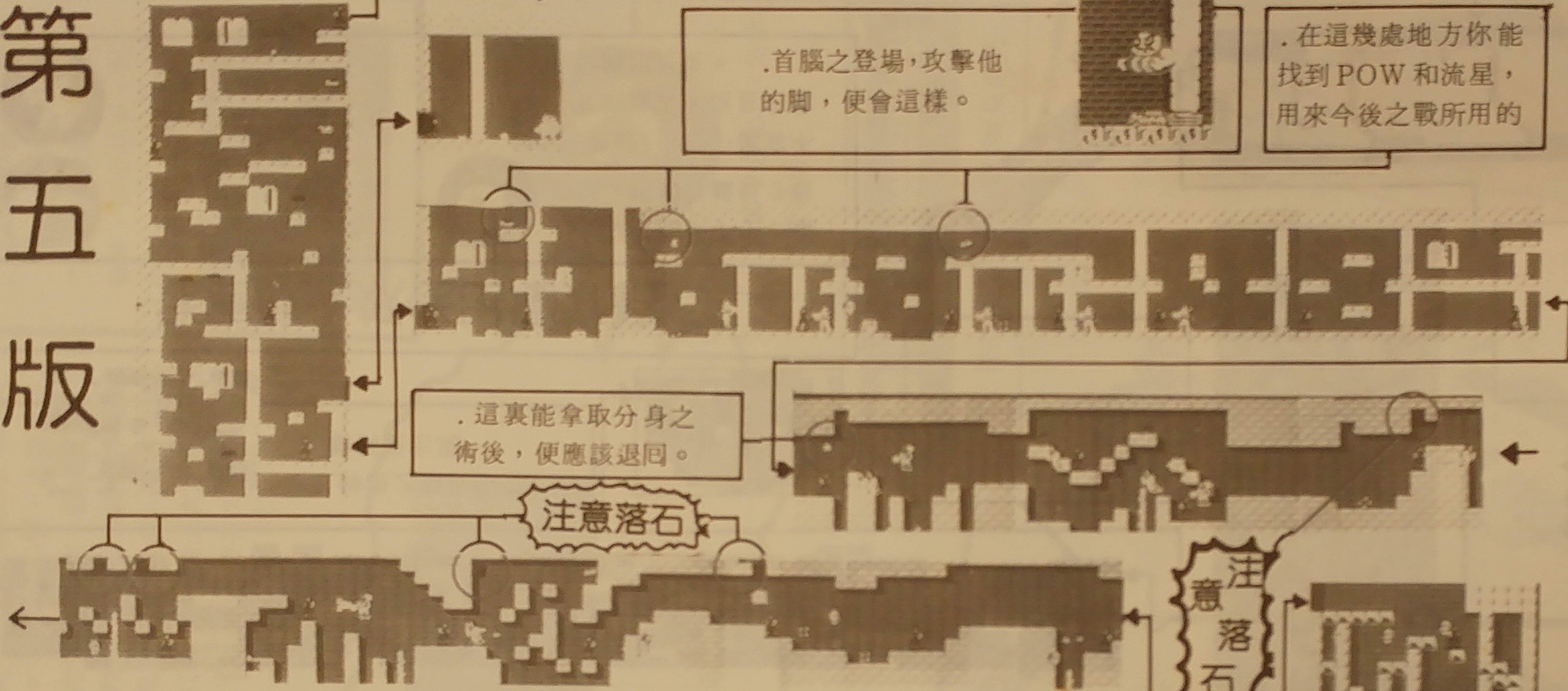
去第五版

5 不倒翁之館



.第5版不倒翁之館，在這版你要忍受漫長且需要不停攀登的路線。

第五版

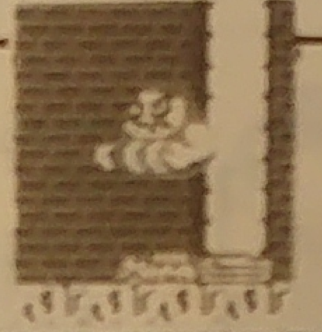




.首腦之登場，攻擊他的脚，便會這樣。

.在這幾處地方你能找到POW和流星，用來今後之戰所用的

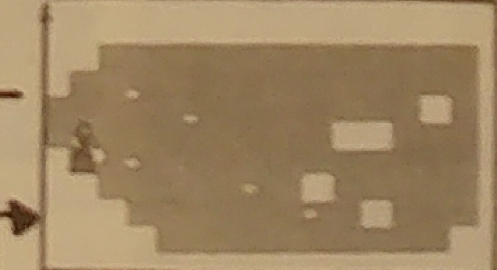
.這裏能拿取分身之術後，便應該退回。





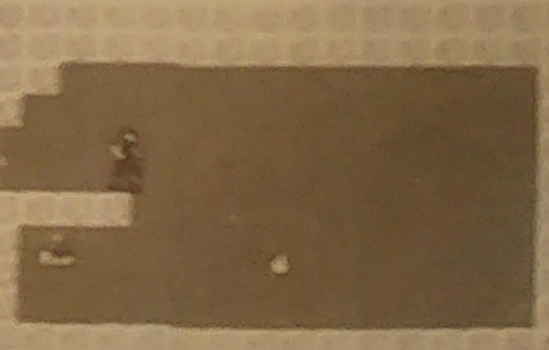
.天狗會在這裏突然出現。

.↔表示石頭會左右 移動，要加以注意。



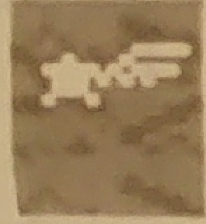


.負之部屋，不要進入



.這裏會出現天狗，把他擊倒除了能拿取經驗之外，還可以拿取POW。

寶物的說明與重要的敵人妖怪



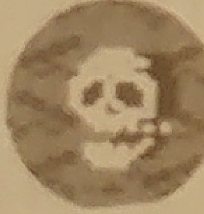
.流星：SPEED UP。



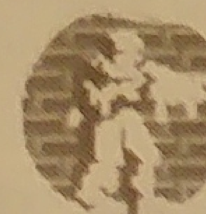
.分身之星：同時有3個你之出現。



.蝙蝠：每一版都會出現的頑敵。

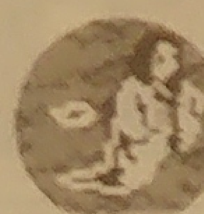


.骸骨：他與蝙蝠一樣。



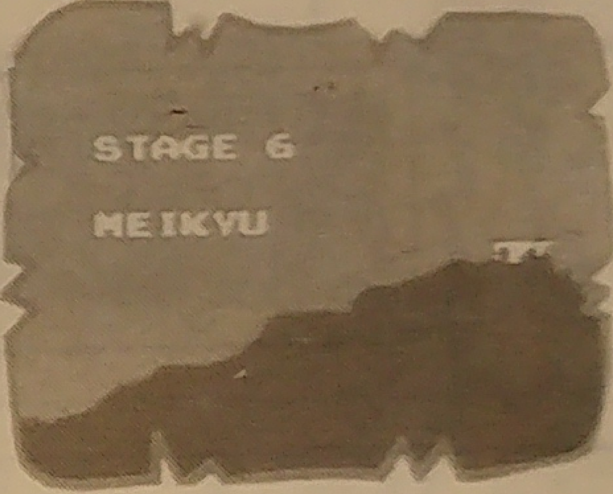
.木乃伊：城堡的守衛，攻擊力很強，但動作遲鈍。

.幽靈：經常躲在部屋之中。



.這4種妖怪常常會出 現。

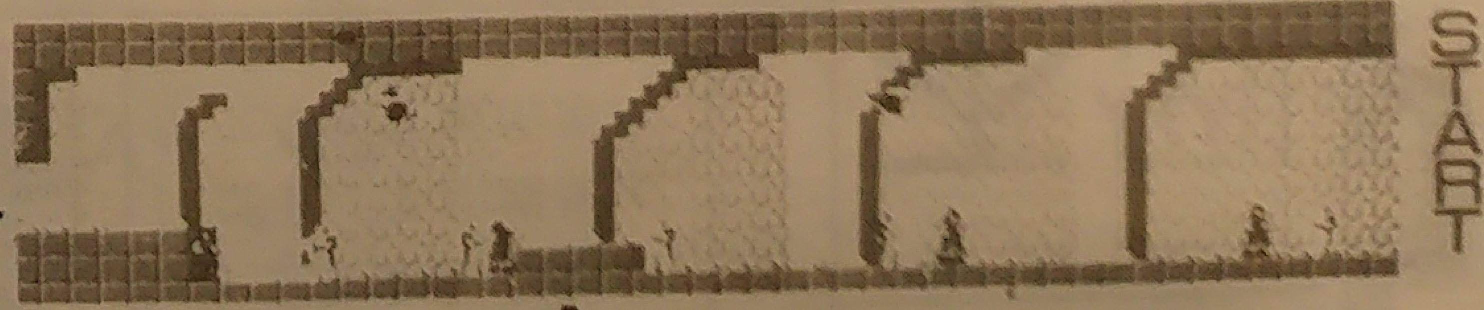
6 迷宮



.第六版迷宮：顧名思義是迷宮，但總算來到了，令人感動之最後一幕。

第六版

.魔法使之出現。要小心！



.注意2個不同的入口

.必須要的品物。

.快快拿取分身之星

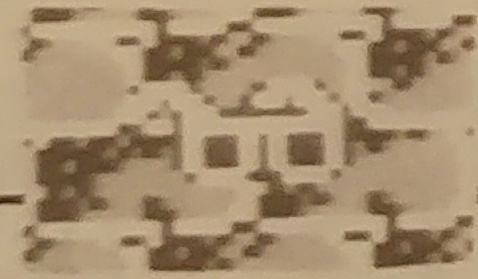
.記緊走中間的路。

.在這幕，會出現三條蜈蚣。用光束攻擊牠們時，牠們就會分裂開來，這時用光束再次攻擊牠們！牠們便被完全消滅

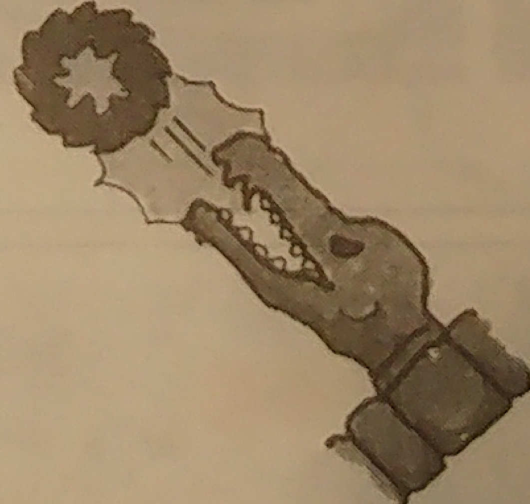
.可以利用控制器的十字鈕來控制心電感應的方向。如果此時的經驗值不是滿分（24分），或是其它的資料還有效時，就不能使用。這時可以利用以前存下來的經驗值來幫助。

.落在穴中把敵人擊倒就能逃出。

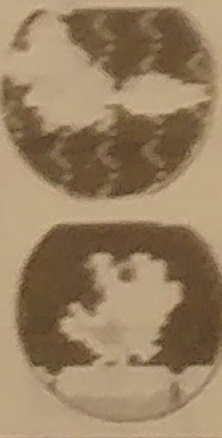
.最終的畫面是一個秘密?!



.神眼之拿取。把敵人擊倒便出現。



迷宮敵人妖怪出場介紹



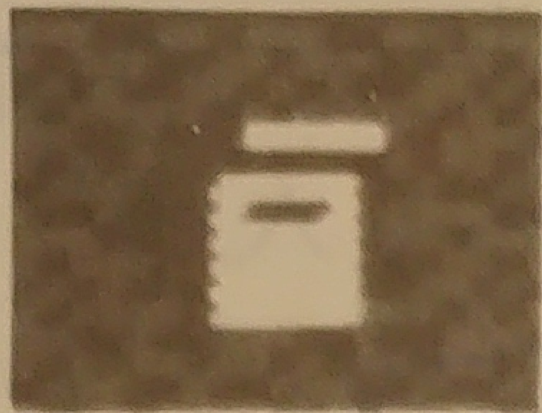
.魔法使：坐在掃把上從空中丟下火球。

.怪手：是一個看不見的敵人。

.手球：如果不小心碰到，體力會減低2級

.龍頭：也是一個看不見的敵人，而且突然發射出光束。

經驗值証書


經驗值之書

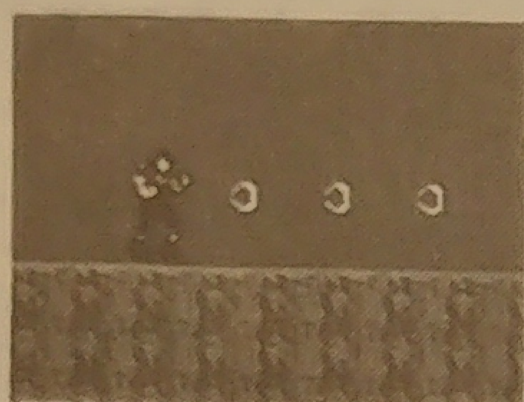
經驗值用途。如果收集到經驗是32分，就可以讓你增加一級。所以如比較容易打倒和經驗較高你敵人千萬不被他們逃走，一定要把握機會，以便獲取更高的經驗值。你的經驗值越高你的武器便會產生不同的變化，攻擊力與射程也會增加。首先可以獲得實杖，在8級以上就能獲得隔山打虎功，16級以上就能獲得掌心雷。不僅武器會增強，即使死了，祇要有2級的經驗值就能復活一次，8級可復活三次，12級可復活四次。

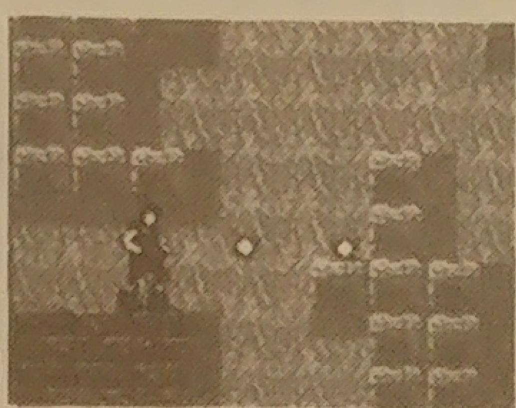
經驗值証書

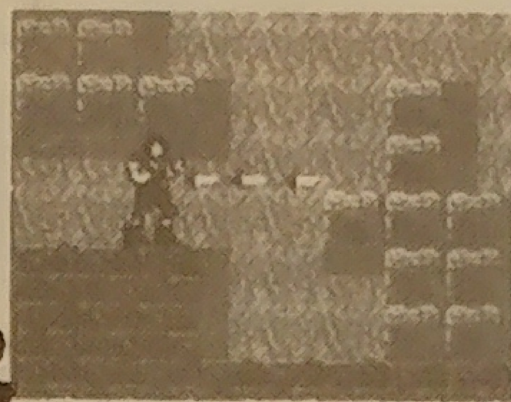
記緊拿取經驗值證書：競技者能夠在打敗了敵人後拿取得到經驗值，得分越多，幫助越大。

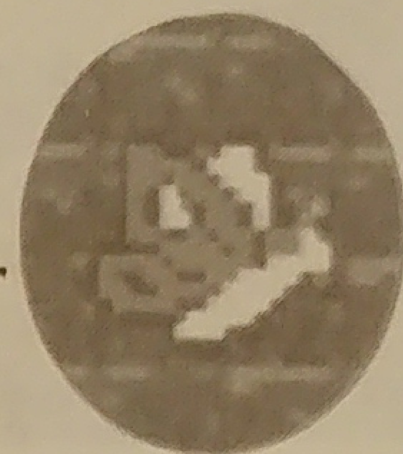


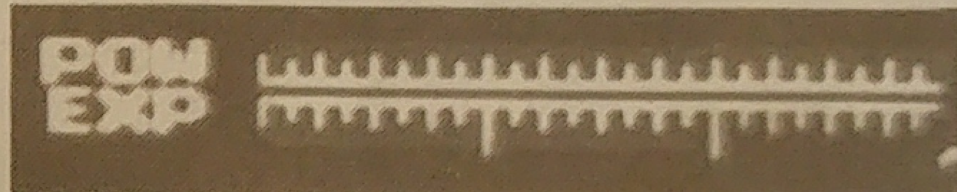
三種特級武器


實杖，第2版之武器


掌心雷，最強之武器


普通的實刀。


畫面下之出現，表示你能復活。



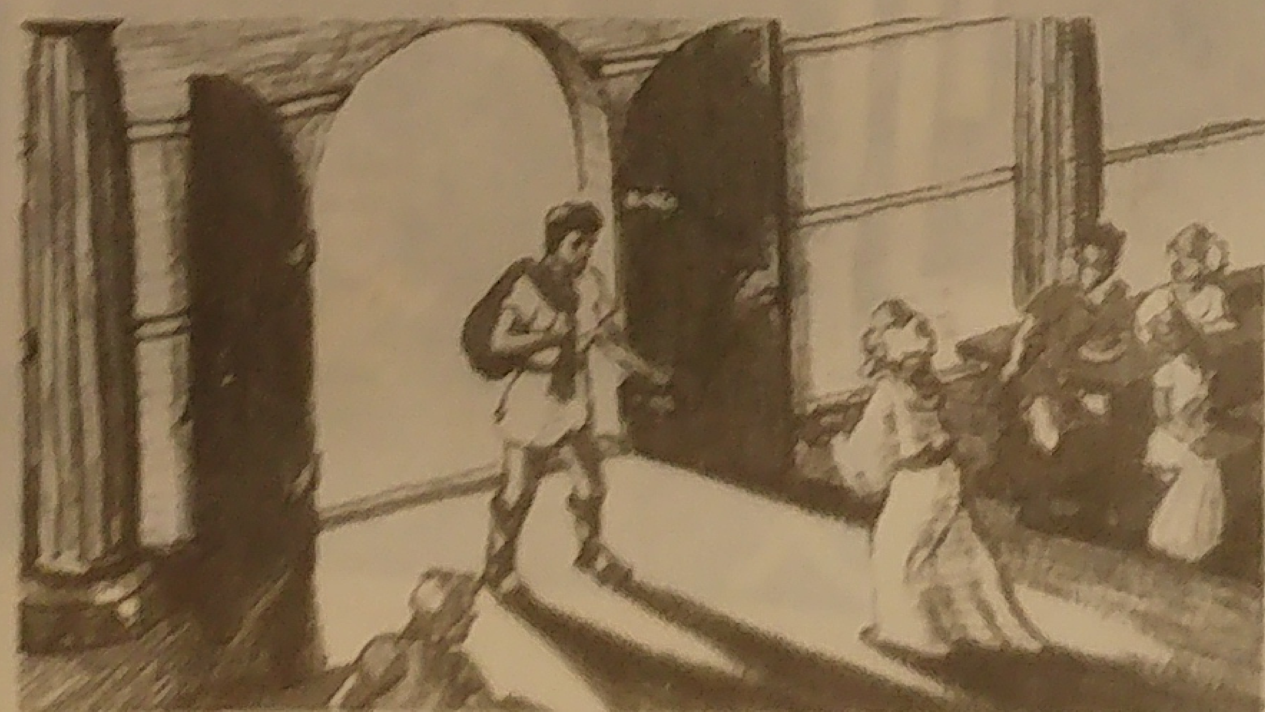
EXP 雖然減去些，但POW是滿的

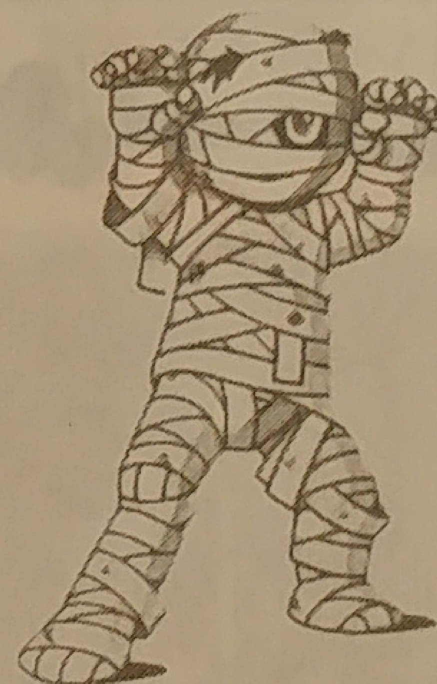
新GAME 勇士之紋章

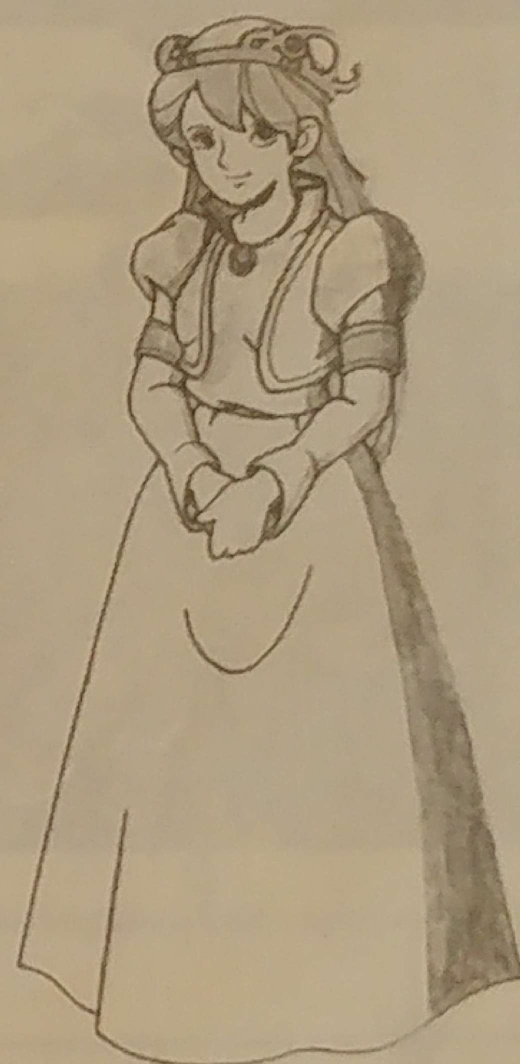
公司：DOG
種類：磁碟（雙面）

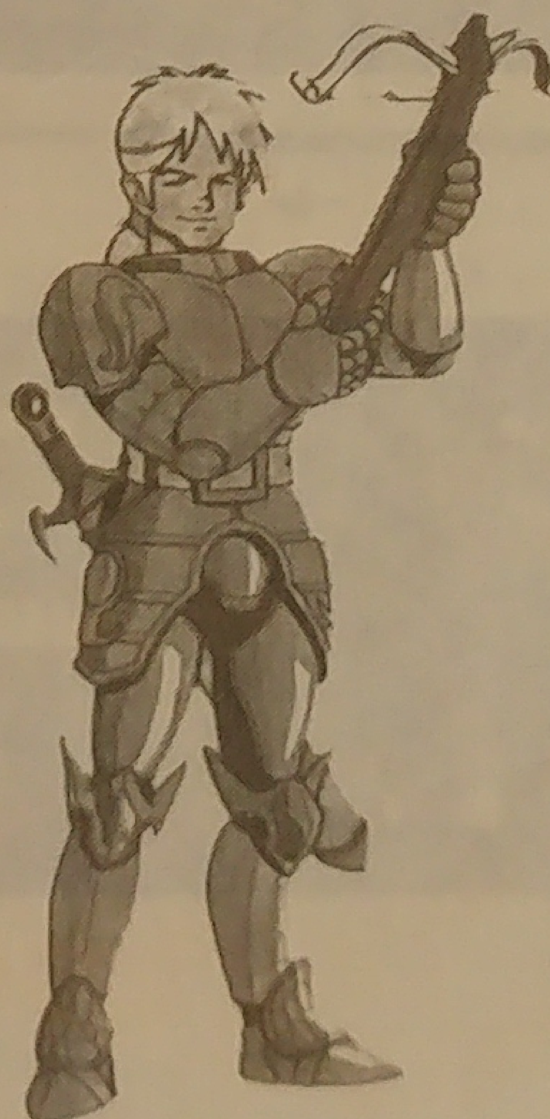
遊戲故事：數十年前，魔王操作他的手下把和平的世界改變成爲恐怖世界，此時有位勇劍士，他竟進入魔王的巢穴和他戰鬥。壯絕之戰後，魔王永遠死亡，永遠葬在地心之下，魔王所俘虜的公主被救脫險，國王非常高興，並且把公主許配給勇劍士結婚，但勇劍士拒絕治理王國，他喜歡流浪天涯，國王冊封公主的弟弟爲王，當國王臨死之前，公主的弟弟做了國王後把王國重建，不久和平又出現了。日月之流，和平又開始被動搖，因爲魔王竟又復活，而且他的手下比上次更多了許多，這次勇劍士又如何應付呢？

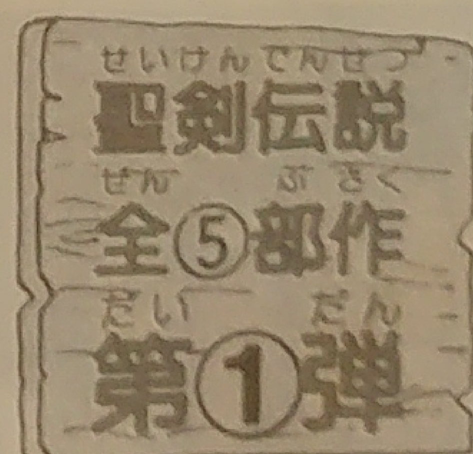
勇士之紋章是魔洞戰記的下集，在螢幕上沒有甚麽不同而3D表示迷宮之冒險，今次當然更比上次難玩，但很可惜，如果不懂日文的朋友就難上加難，怪獸的種類有二十種以上。











高橋名人2
表之世界全面介紹



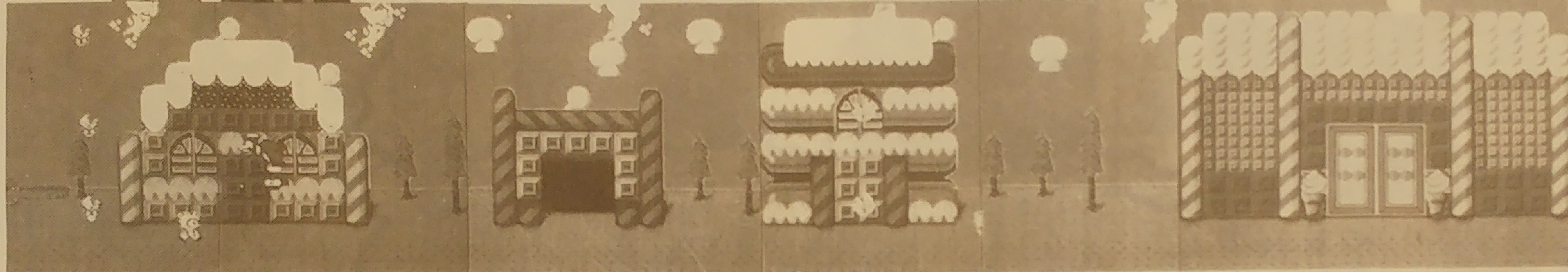
在地面上從直線飛來攻擊。



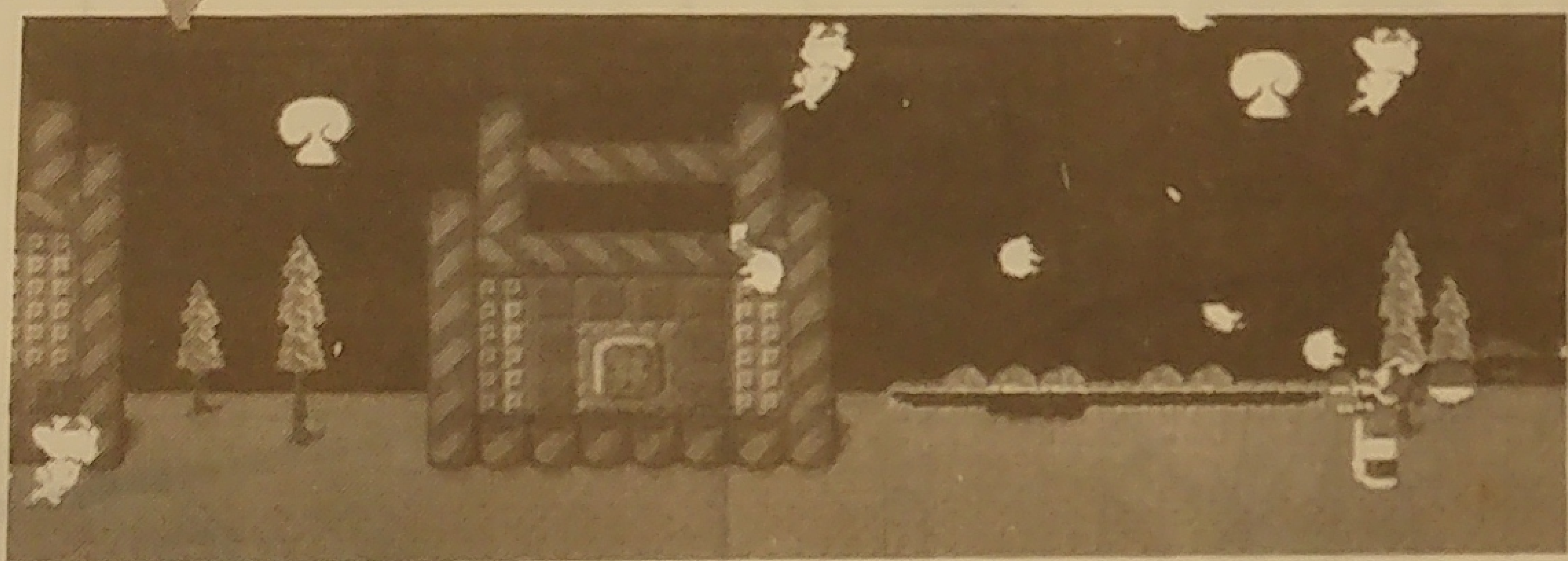
構成一隊而來攻擊。

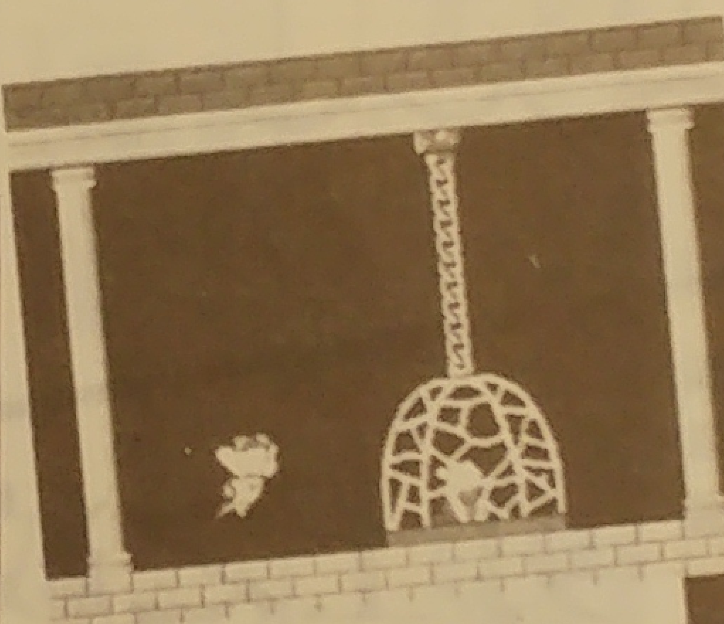
表面世界以4個版所構成，每一版又分成8個畫面，2個小巷。在第一版之主角是一位仙女，而目的是爲救出高橋原人，而2至4版之主角是高橋原人，遊戰目的是把大王擊倒。





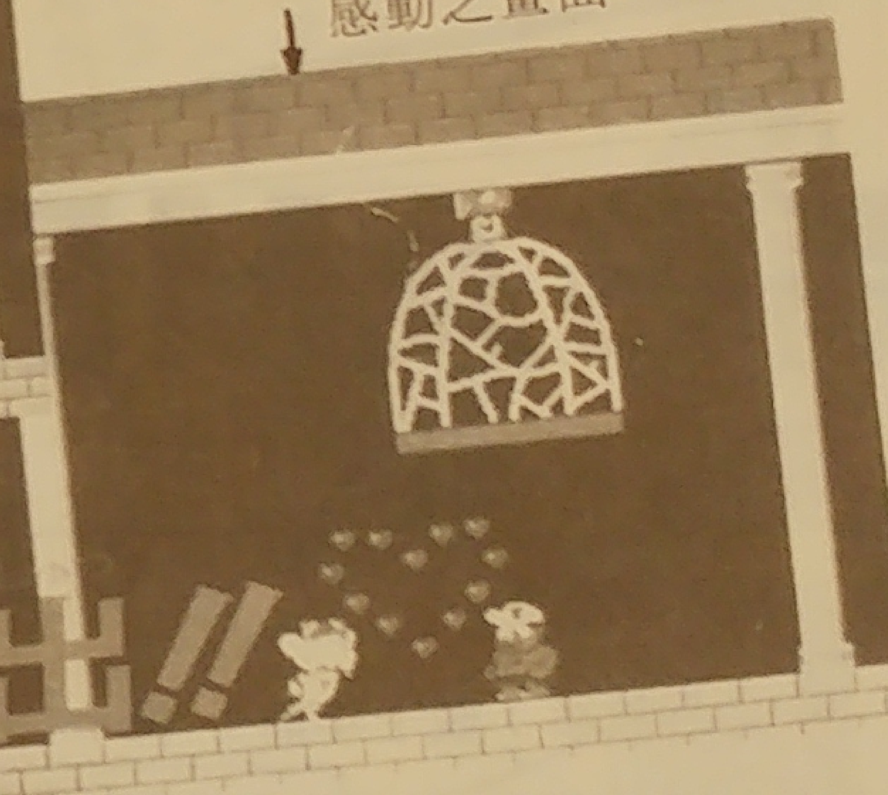
終點





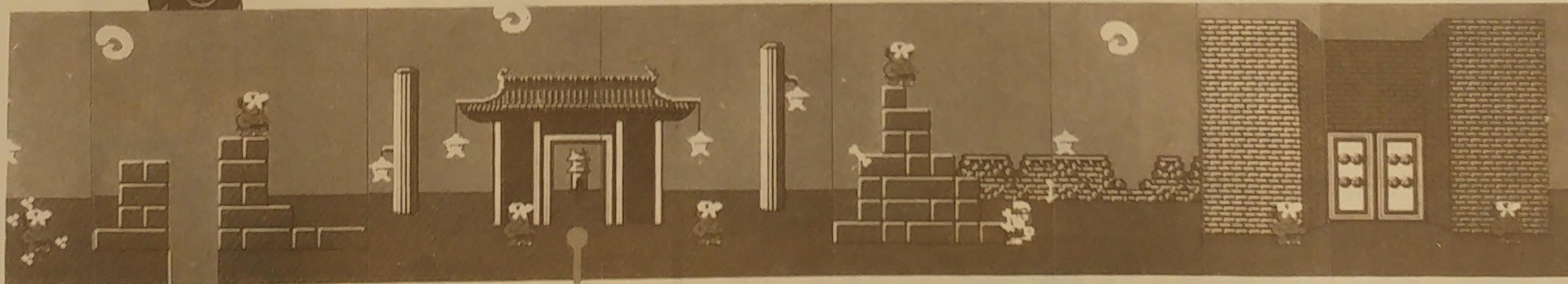
快把鐵籠解開。

感動之畫面。

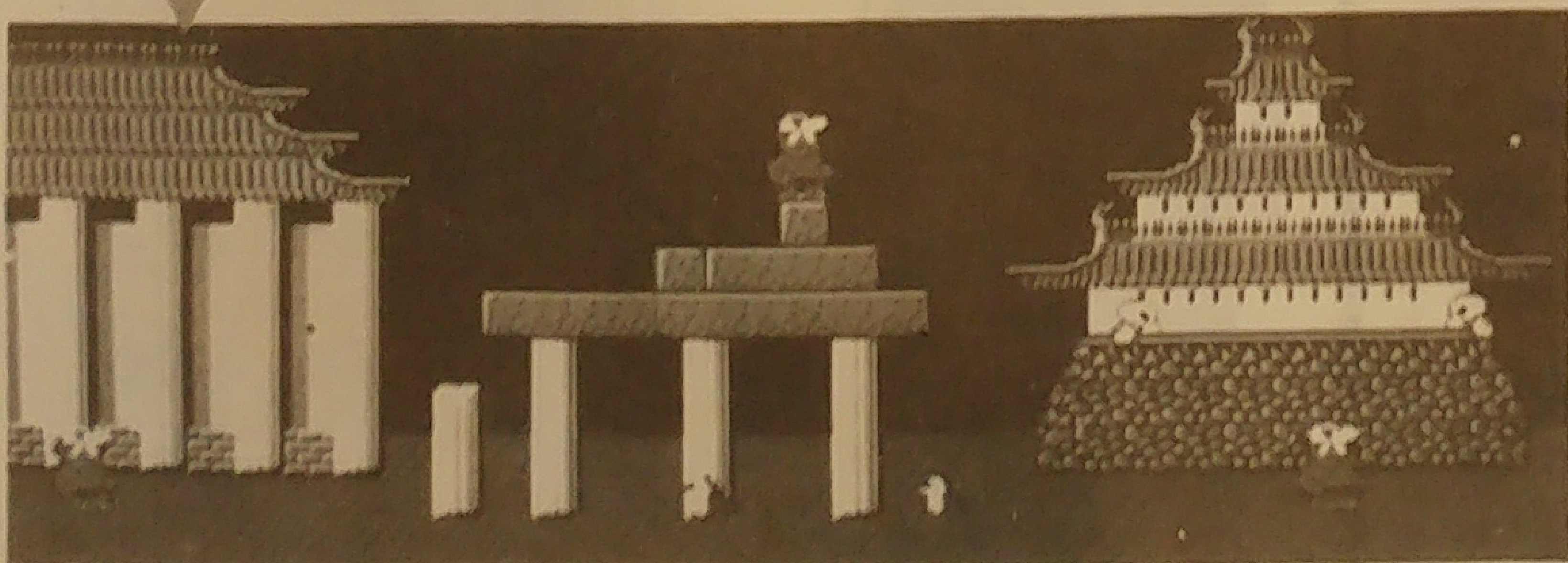


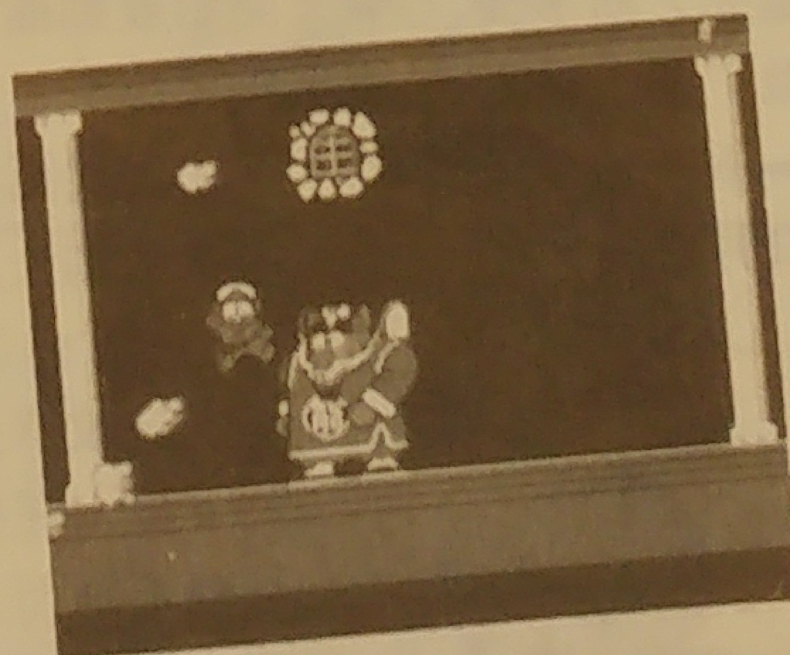
高橋原2之救出！

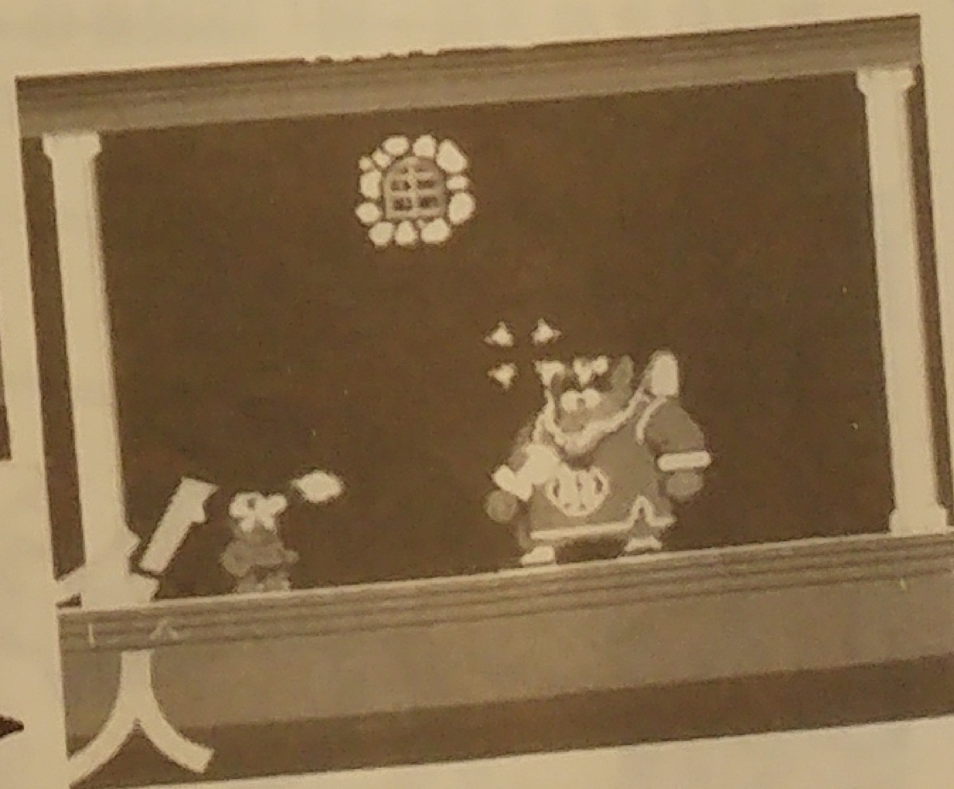
高橋原人救出!!



終點







牠的頭部是弱點，如果你攻擊其他地方是不會影响龍王。

仙女遇見的敵人

在第一版中能遇見10種類的敵人。全部是卡通化的人物。

在空中飛翔，會在空中掉落另一些人形鳥的敵人。

不能見之老人。

不能言之老人。

不能聽之老人。

在小巷中的火龍和持龍人，他們會向你噴火。

會向你掉火之王。

會向你衝過來。

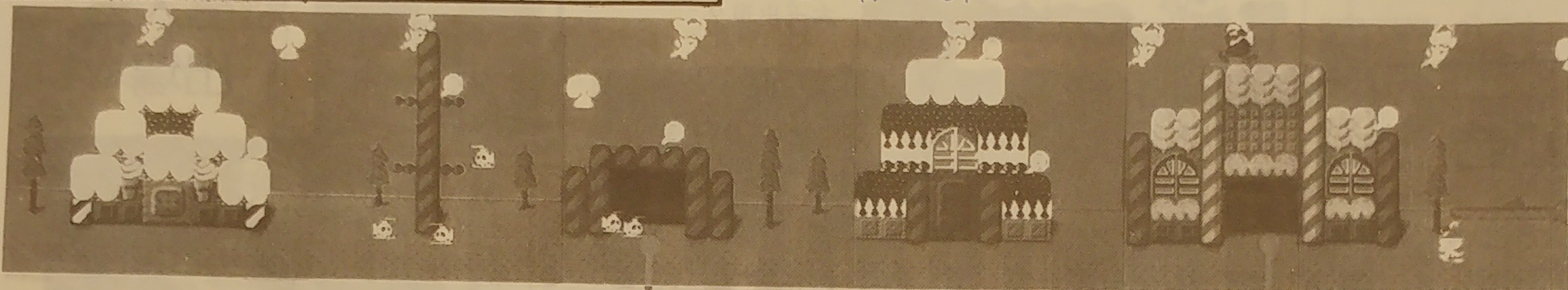
頭上的炸彈會爆炸的，要小心。

第一版　菓子國的地圖

你按下A鈕就會上昇，B鈕就會攻擊。

BUGTHONBY.

起點



仙女能得到的寶物

在戰鬥之中仙女能取一些實物有增加攻擊能力。

在把波板糖打破之後會出現高橋原人，取後攻擊力會增強。

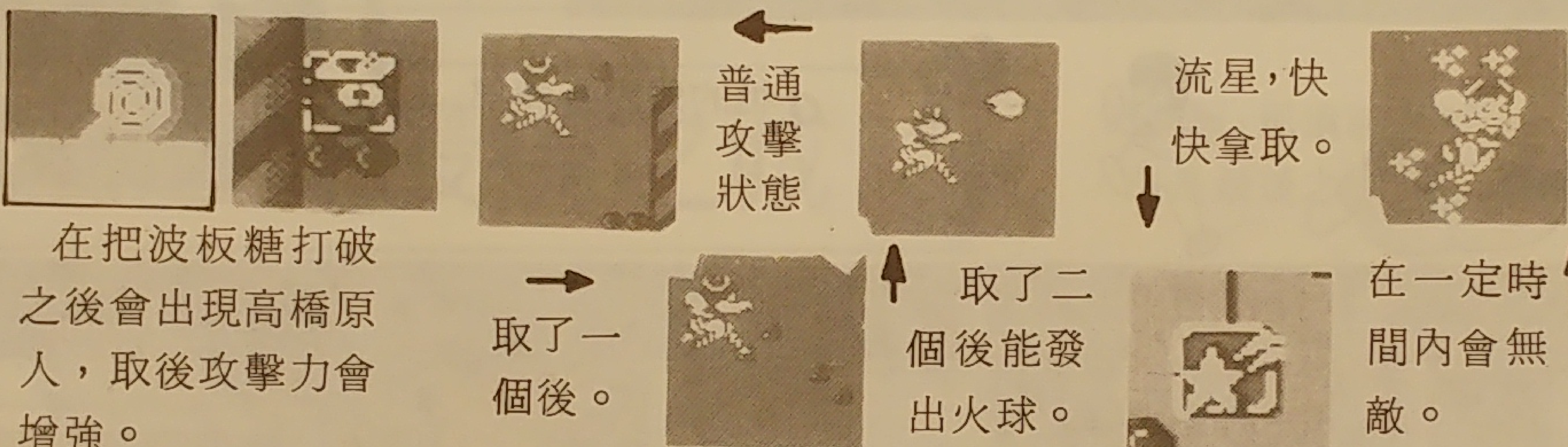
取了一個後。

普通攻擊狀態

取了二個後能發出火球。

流星，快快拿取。

在一定時間內會無敵。



小巷

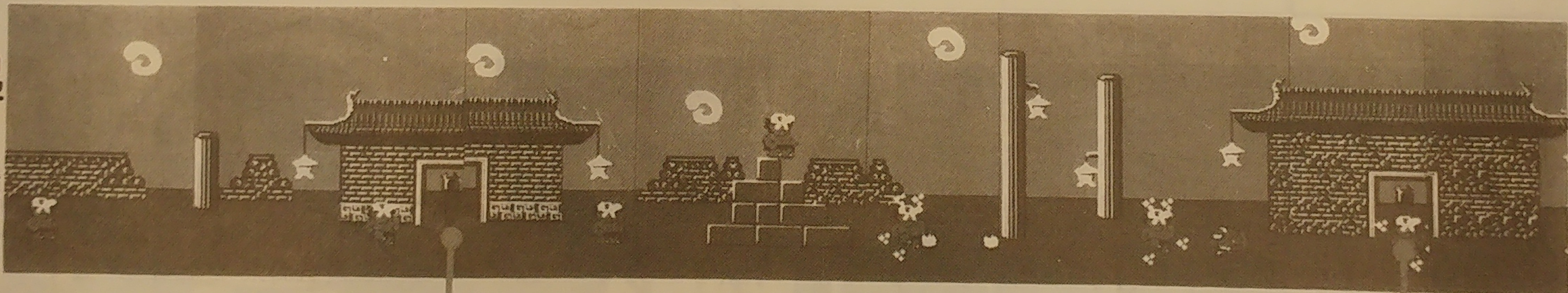
在小巷中行過時會遇上龍與持龍人之攻擊，要擊倒他們要特別注意。

第二版　中華街地圖

第二版中華街，這版的主角是高橋原人。把大王擊倒之目的開始了！控制方法與上版有些不同，A鈕表示跳高，B鈕是攻擊

TAKAHASI

起點



高橋原人在戰鬥之中能拿找的實物。

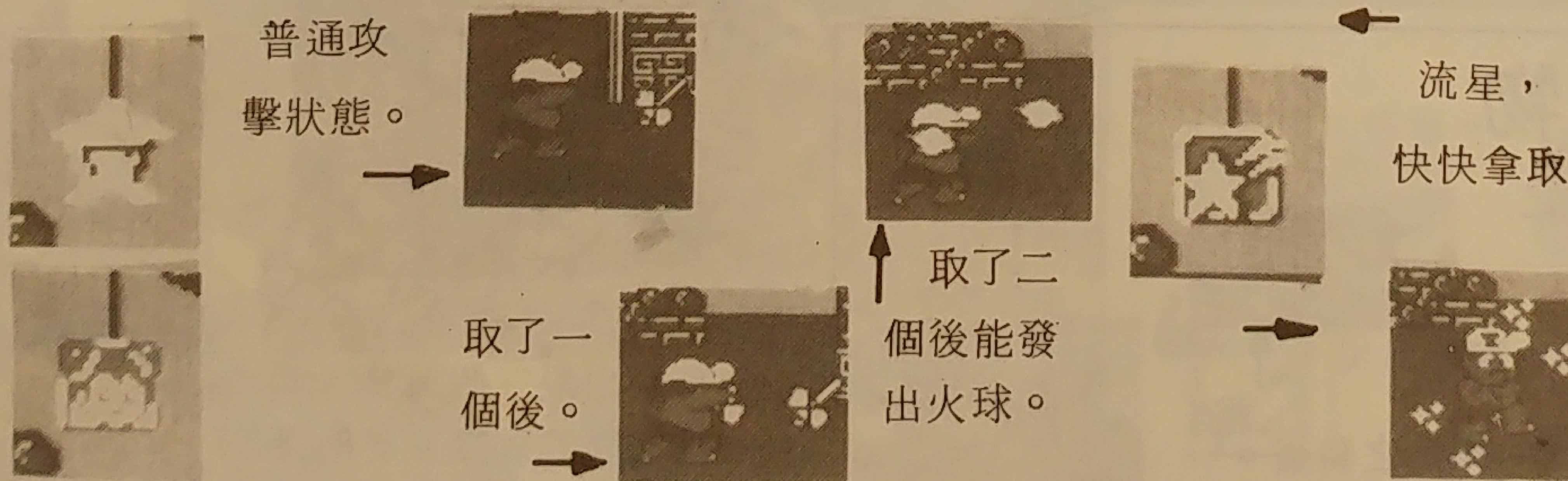
1把街燈打破之後會出現仙女的相，取後攻擊力會增加。

普通攻擊狀態。

取了一個後。

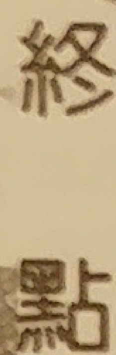
取了二個後能發出火球。

流星，快快拿取



小巷

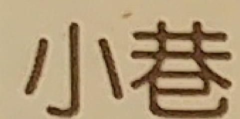
在第二版的小巷中，會遇見上集的青蛙，要特別注意。



○令人恐怖的恐龍大王出現？

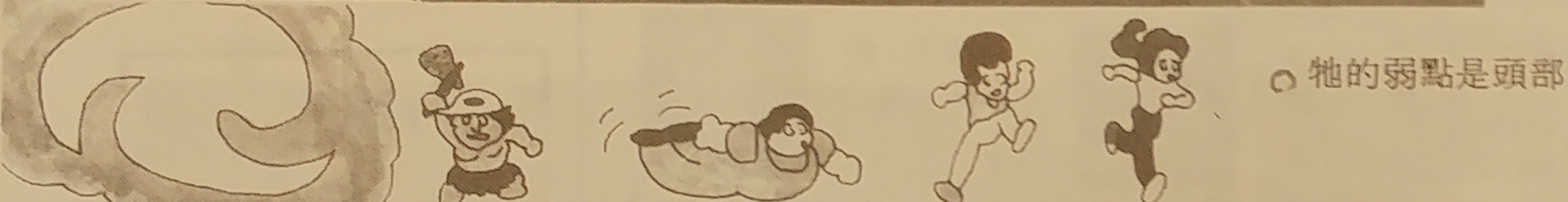
恐龍大王出場



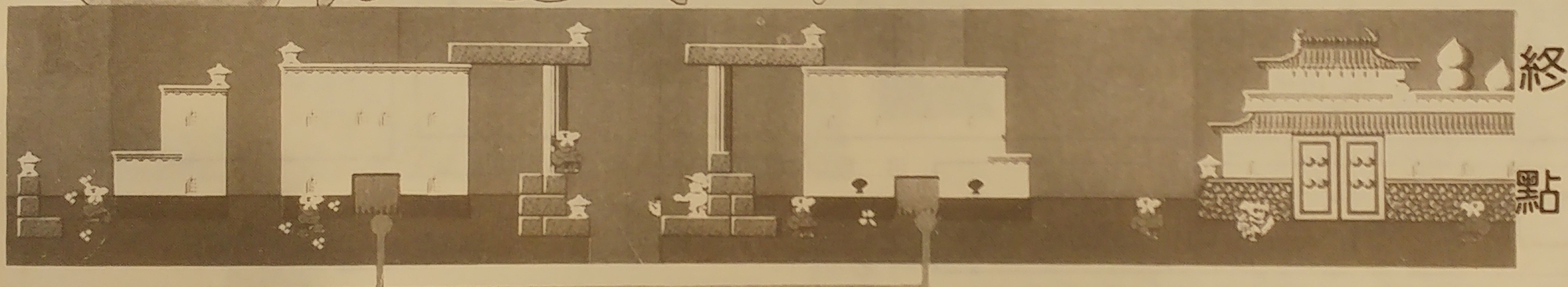


小巷

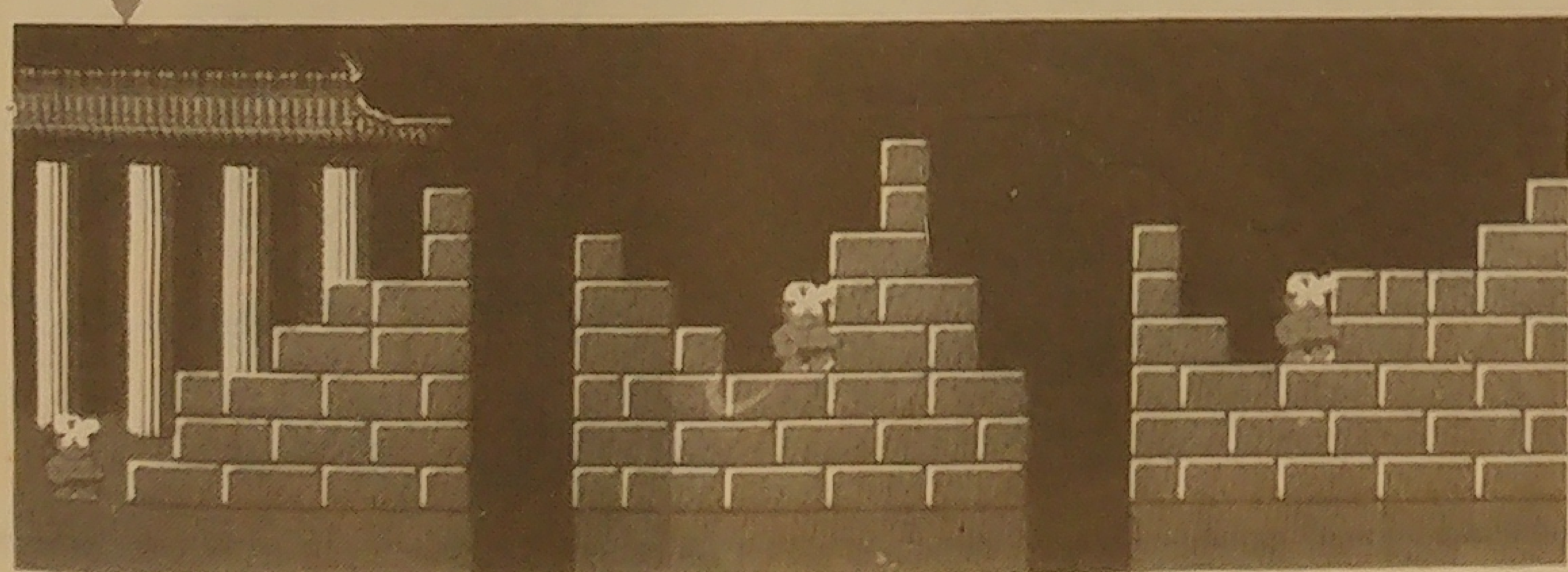
這版之小巷，沒有甚麼特別強的敵人。

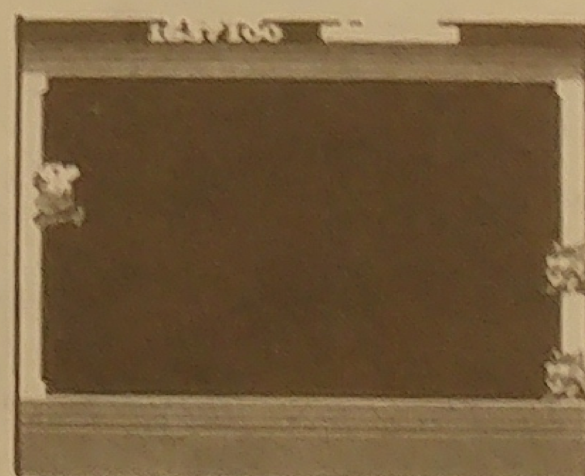


○牠的弱點是頭部



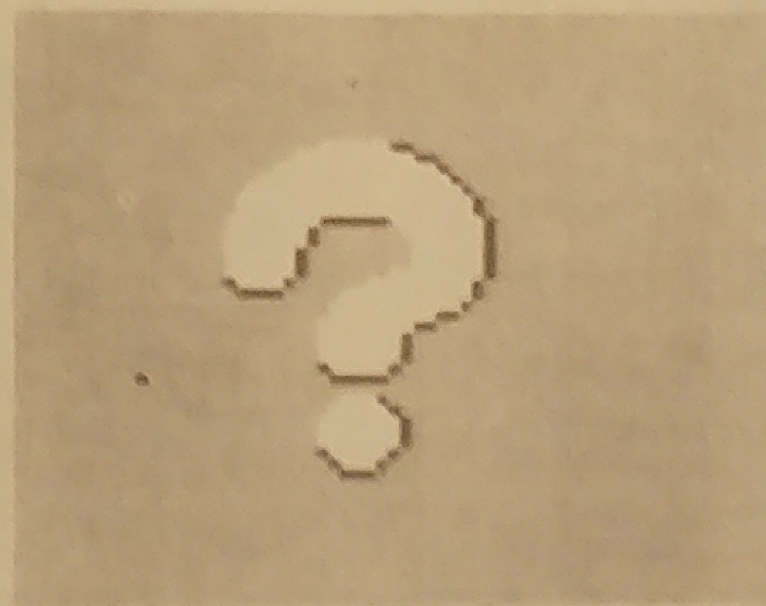
終
點





最後之戰終於開始。

.哎呀不得了，魔怪雖然死了，但遊戲尚未完全結束。因爲還有秘密之災難。





這裏會出現三個魔怪，頭就是牠們的弱點。要他受16發吧！

在裏之世界拿取寶物

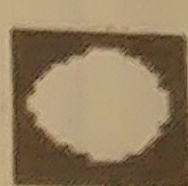
.在裏之世界：在這裏會有出現隱藏之鷄蛋出現，它會分成二種不同。



被持去了。

鷄蛋出現。





普通鷄蛋在裏之世界。



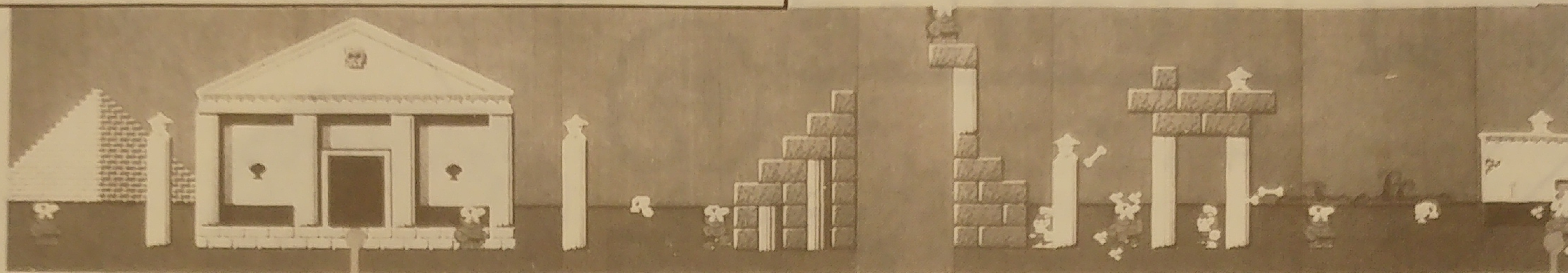
青光之鷄蛋。

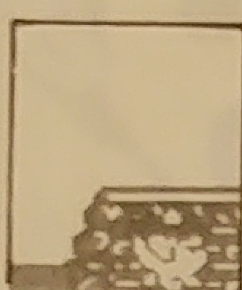
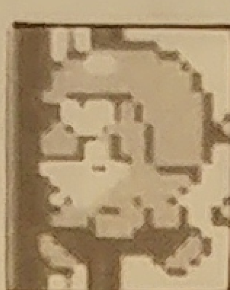
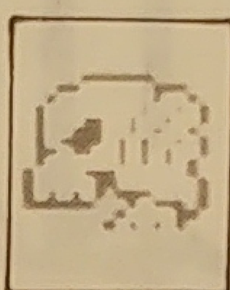
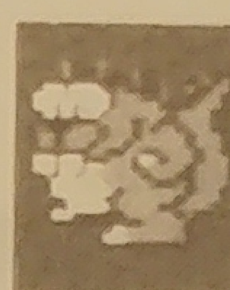
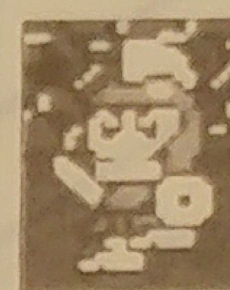
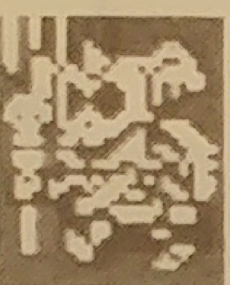
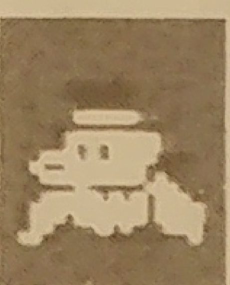
第三版 風遺跡之町的地圖

.第三版風遺跡之町的敵人，攻擊力較厲害和多於上兩版。

第三版，風遺跡之町的地圖。

起點



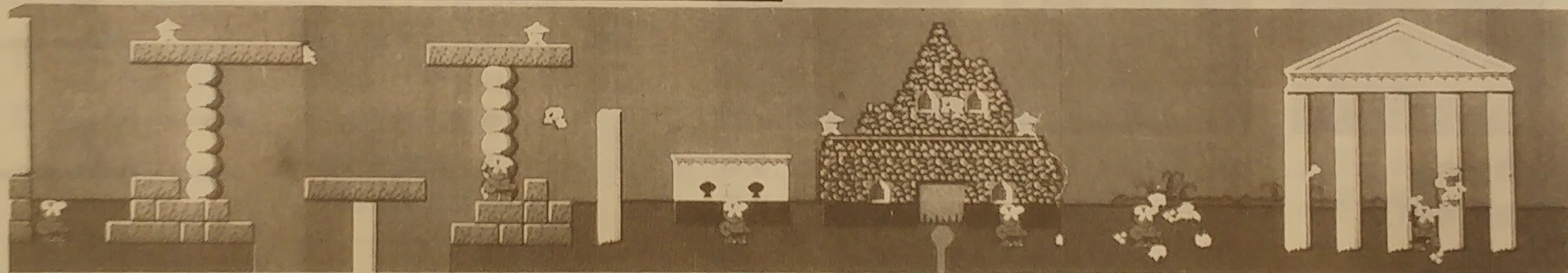
敵人的介紹					
	 雷電，會從天空飛下來。	 他會跟着高橋原人而走。	 骨鳥，牠會上下移動。	 牠的口會吐出一些子彈。	 骨頭士兵會在高橋名人衝過來。
	 青蛙是很討耐的，當你走近時牠就會跳起來	 骨頭王，牠會向你投射骨頭。	 爵士鳥，牠是平平無奇。	 石頭會傷你的能量。	 與石頭一樣。

第四版 風遺跡最後之城

.第四版，風遺跡之町，這是最後之城。

這版中之小巷要小心跌落深穴。

起點

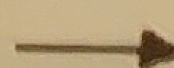




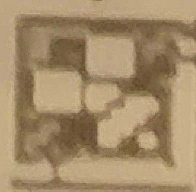
1M
+
256K

能量增加

.心是增加能量。



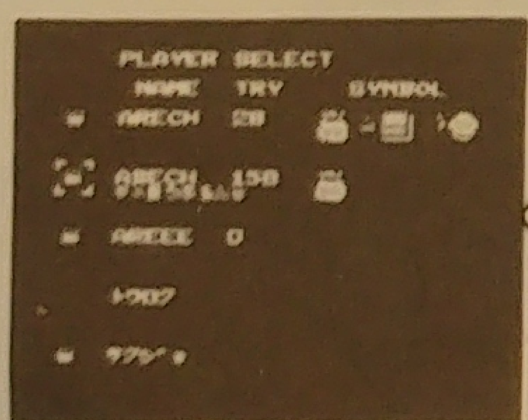




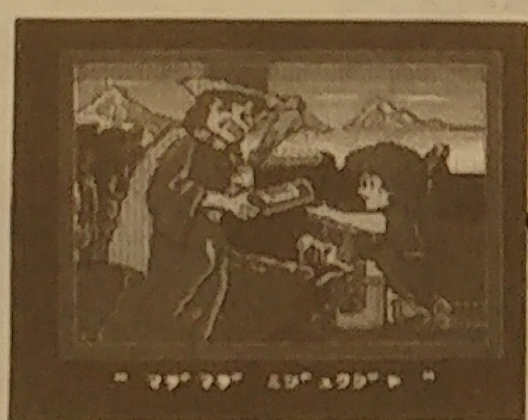
.蜜蜂：1 UP。







選擇之畫面，等一等便能看到排行高分榜。

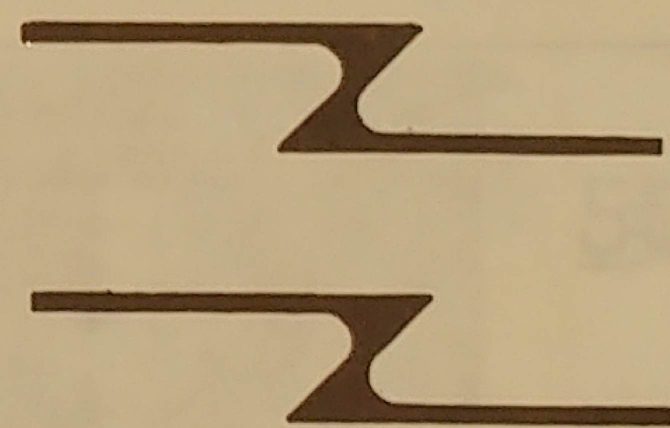


.最終之畫面 2，你能得到修業之證書。



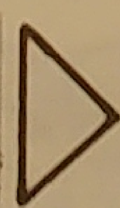
.最終之畫面，把整個遊戲 6 個城，脫出整個遊戲。

.這個遊戲不單祇要有敏捷的身手，而且還要有聰明與機智，如果欠缺其中之一也不能把整個遊戲玩完，所以現在把整個遊戲的地圖及其攻略法完全公開。



第一版







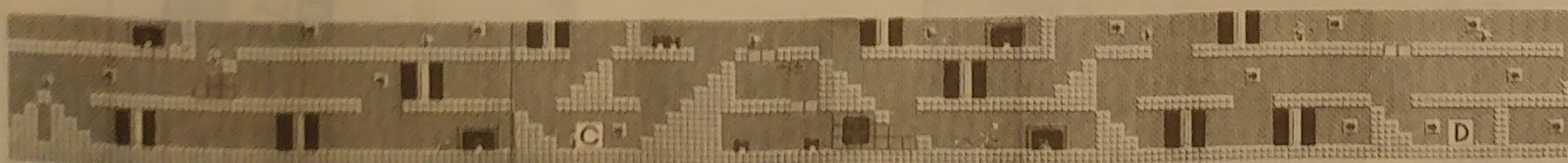




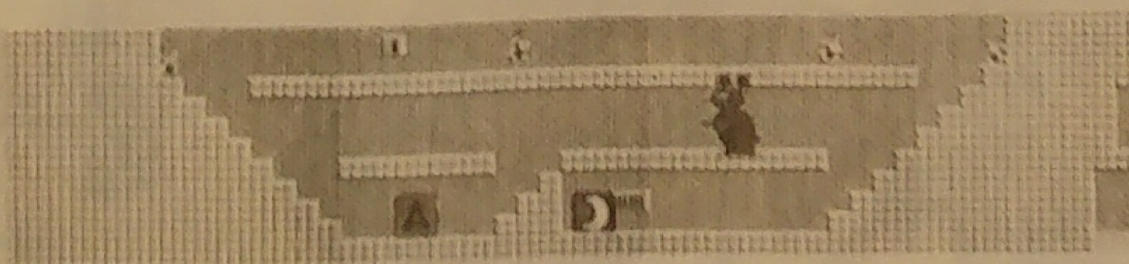
.敵人之出現很少，這版是小手調，因為它是練習的一版，途中一定要拿取卷物，取後方能射擊。



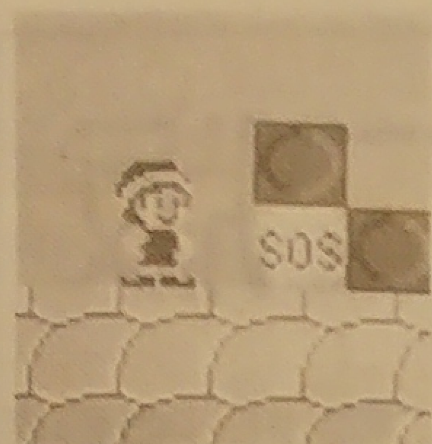




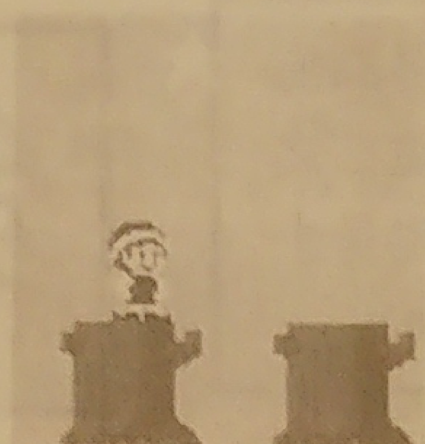




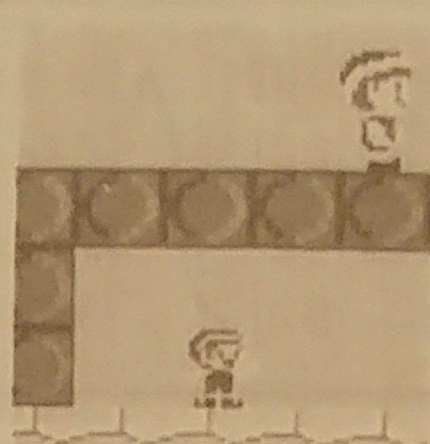
.第一版之城，城之內部是簡單構成，這版的強敵是一隻老鼠，想擊倒牠祇是硬拼就成了。在這版能拿到金錢才能出城。



拿了SOS可以令你跌了落水也能彈回上來，但祇能拿一次用一次。



拿了星星能補充能量。



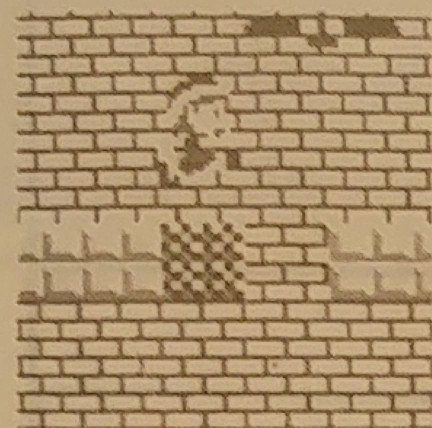
拿了自己能量能另外增多一格。

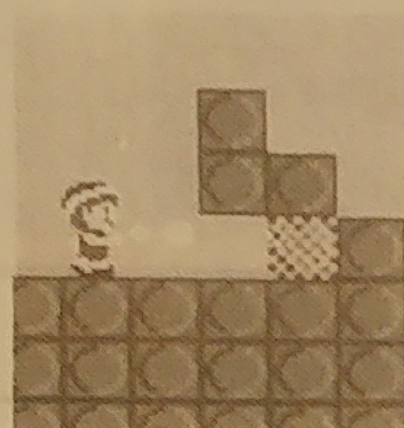
補充能量

取了SOS、自己和星，都是延續生命的寶物，拿了後除了能得到分數外，對你很有用途。

遊戲的說明，特殊寶物和特別的事項，祇要你留意後面就會知道。

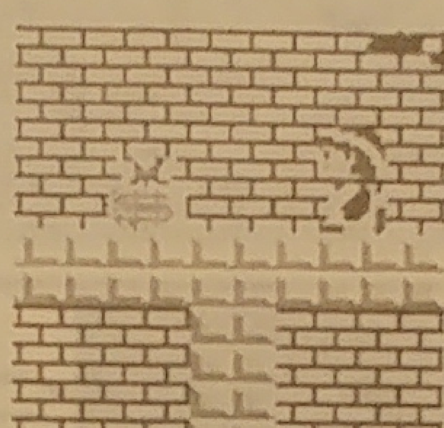
五種石塊



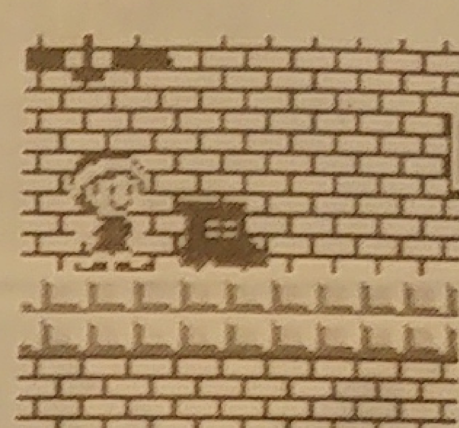


石塊共分成5種，分別有5個不同的變化，如圖有些石塊可射爛、頂爛、踏爛、彈石、推石。

出城寶物



.你在城裏能夠找到特別的寶物和出城的寶物而整個遊戲共6個城，集齊6個出城寶物便是遊戲的目的。



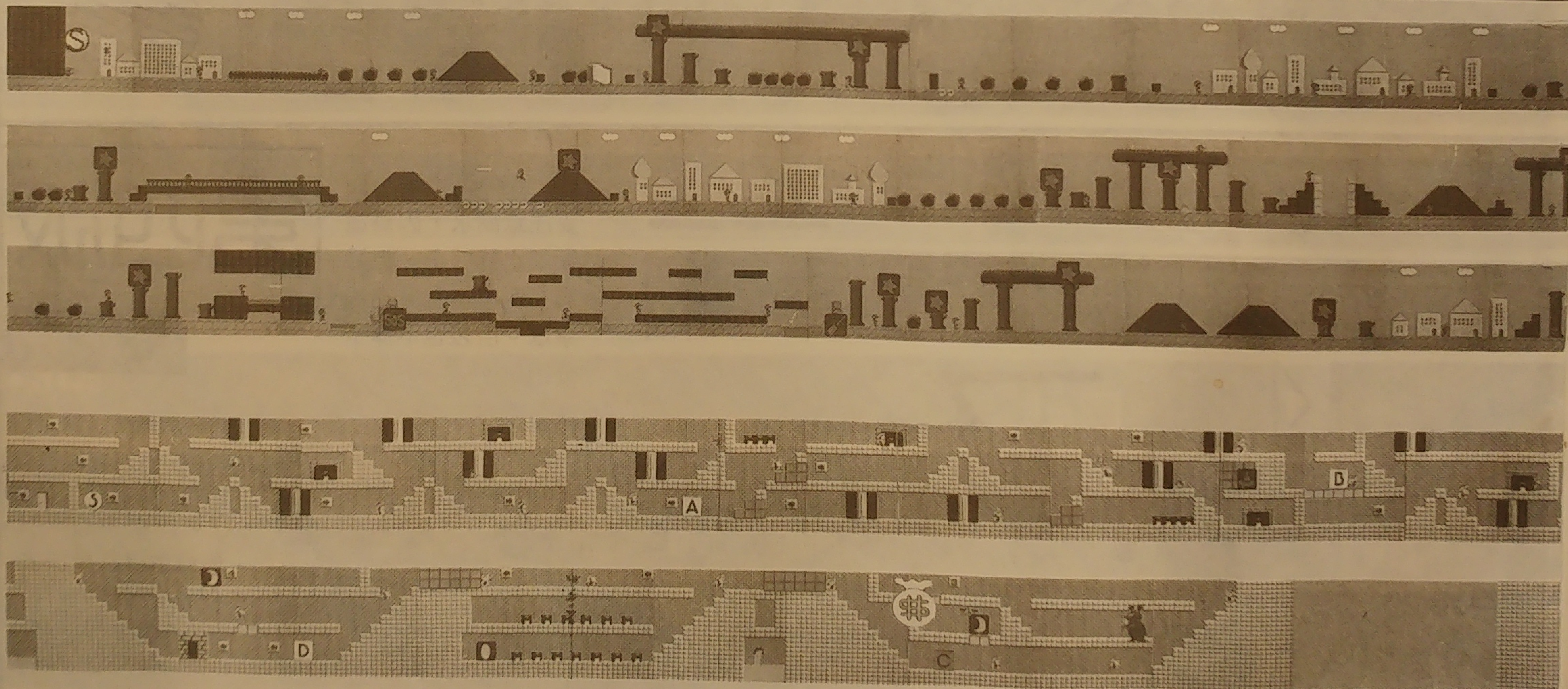
.星：能量之補充。
.月亮：把所有能量補充至滿。
.鎖匙：能開鎖了的門。
.魔法之掃把：把水池變成沒有水。
.魔法之帽：10000分之增加。
.魔法之燈：一段時間內無敵。
Ⓢ .S：開始的地方。
.自己的人形：能另外增加多一格能量。
.=射。
.SOS：能跌了落水可以彈上回來，但祇得一次。
青 .三角之石=能射得爆的石頭。
ピンク .圓形之石：能頂得爆的石頭。

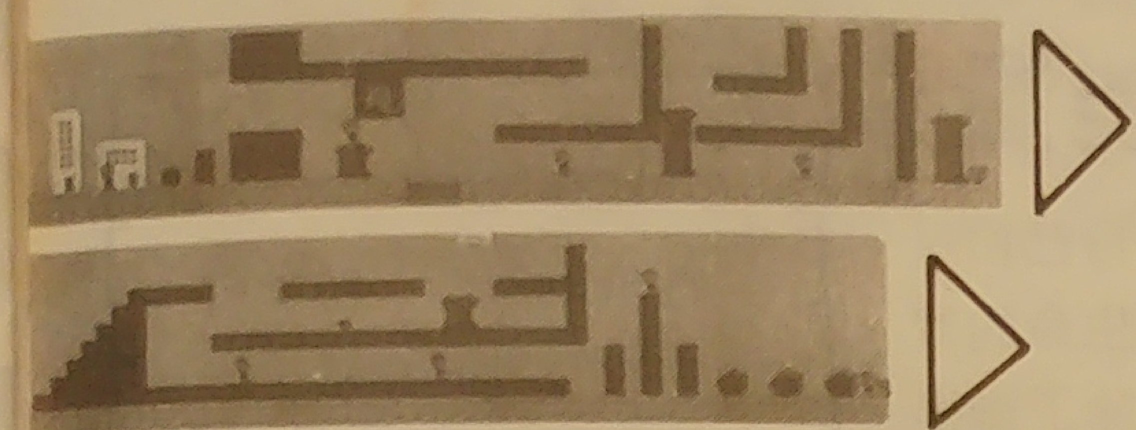
開門之匙

.城之內部會發現很多門，一些門沒有印KEY，祇要按A就能進入，但有些印了一條KEY，這樣一定有KEY才能進入。

首腦出場

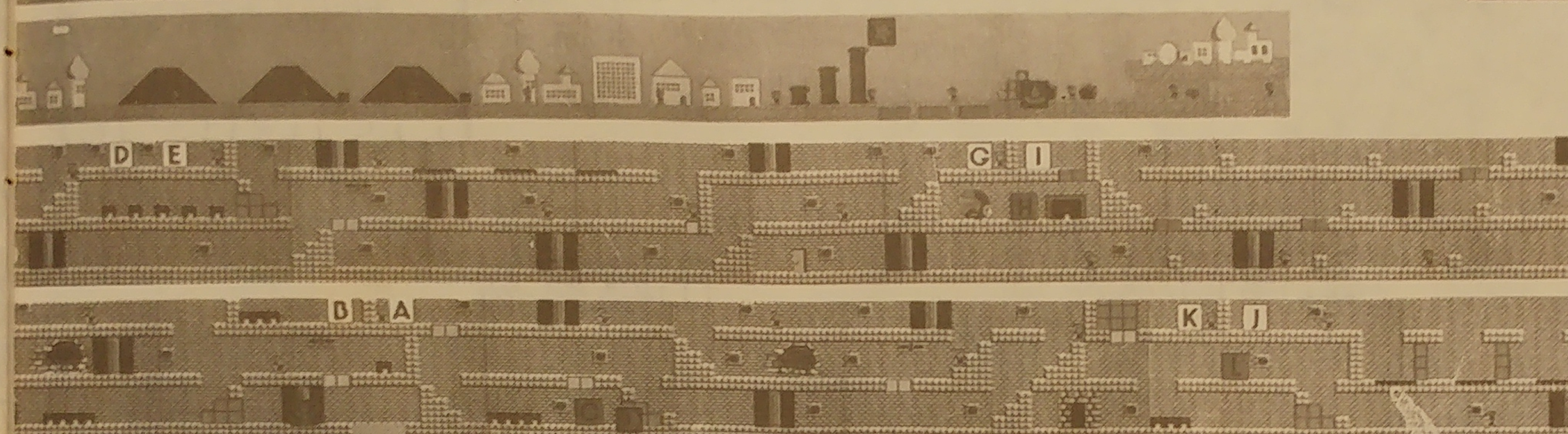
首腦之登場，你把他打死後就會有一條KEY的出現，他會在一定位置出現，他們每個都是強敵。



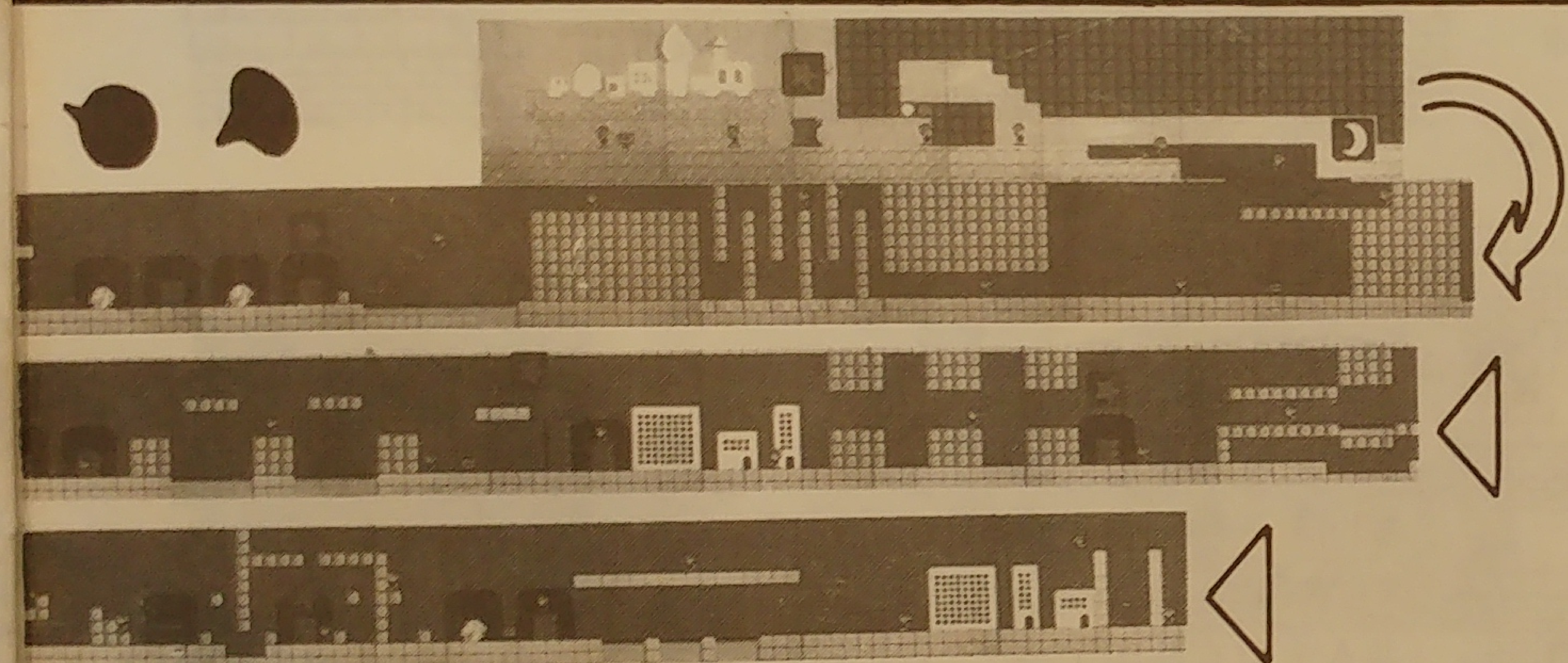


.第二版，在第一版的城出了來，你應該有些經驗，所以你有成爲大丈夫的第一步可能，這版有很多深海和在後半步有魔法之燈拿取，所以也是十分簡單之練習。

第二版



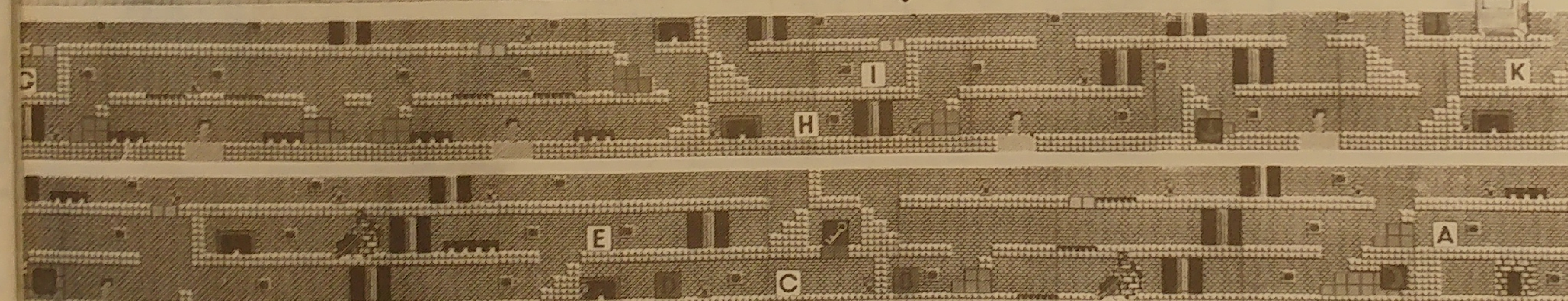
.這個城之中，你的目的是要拿取禁煙。

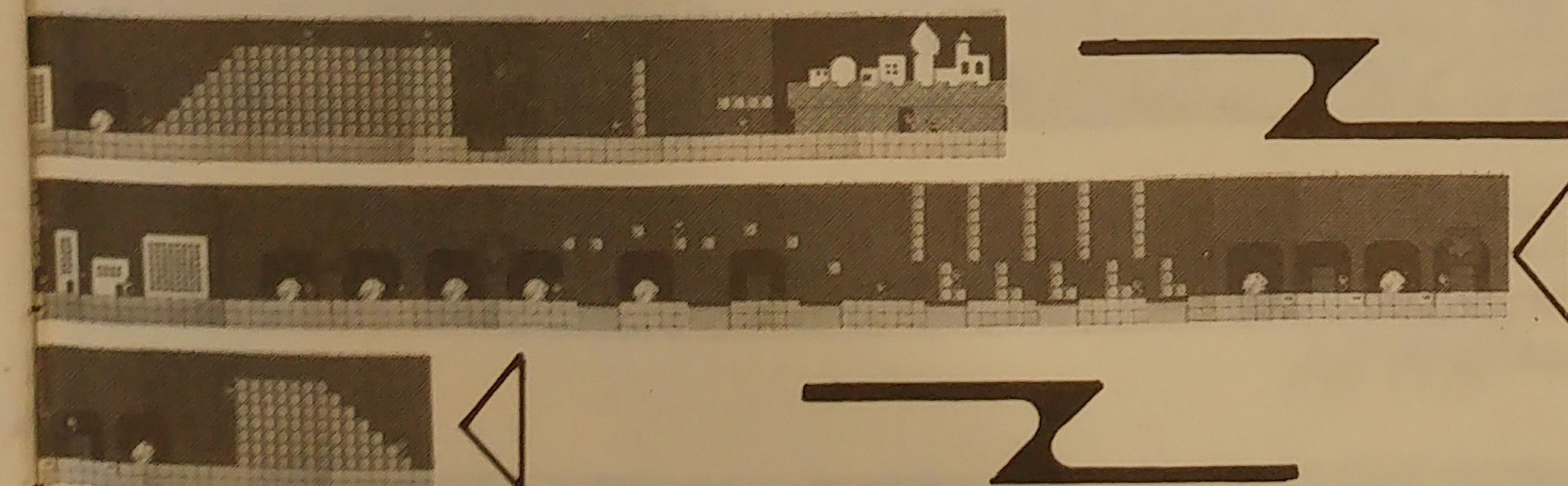


.在第二版的城出來後就會去到次之世界，在這裏你會發現一個月亮，你一定很想去拿取，其實不能拿取的，別花心機。

第三版

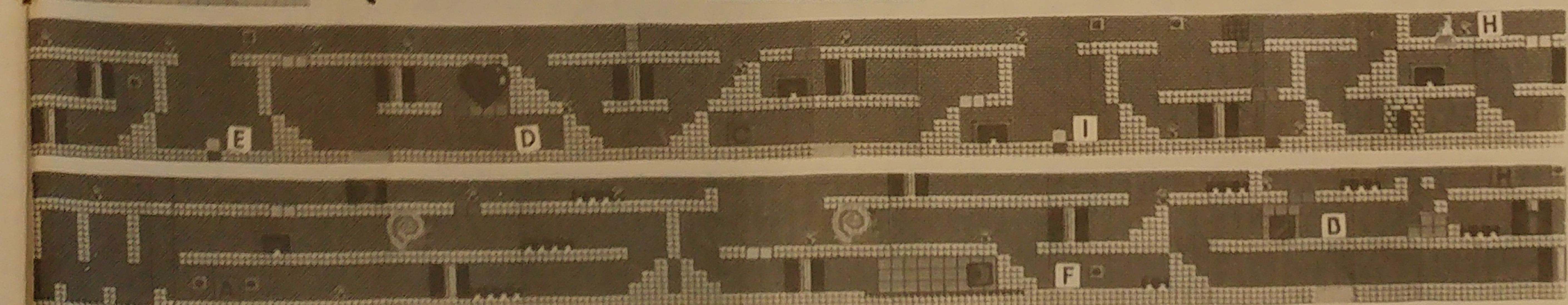
.在這城裏找到書後按B鍵連打，速度會加快。



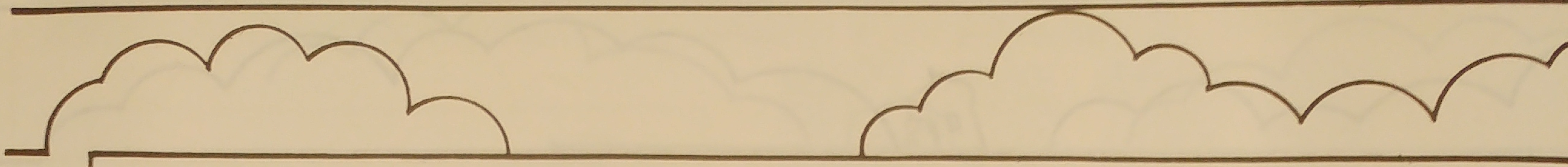


.在第四版的地上面要注意湖水，因爲這版湖水特別多，但好彩在途中也有月亮能拿取。所以也不算十分困難。

第四版



.在第四版中的城內，能拿取得到魔法之藥和心。



第五版

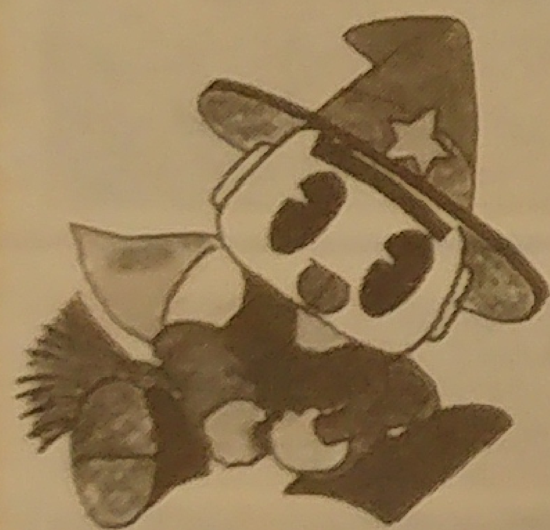
.第五版的地上面，這版的地上面的難關不算太多祇有中間的彈石較爲難，和小心跳過跳與跳之間！

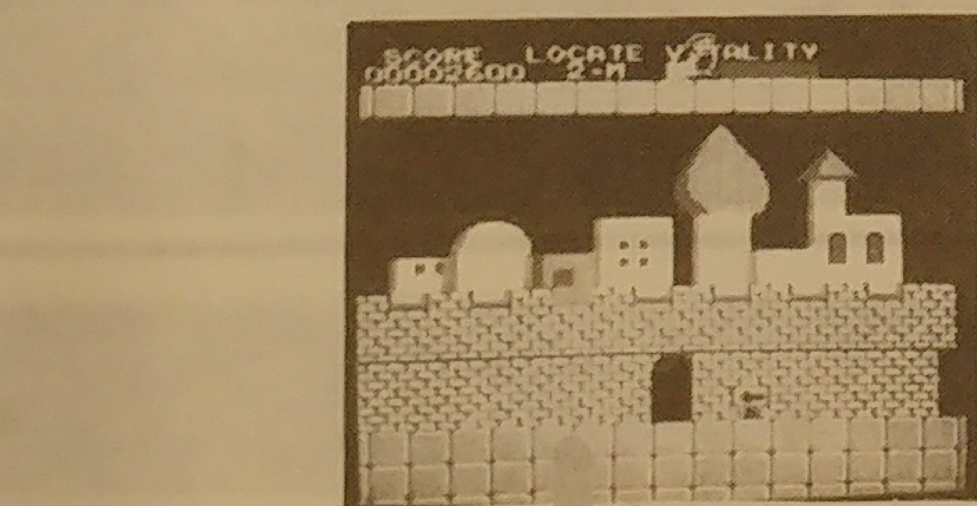
.這個城裏能夠找到溫泉，這樣才能出城。

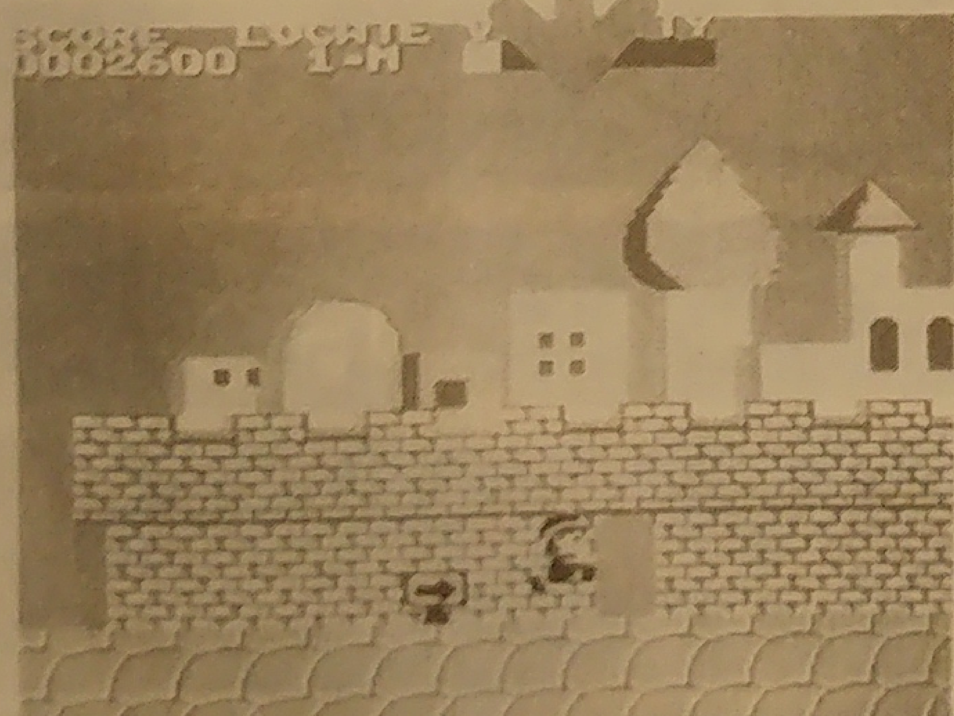
第六版

.在第五版出來後，在一開始的地方立刻有魔法之燈出現，跟着又有SOS拿取，雖然能拿取到SOS，但這版的湖十分之大。

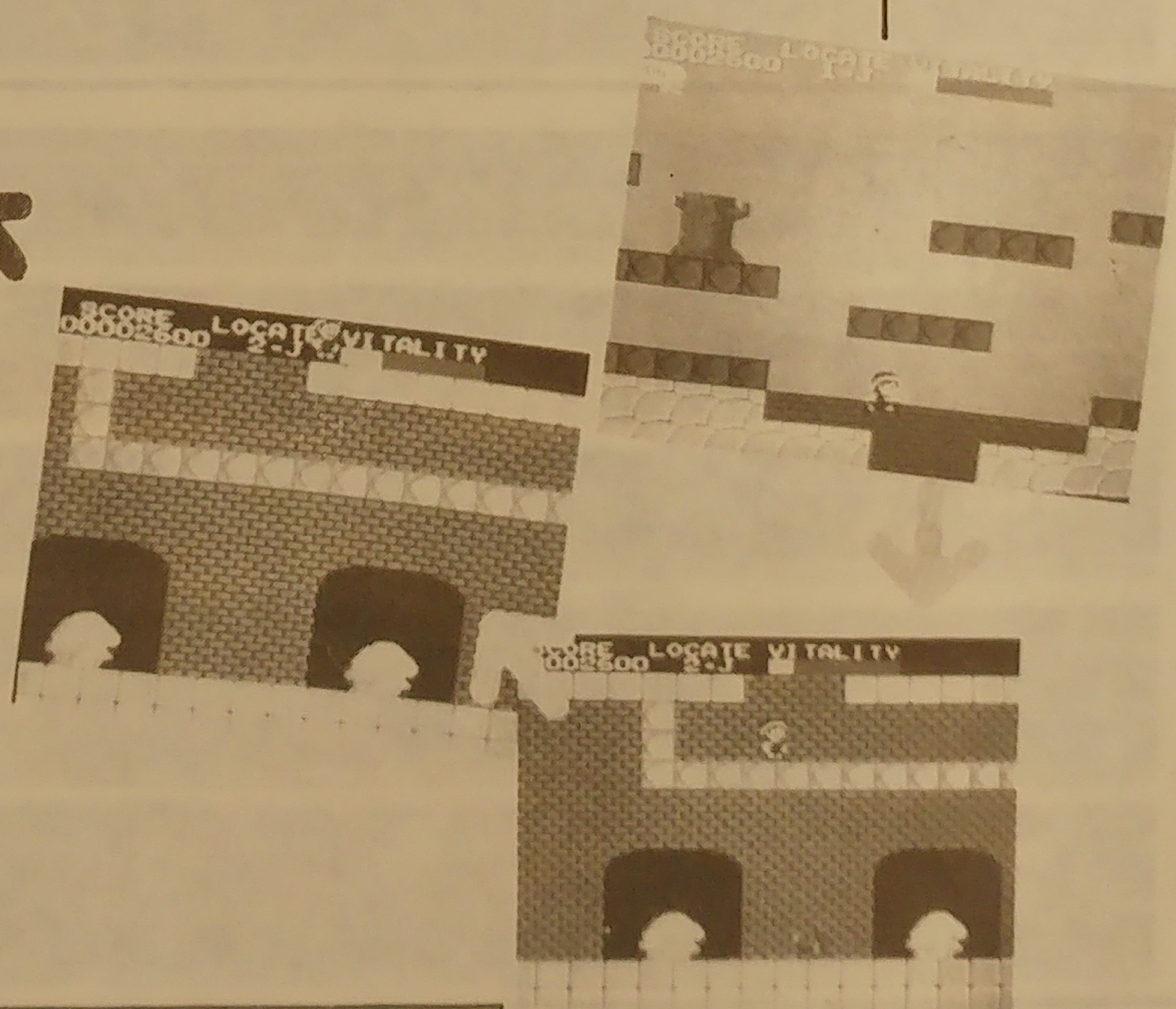
.終於到達最後的城，但這裏是一個迷宮。



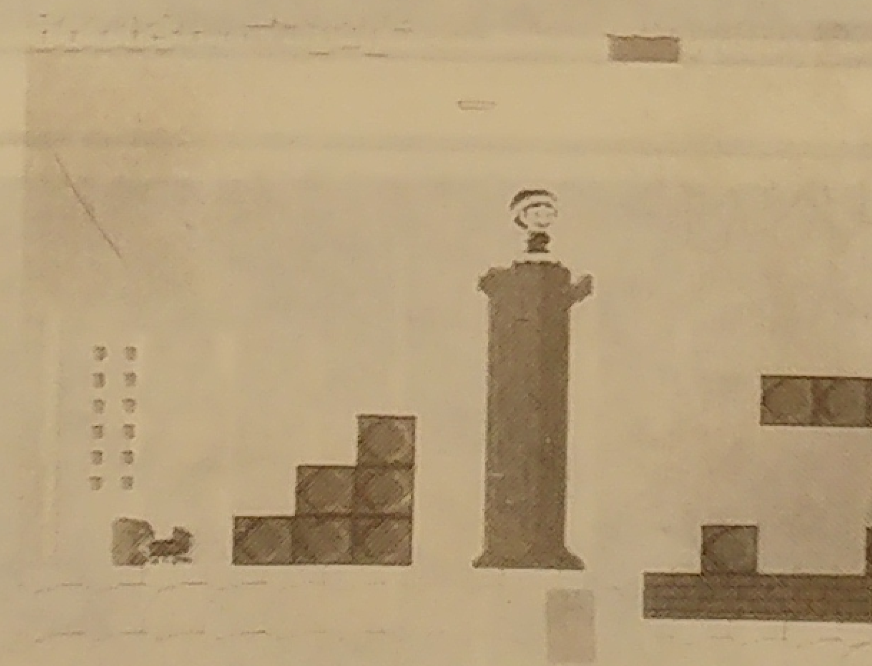


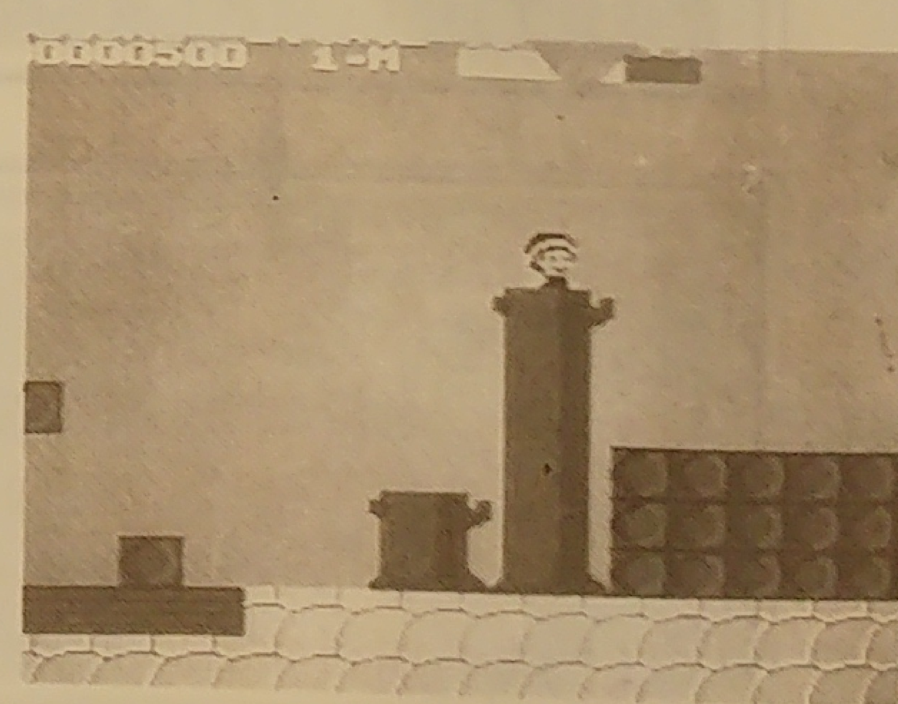


.地上面的世界中的1J地區中，地上面會出現一個深穴，祇會跳下去就 會在2-J世界之中，你原來可以走天井，利用這條件你可以避開敵人厲害攻擊，但在這裏你祇須欣賞風景罷了，到了最後你可以在1-M出回來。

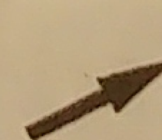


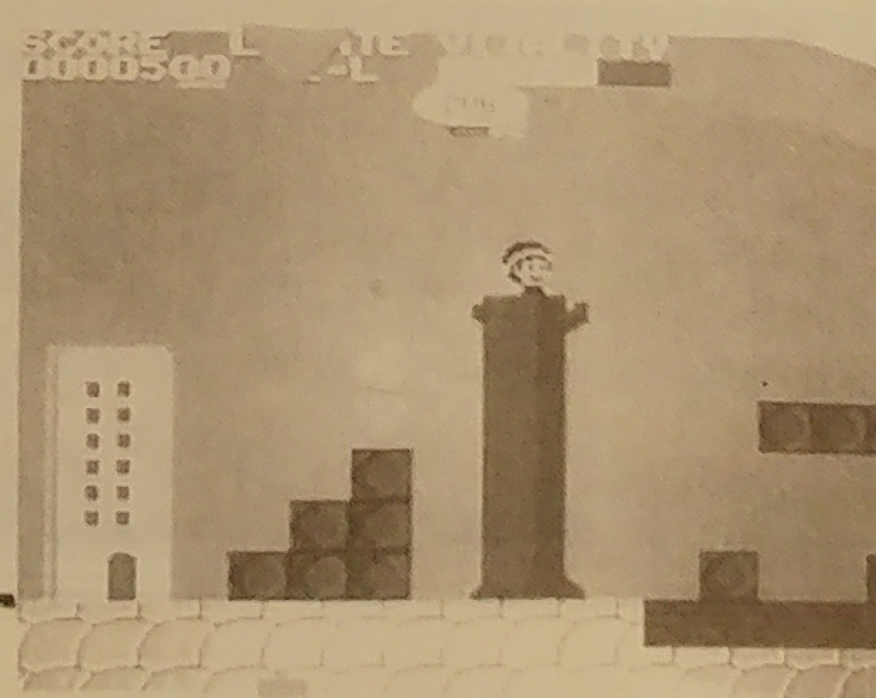
像超級瑪利奧兄弟一般，不可思議之旅也能在樹頂跳開，但比起超級瑪利奧兄弟麻煩，因爲要用你的分數來判你能不能進入如圖的位置1-L，如果你的分數百位要是0-4就會向左邊去，如果是5-9就走回右邊，所以必須調節分數。

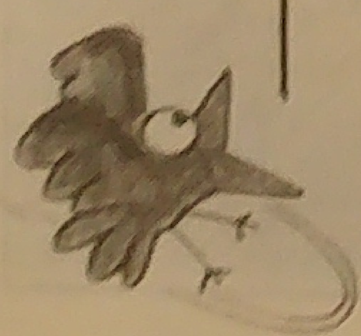












迷宮寺院

大頭佛

第1版

這是第一神殿的首腦，他就是大頭佛了。他會衝上衝落，和左右不停地走來走去，而他的目的是想把你吞在口裏咀嚼，跟着又把你吐回出來，當然能量會大大減少。

1-5

1-5是第一神殿的第五區而且是最後的一區，亦是首腦之出場。攻擊他的方法就是當他升高下來的時候，在他的下面向上不停發炮。

1-4

1-4是第一神殿的第四區，當你集齊封印後，你會出口門前發現經典，找後門就會開啓，你進入後你會發現回到1-3（如圖），另一道門就在右邊。

1-3

1-3是第一神殿的第三區，這裏是沒有敵人的一版，其實這版是一個時間賽，如圖當過了一會，石塊就會變成殺人石塊，所以快集齊封印。

1-2

1-2是第一神殿的第二區，你和上一版一樣找齊了封印，雖然你能集齊了封印，但你會發現經典在一個很危險的石塊中。

1-1

1-1是第一神殿的第一區，你必須集合封印，經典才會出現，找了門才會開啓。攻略的方法，祇順走到如圖的地方把五塊磚踏爛，封印就能集齊。

1-0

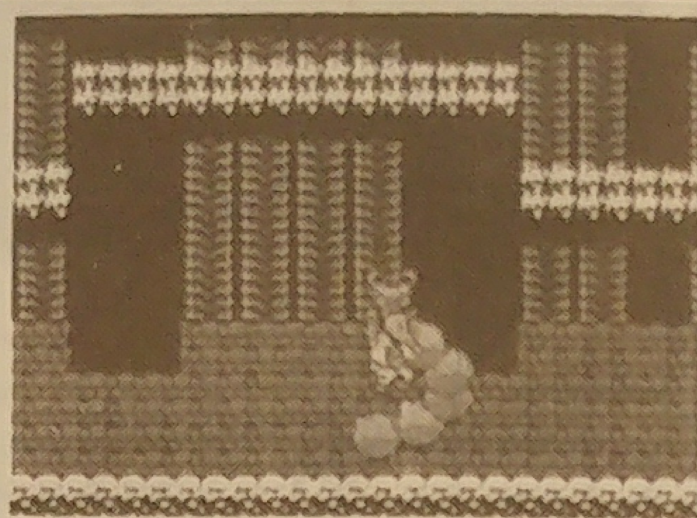
1-0是第一神殿的門外地段，你在這裏的目的是要找進入神殿的入口。在這裏的右上角會發現藥水，但一定要如圖的方法才能得到。

龍魔王

第2版

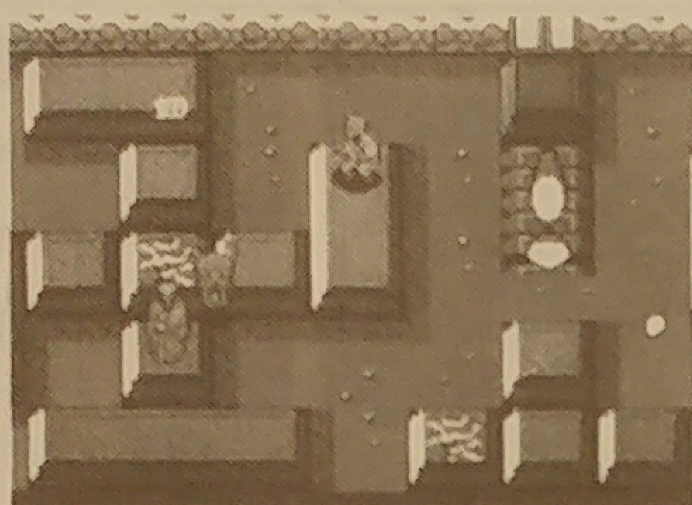
龍魔王，會用8字之走法，當牠衝下來的時候，如果你不能逃走，就會被龍魔王咬着，而且把你帶到空中掉你下來。

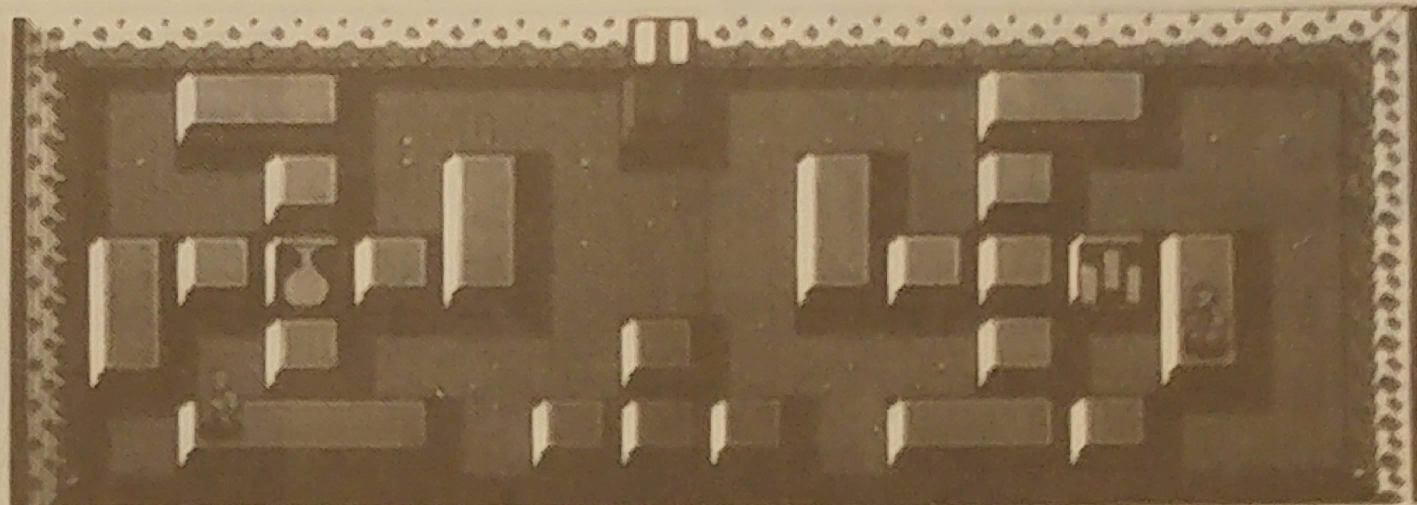
2-5



2-5是第二神殿的第五區，而且是最後的一區，首腦之登場，這版的首腦是龍魔王，攻擊方法和上版差不多，但，龍魔王移動較大。

2-4

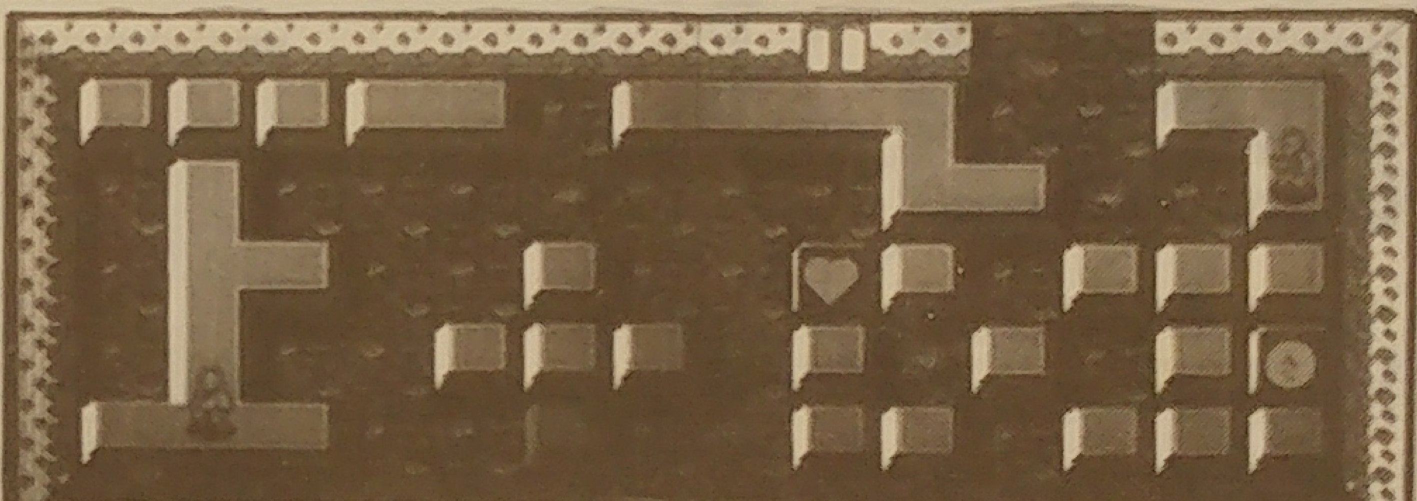




2-4第二神殿的第四區，雖然你能很安全地拿找到經典，但如圖有一道火柱之橋，所以要加倍小心。

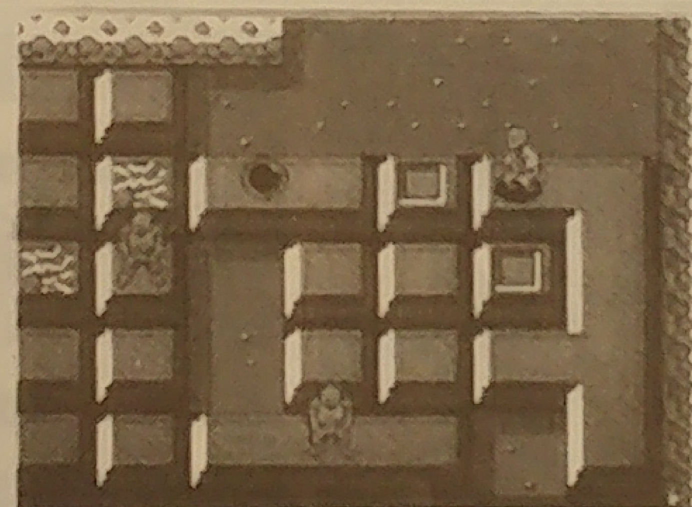
2-3

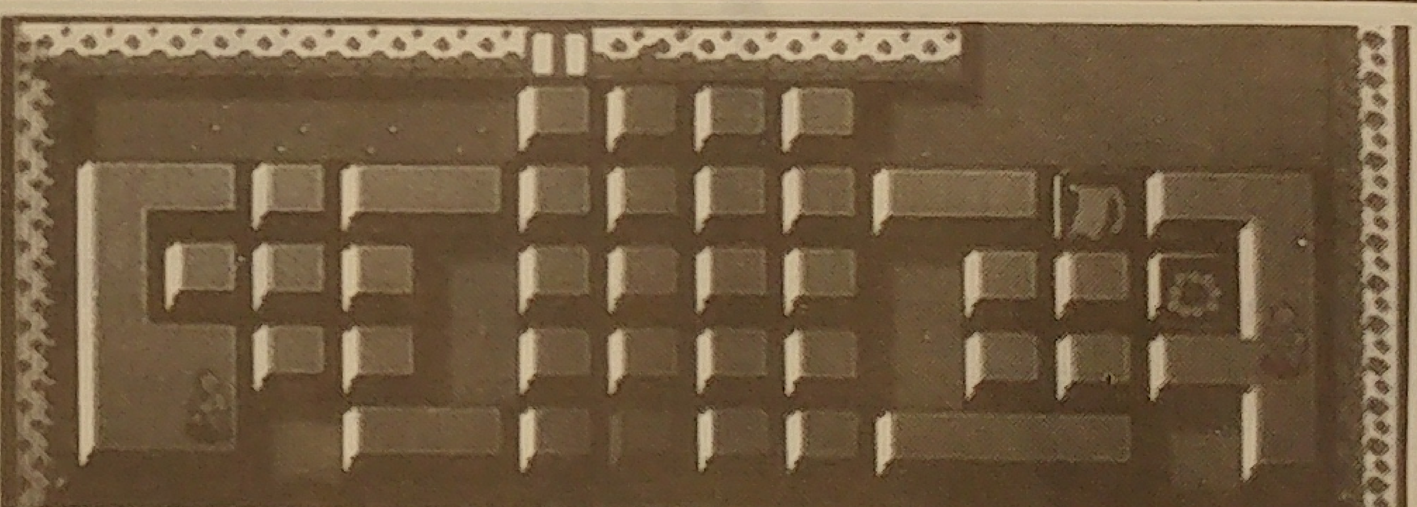




2-3第二神殿的第三區，如圖在上字的上方要小心殺人石塊，此外在右邊有1 UP之拿取。

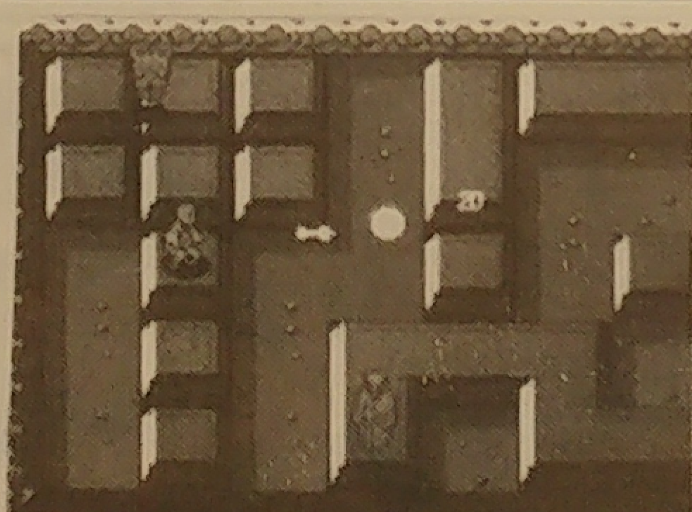
2-2

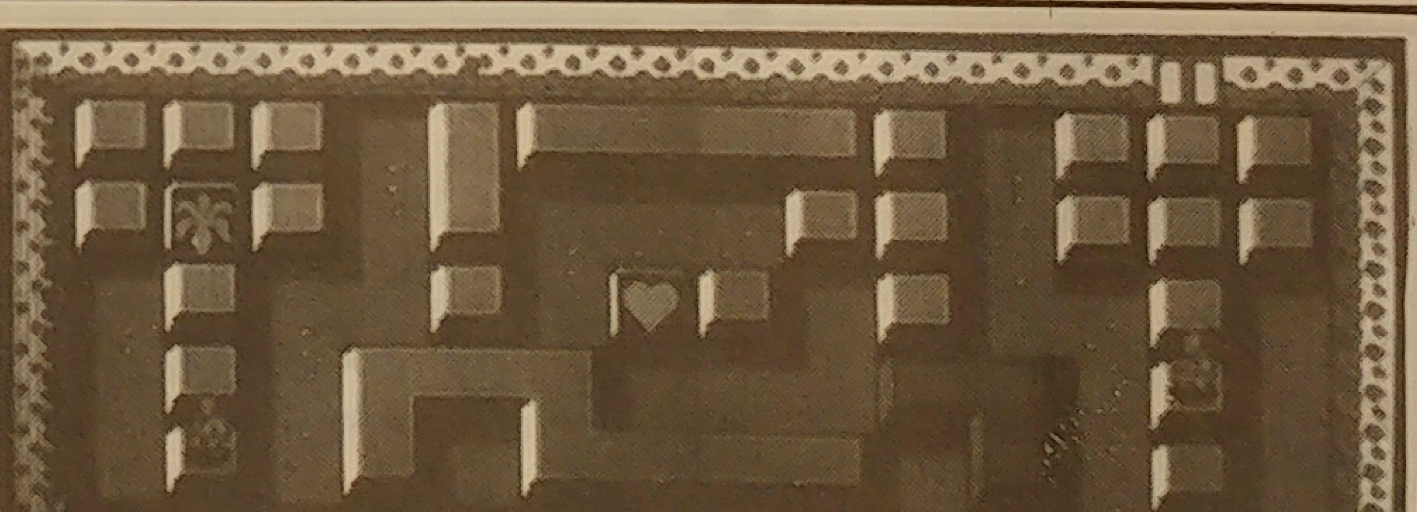




2-2第二神殿的第二區，最是記緊拿找佛珠，這樣就能使用鐵頭，和守衛布（如圖）。別忘記拿找有用的實物。

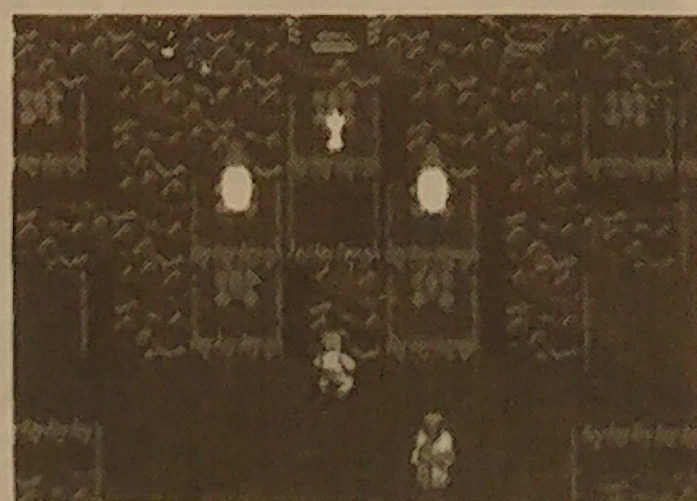
2-1

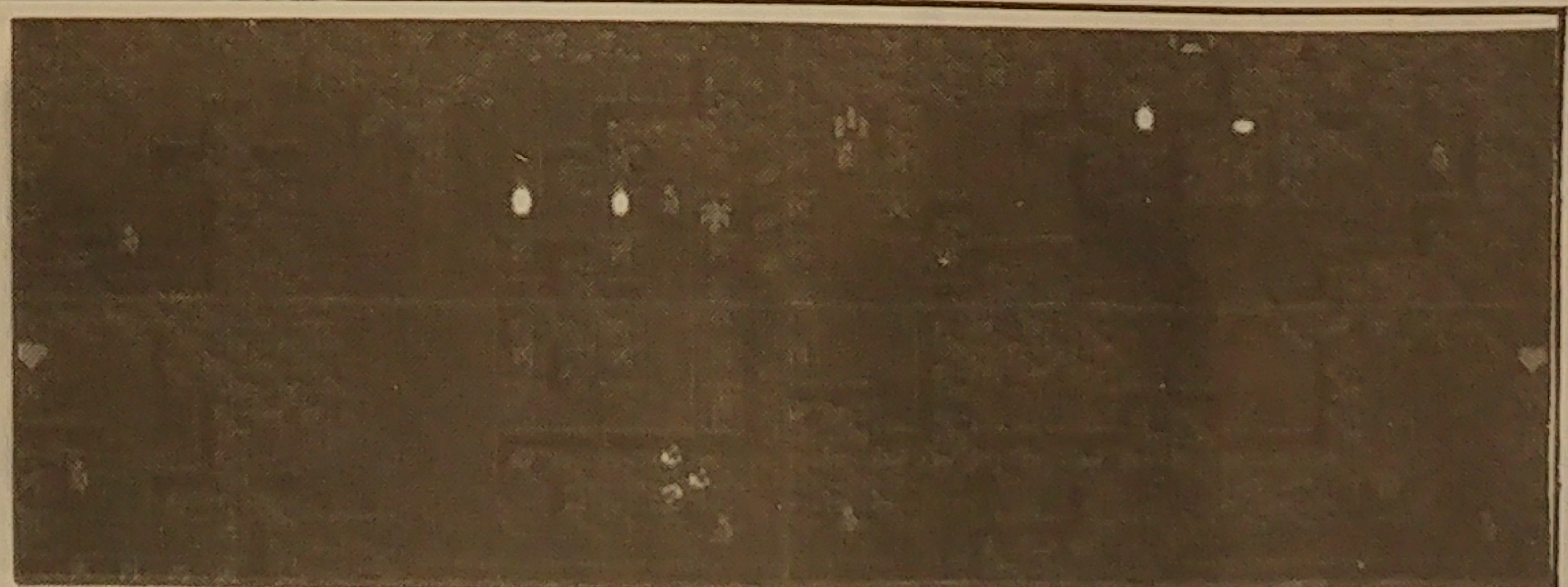




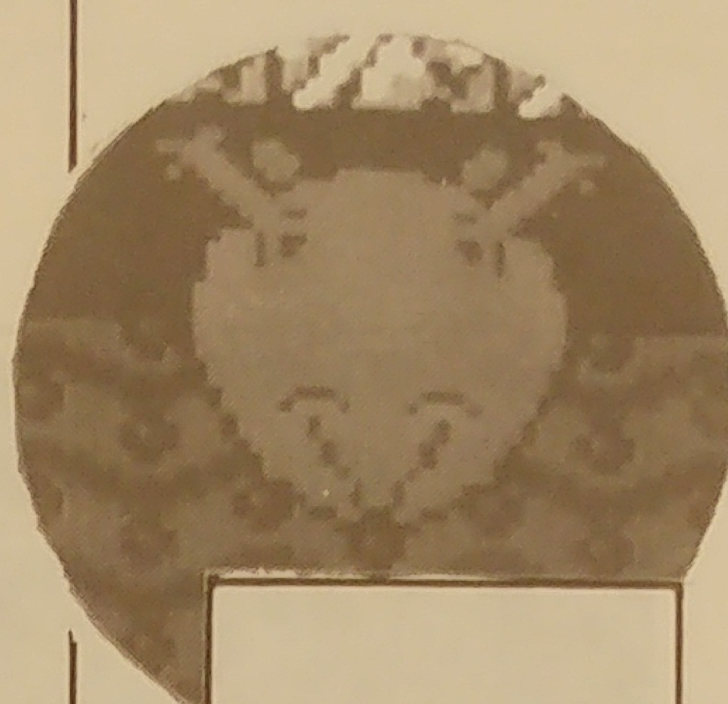
2-1第二神殿的第一區，這裏要小心火球，雖然一個螢幕中祇有一隻，但因爲它會在撞牆的時候反彈向不同的方向。（如圖）

2-0





2-0第二神殿的門外，這裏會發現很多火 柱的出現，而且有一個難題就是入口前的 深穴太長跳不過，其 實祇須向門發幾炮便可（如圖）。



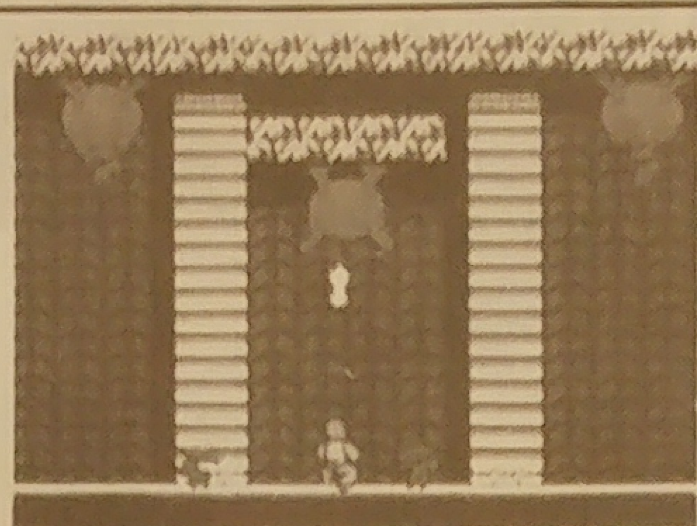
餓鬼王

第3版

餓鬼王是一個強之敵人，而他攻擊你的手法是會把妖怪仔掉下來，而且三個一起攻擊。

迷宮寺院

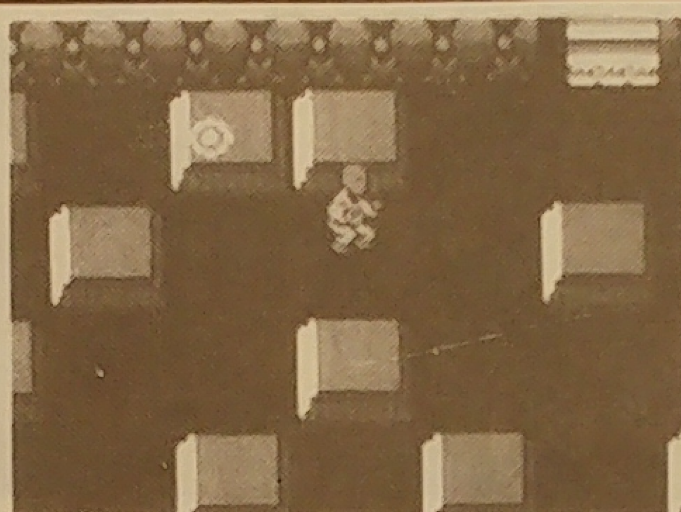
3-5

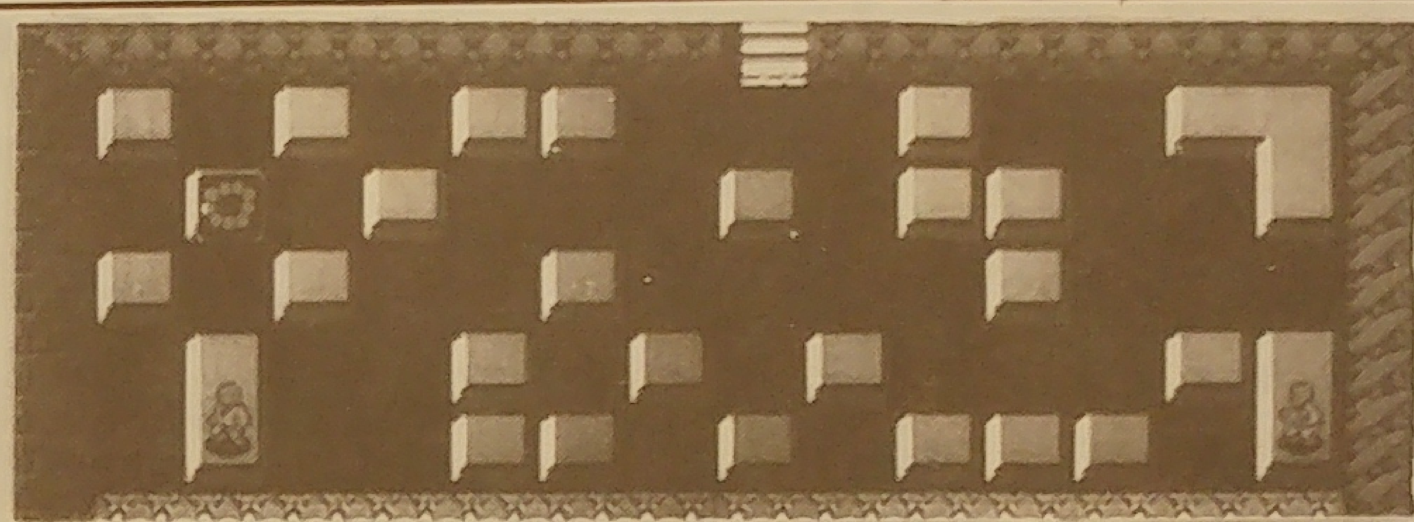


3-5是第三神殿的第五區，而且是最後的一區，這次是和餓鬼王決戰，還有三個餓鬼王，攻擊他的手法和上版差不多但要小心左右兩邊跌下來的妖怪仔。

3-4

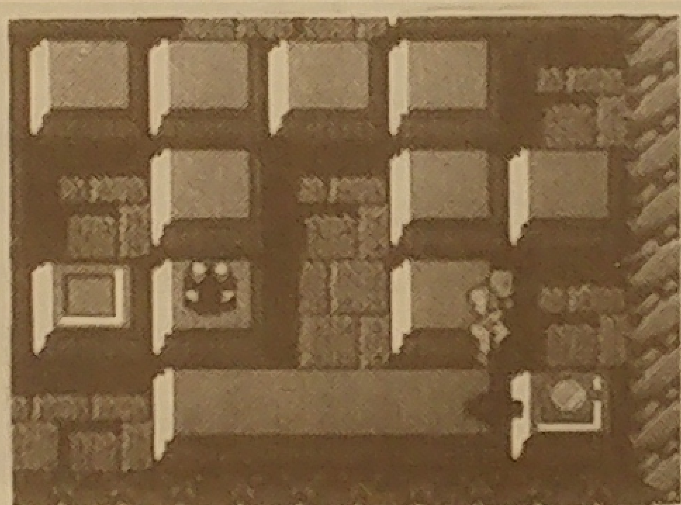
3-4是第三神殿的第四區，這裏不需集齊封印也能得到經典，但如果你不在3-3拿見眞鏡跳到瀑布中，就不能到3-4。

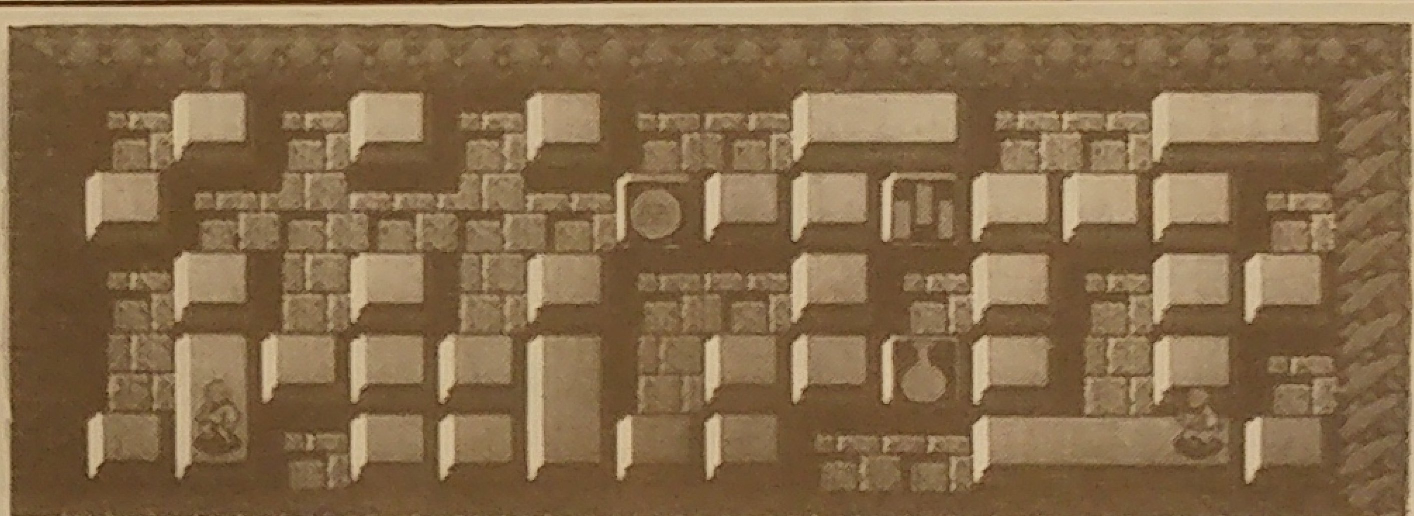




3-3

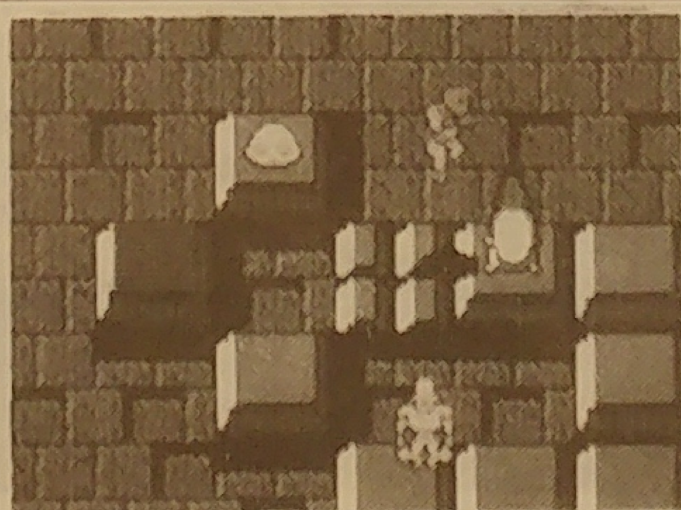
3-3是第三神殿的三區，這裏雖然很簡單，但如果你沒有拿找了見眞鏡就不能到3-5。

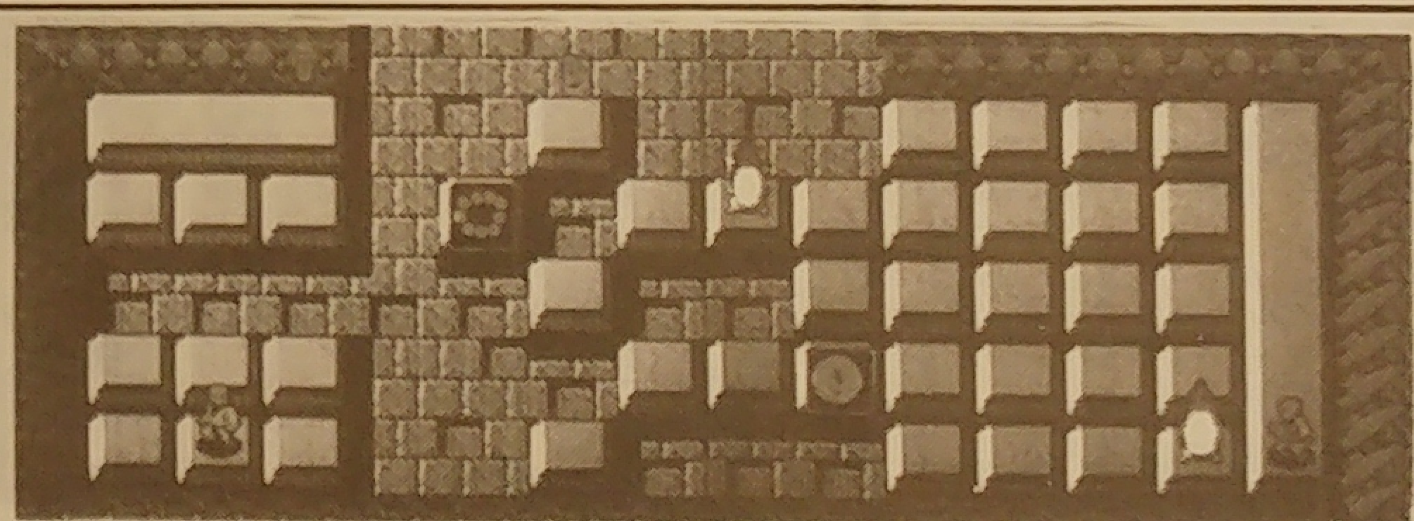




3-2

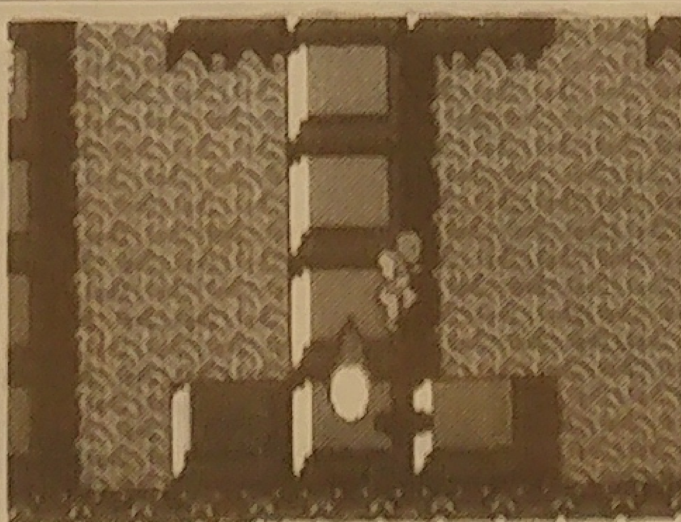
3-2第三神殿的第二區，這裏封印有十一個之多，敵人的數目也很多，如圖殺人之石塊和火柱會一起出現。

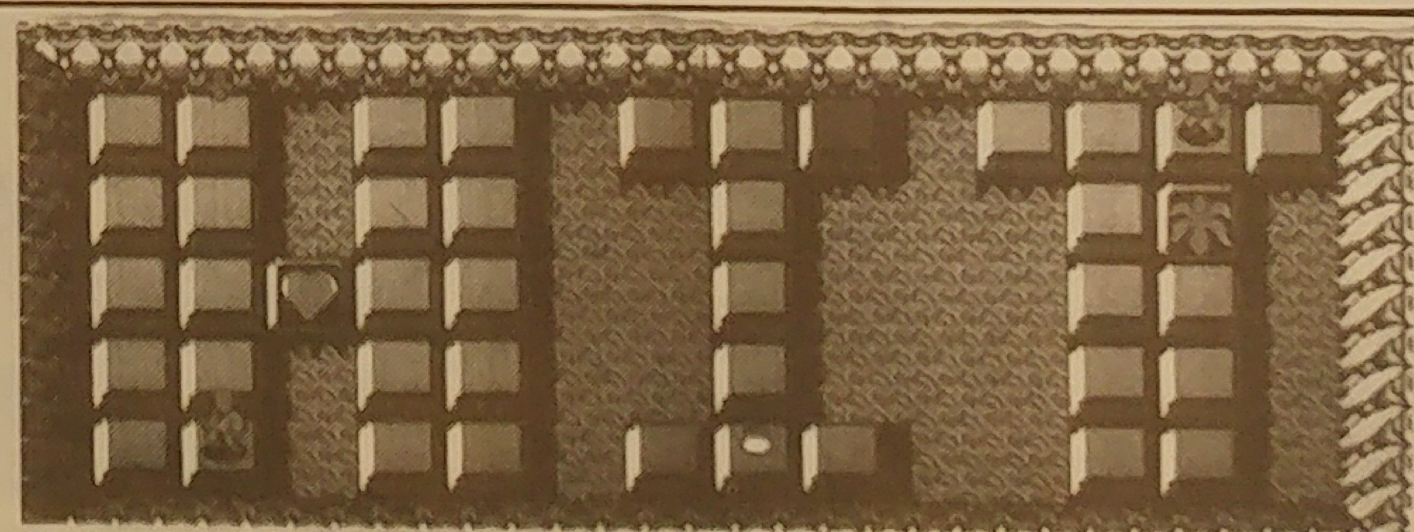




3-1

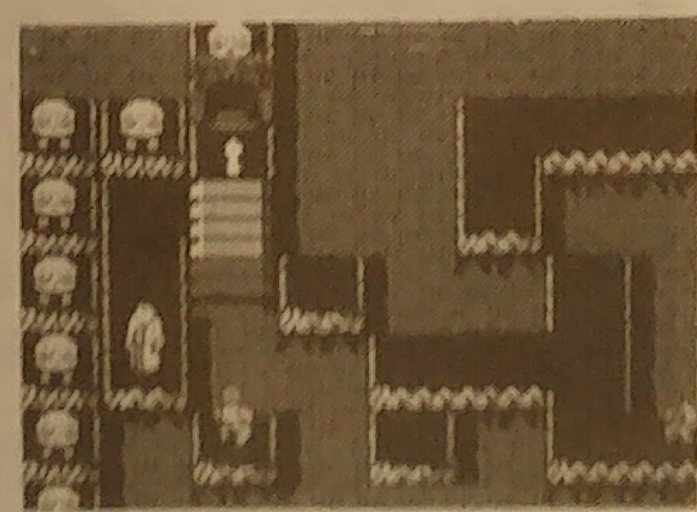
3-1是第三神殿的第一區，這版是十分簡單，最煩的敵人都祇是火柱，其實火柱可以跳過的，按下A跟着向你想去的方向就能了。（如圖）

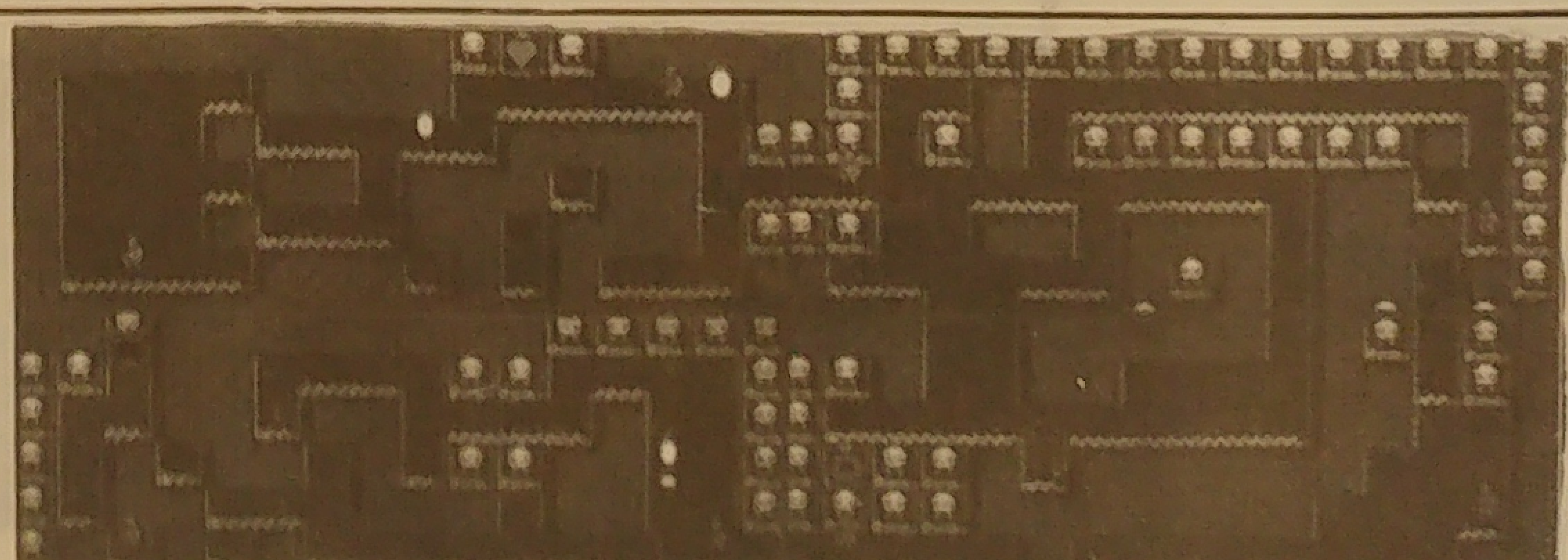


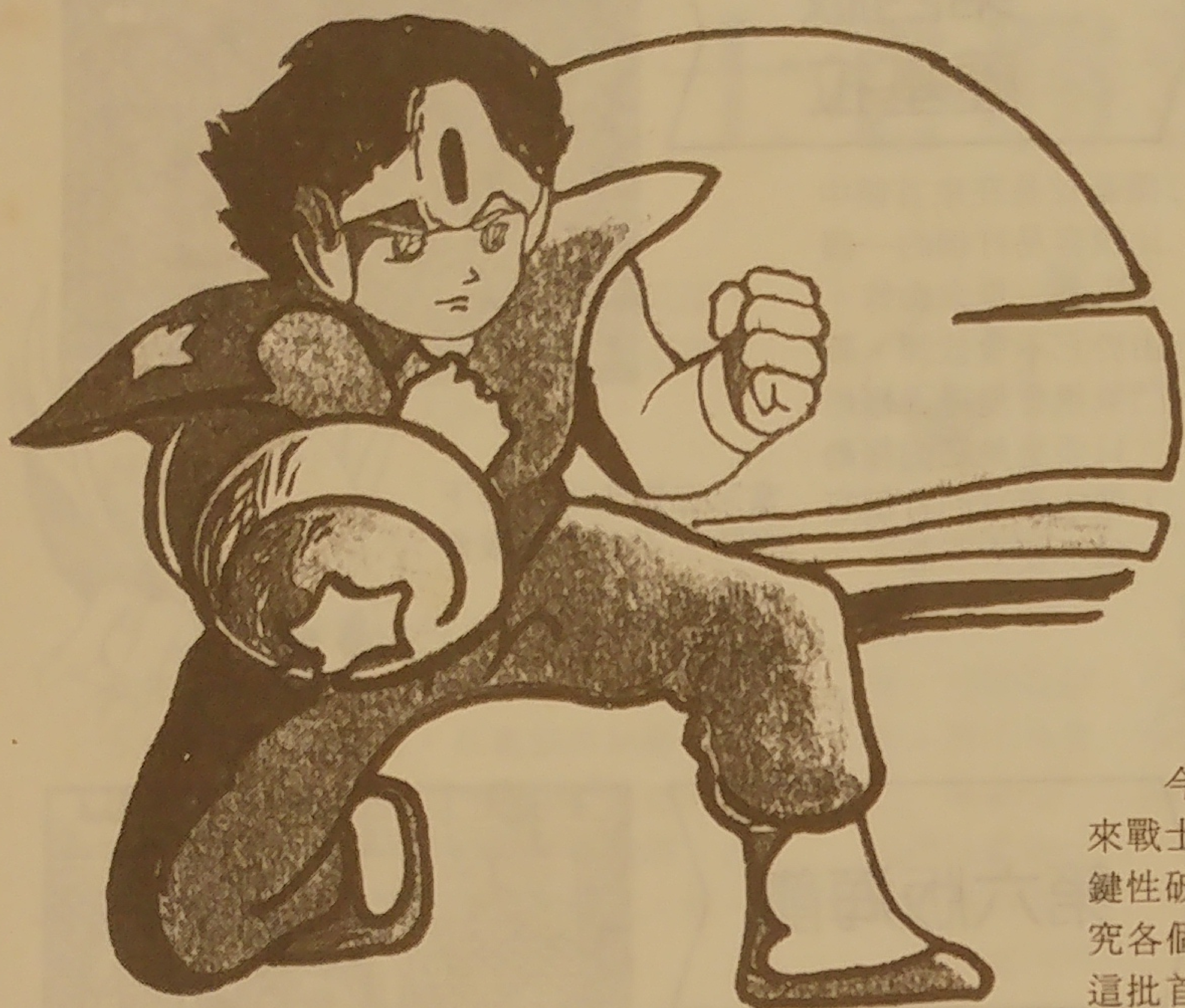


3-0

3-0是第三神殿的門外，這版裏雖然你能 找到入口也不能進入，因爲你一定要找到 KEY才能會出現一道 橋（如圖）。





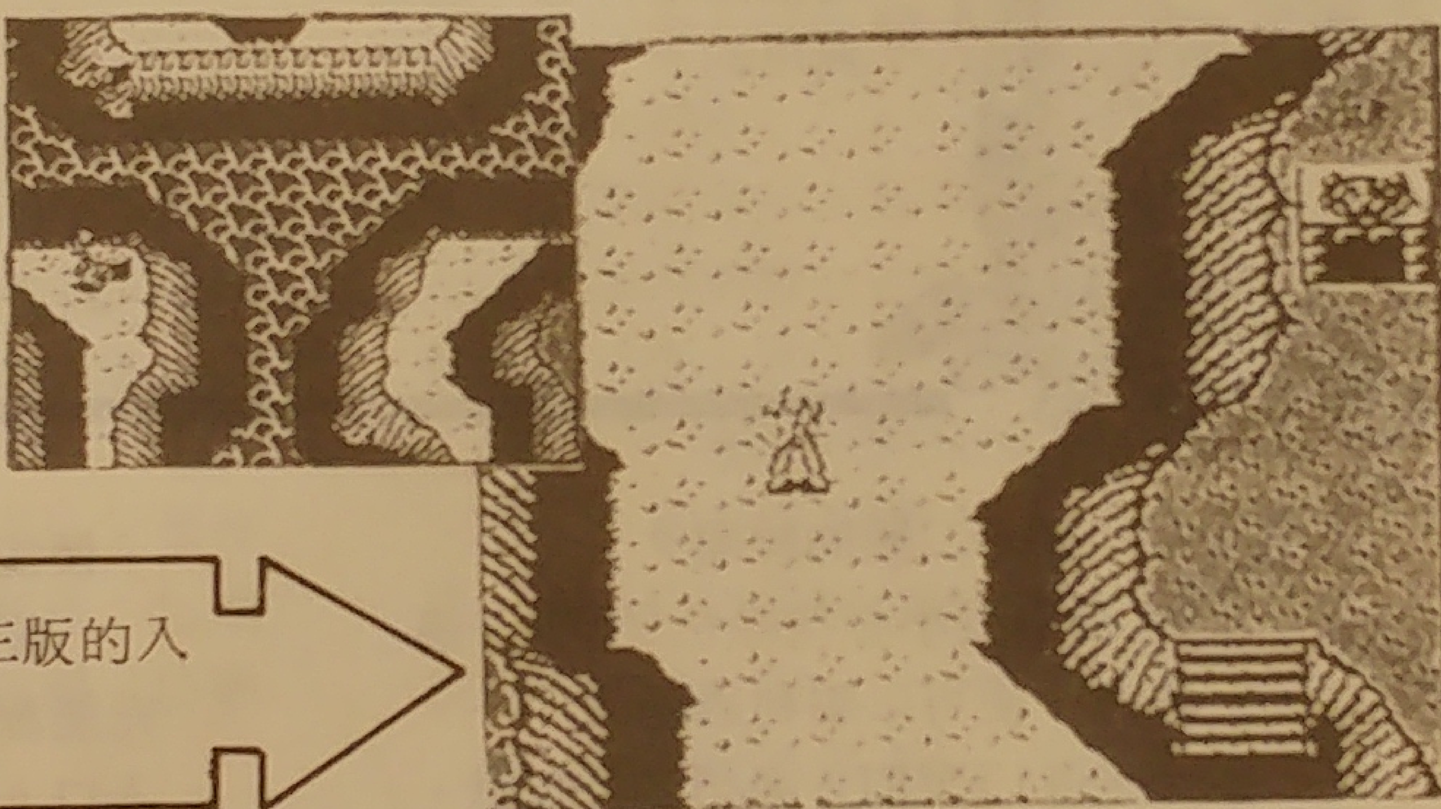


未來戰士
六版全攻略法

今次是要揭露未來戰士每關版圖的關鍵性破版法及深入研究各個首領級人物。這批首領全部都是老奸巨滑的傢伙。你已見過獸王賴格嗎？賴格是住在天空的牙城。假如還未能去到，必定是疏忽了重點。要記住從第二版的門去可去到其他版的。■

第二版天空之牙城

.在此處用弓箭可以去第六版



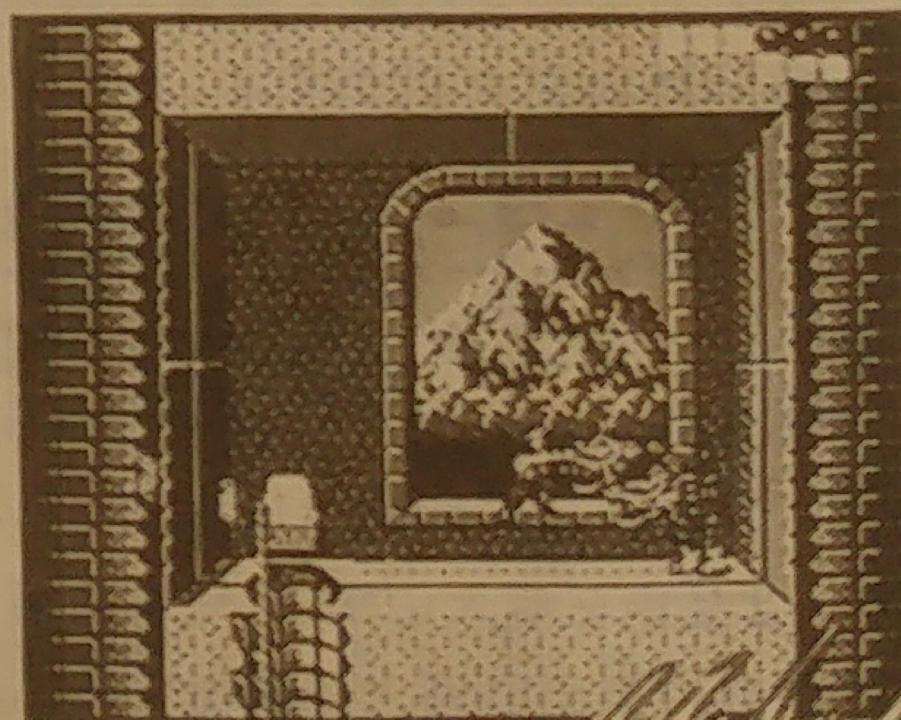
右邊門是第三版的入口

.第一版、第二版及第六版全部都是由第二版進入的。



.最基本的攻略法，就是同首領作戰前，盡可能打死多些敵人，增加強度。然後一味連打。還要在不受傷程度下避躲敵人攻擊，一口氣打倒他！

第一版龍頭



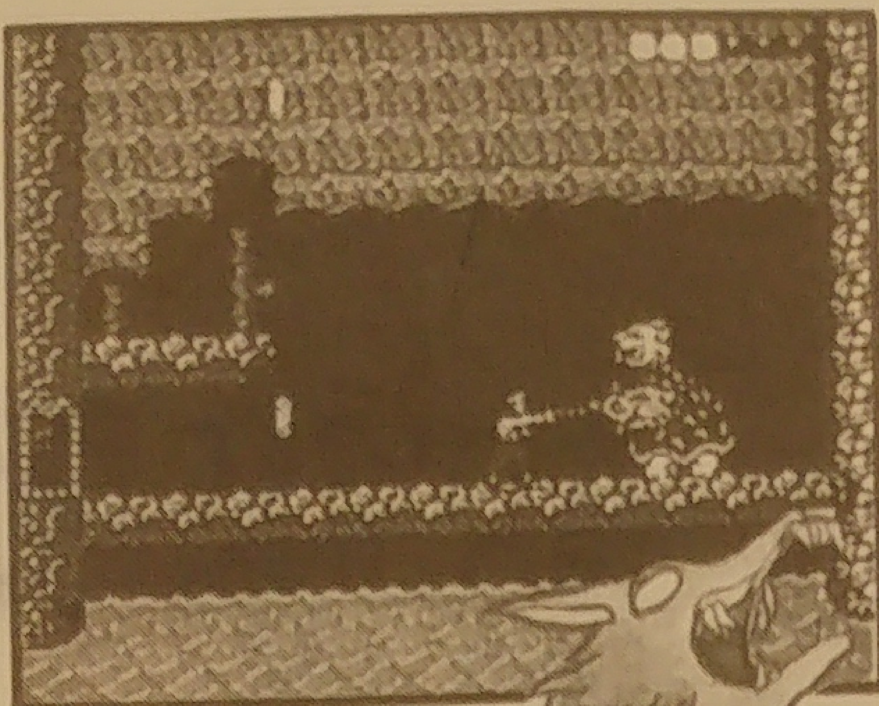
.即使走到第一版，若沒有鐮刀、滑車及弓箭，也是去不到卡魯巴塔。雙頭龍就在那處。要避開他放出來的兩發飛彈，不要和他硬碰。

.向他兩個會動的頭攻擊是不會給它造成損傷的。要接近他的身體直接攻擊他。



第三版 艾魯加

.這艾魯加從口中吐出了個火球是非常難以應付。適宜當艾魯加火球攻擊之後，利用後面的樹幹跳上去，之後靠近他攻擊，可以說是最好的作戰方法。

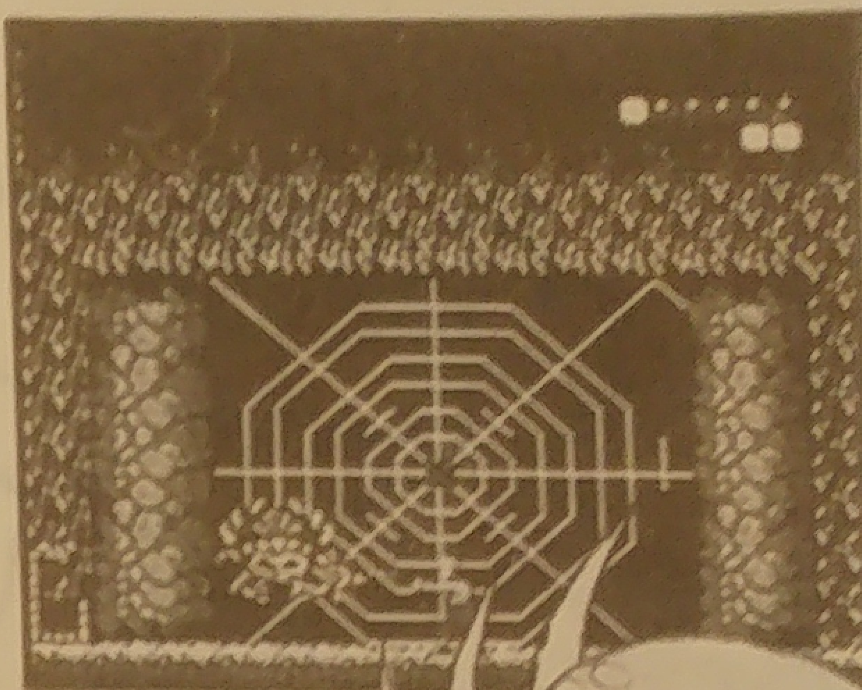


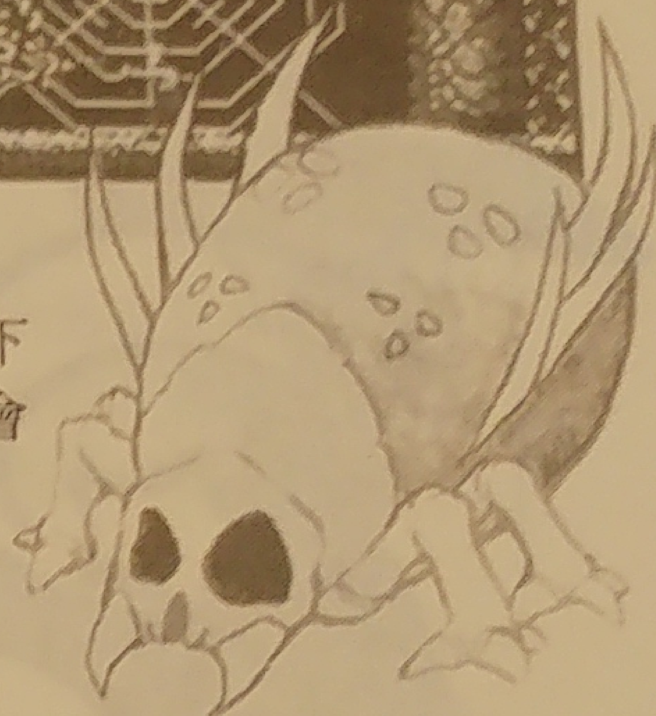


使用預先累積了的戰士精神。要在近處攻擊他，在遠處攻擊是不會給艾魯加造成傷害的。

第四版 薩基拉

.薩基拉是在衆首領中比較容易打倒的一個。它是一隻大蜘蛛。由於它不會放彈，戰鬥氣氛會變得很輕鬆。只要清楚它的移動，就能確實的打倒它。但不要太心急。

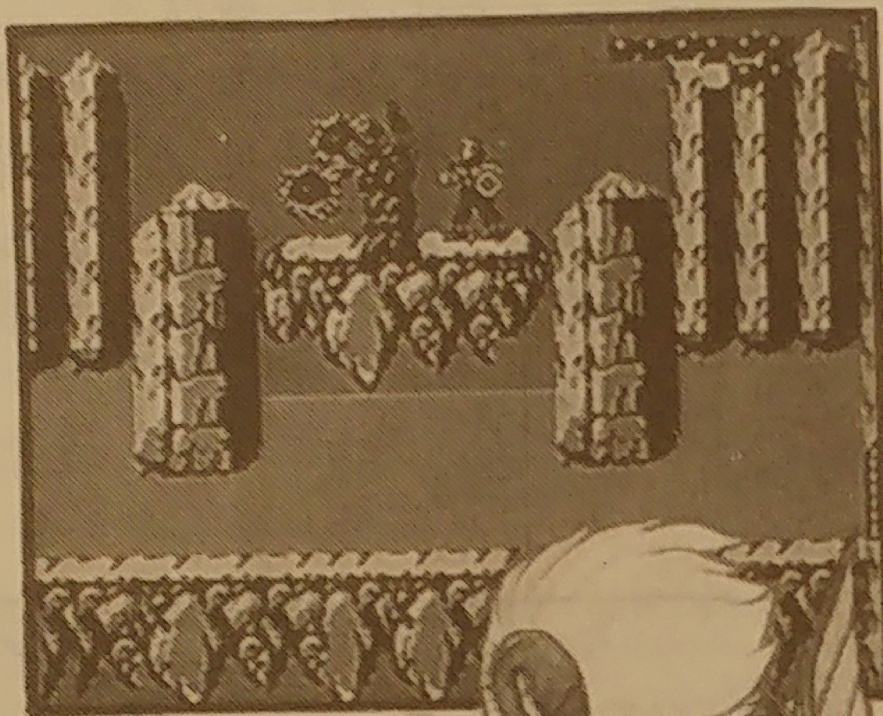


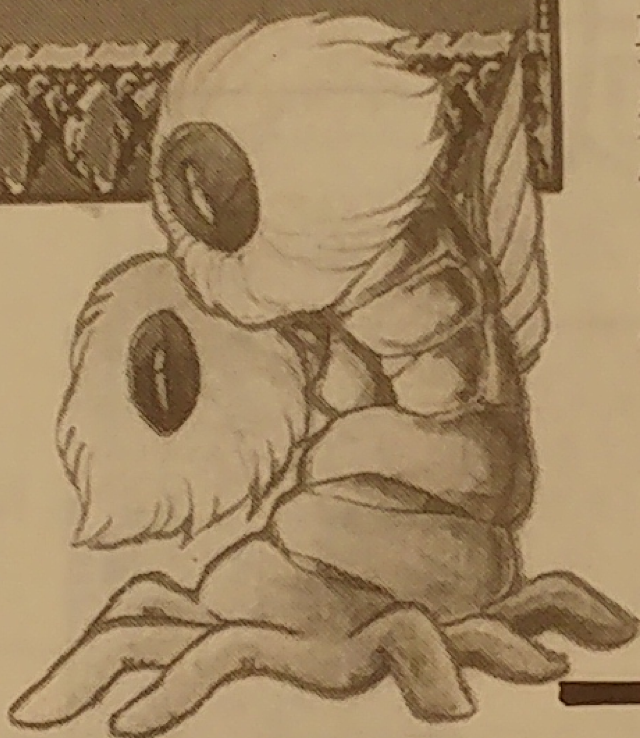


.當它在戰士近旁降下來時，不要錯過機會攻擊它。不須要跳起。

第五版樹怪

.爲何樹怪會孤零地在高的位置呢？它像薩基拉一樣不會走動的。大家可從這處爬上去。攻擊雙頭龍的要領是一面避開它發出的兩炮，一面攻擊它便得了。

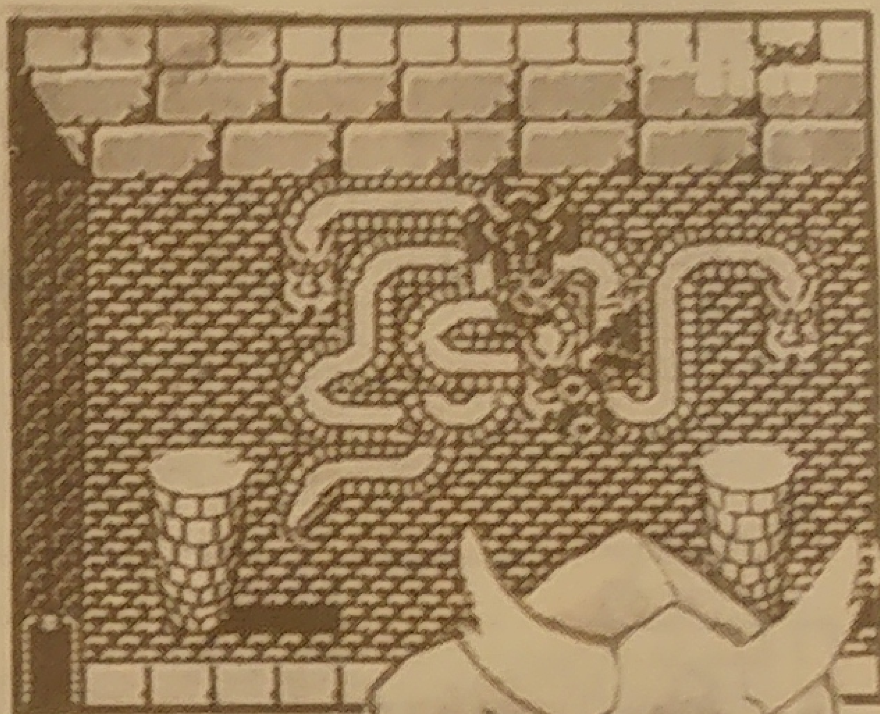




.假如眼看要中彈時，就跳落下面避開，切勿硬拼。

第六版海龍

.對付海龍，跟以往的方法完全不同，必須要時常跳過海龍散射飛來的飛彈，其間向它連打都可以了。勿用搖搖來打它，這是無用的。





.總之只要跳起就不會受傷。不過要注意落地的那一刹那。

未來戰士必勝法

這隻GAME是由街機改編的(アルゴスの戰士)。筆者祇須兩天，便能破解，以下便是筆者的心得。

首先爲了方便起見分1-1，2，3等LEVEL分述。

1-1這LEVEL最好儲存多些精神力，（大約打死十隻怪獸，便有一粒星——一格精神力或一個寳瓶——增加一格能源。）使你使用的武器增長。

1-2是由三個大山構成，現在不須理會，一直行到出口到大地圖。

大地圖非常複雜，也是最困難的一部份。從第一關出口向上、左、上、右、下行。（順次序行，當轉一個畫面或到盡頭時，便轉另一個方向）這時有一間神廟，入後要拿一個鐵鈎。這個鈎用來爬上或爬下。

從第一關向上、右、上、右、下、右、上行，到第二關的神廟。

2-1最重要小心些綠色怪獸，一邊打，一邊走，便可以順利通過。

2-2在這LEVEL，必須多打怪獸，儲存七格精神力，以便在危險時，補充能源。這LEVEL最後有一個雙頭龜，能夠容易消滅牠。

從第一關向上右（下到最盡頭）再沿岸左走，便走到第三關。

3-1小心大怪鳥，最好立刻打死牠，不然便和牠反方向走，便能避過。

3-2地洞，走了一會兒後，有一條繩通向下，再向左邊走，就走到補充能源房間。若果開始一直向右走，便可到3-3。

3-3祇要小心走，可走到3-4。

3-4要小心火球和飛鳥，便到蜘蛛怪的房。筆者提供一個必勝方法，一入後，便立刻走到房的最右邊，不斷攻擊，便能消滅。

從第二關向左走，再上走，便到補充能源房間。若向下走，便可到第四關入口。

第四關小心從天而降的機械人，最好跳上牠的頭避過。最後是一隻樹怪，要攻擊牠的頭便可。

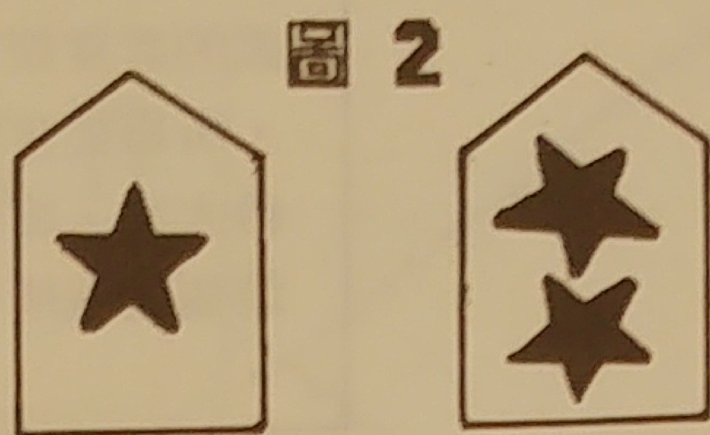
第五關的入口是荒島中。第五關是個神殿。因地勢太複雜，不能詳說。筆者祇可說打怪獸——野牛怪的方法是在牠的左下方跳到右下方，要不斷跳，在跳躍逃中向牠攻擊。

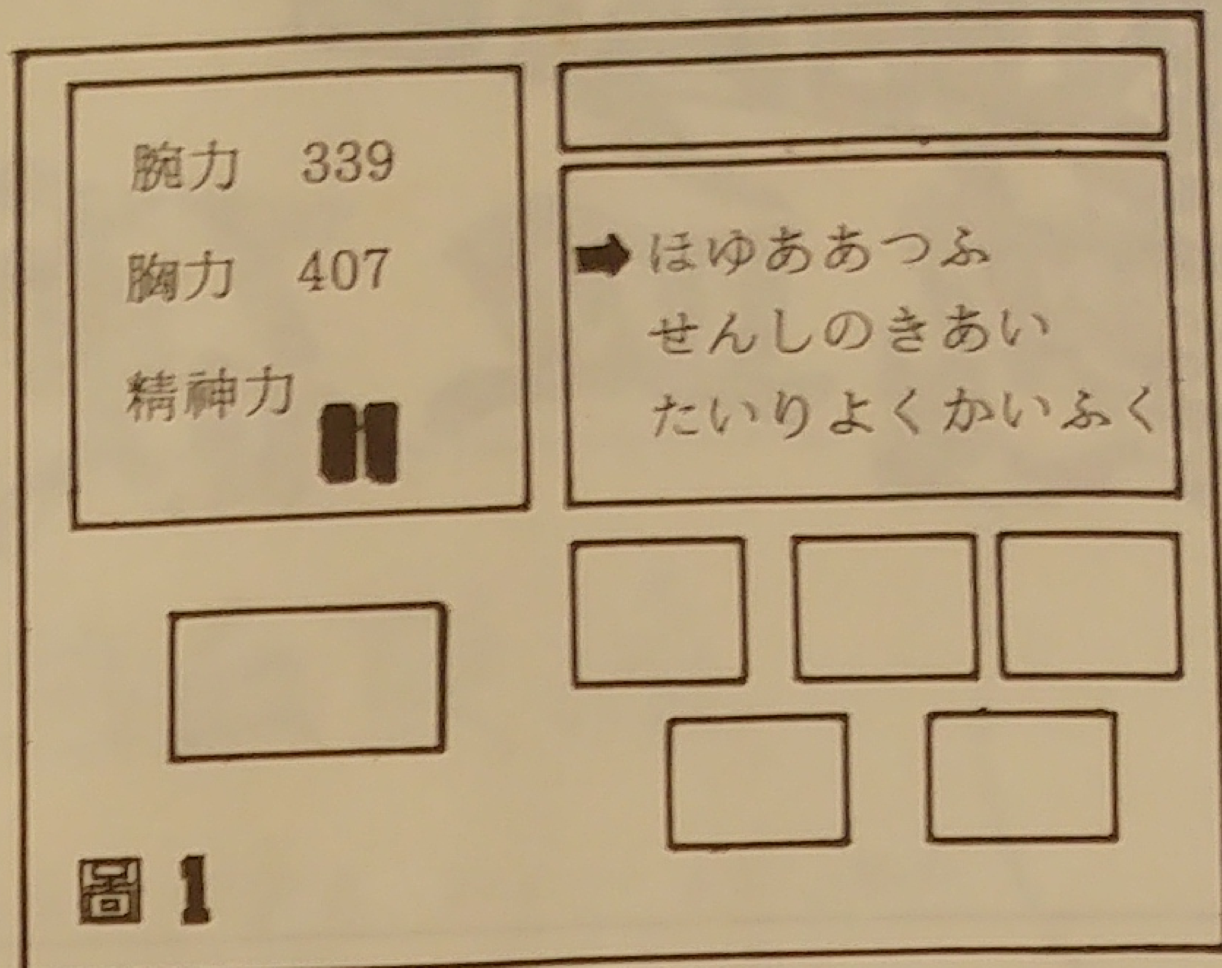
到現在拿了五種必要設備。但欠一樣就是短笛，是在1-2處取的。

最後一關天空之城的入口在2-1。玩者會看見一些綠的柱，在這裏用鈎投上，必定找到獅頭的天空城。（在最高處）這時用1-2時取的短笛便出現天空城的入口。

最後要入進城堡打大魔王，大魔王的弱點在頭部的。（最好有七格精神力和一個藥水瓶（紅色）才和大魔王決一死戰。■

未來戰士必勝法





這個GAME是自動CONTINUE，當你的戰士死後回到START 畫面時按<START>便能CONTINUE。

玩法：

B掣發射飛盾

A掣發跳高

當你玩時按<START>，你便會看到指示你的能力畫面(圖1)。左手邊指示你的腕力和胸力，在遊戲開始時，兩種力度都是較小數目，所以打妖怪時往往需要打兩至三下才能把妖怪消滅。在你一邊打，兩種力度便自然加大，用一下便能消滅怪獸了。

當你打倒妖怪時，會看到一些星號（圖2），取了便能夠拿到精神力（一粒星加一格，兩粒星加三格精神力）。精神力是非常重要的，在指示圖右邊有三句日文的方格中，你可以按上、下來控制方格內的箭咀，按A掣決定加強戰士的能力，第一句是用來加長飛盾的距離，但會扣三格精神力；第二句是10個毀滅彈（當戰士發盾時便會把畫面內所有敵人消滅），會扣五格精神力；第三句是用來回復體力（把右上角的能量加至最大），會扣7格精神力。

在指示圖中其餘五個正方格，是表示你所有武器，五種武器分別是：1.飛鈎，2.滑輪，3.火炎箭，4.盔甲，5.戰士紋章。

飛鈎是能夠在無繩的情況下自己用飛鈎爬到上一層或下一層，但是飛鈎是有一定的長度，不能爬到距離太遠的層數。用法是按上和A。

滑輪是在有繩時，利用繩滑到另一山頭或越過深谷。用法是行到木柱邊到繩，便可去到另一邊。

火炎箭能夠在木柱前放繩到另一木柱，跟着便可以用滑輪滑到另一邊。用法是到木柱後按B掣。

盔甲是可以加大胸力。

戰士紋章是能夠使戰士在某些洞中看見和取到體力回復劑。

在指示圖中左下有一長方格是用來放置笛和體力回復劑，可以用左、右和B掣選擇運用。

在畫面的右上角可以看到一或兩排圓球，是代表戰士的體力，如果碰到怪獸便扣一格，到了完全扣除便會GAME OVER。在打怪獸時除了有精神力外，更了小體力回復劑，它能補充一格能量，而且當你不斷打敵人時，便會自動加大你體力容量。

以上的武器等東西一定要在仙人洞或打勝了一版才能得到，所以最好每個仙人洞都進入，希望有所收穫。祇要你照着以上的資料和有耐性的話，必能完成6版，但是要到第7版天空之牙城打倒大王的話，一定是找不到入口的，這實在非常沒趣味了。

現在我便把到天空之牙城的秘訣公開。首先，到天空之牙城前，戰士一定要有了我以上所提到的所有東西，少了其一也不成，最好精神力也能夠儲滿，以防萬一。跟着去到第3版中最高的石柱上，你便會看到天空之牙城，那時便按<START>，看到指示圖後選擇笛，跟着按B掣，再按<START>便能夠看到天空之牙城入口，跟着繼續打倒敵人，最後把大魔王殺死，你便成爲人們的英雄。

由於アルゴスの戰士是由街機改到任天堂，所以對於喜愛街機而把任天堂版買下的必會感到失望，不論玩法和音樂都有很大的改變，但也不失爲一個出色的遊戲，至於難度方面，祇要有耐性，必定能夠成功。本人祇是用了兩天便把這遊戲完成，希望大家也能跟着我的秘訣完成這 GAME，祝大家好運！■

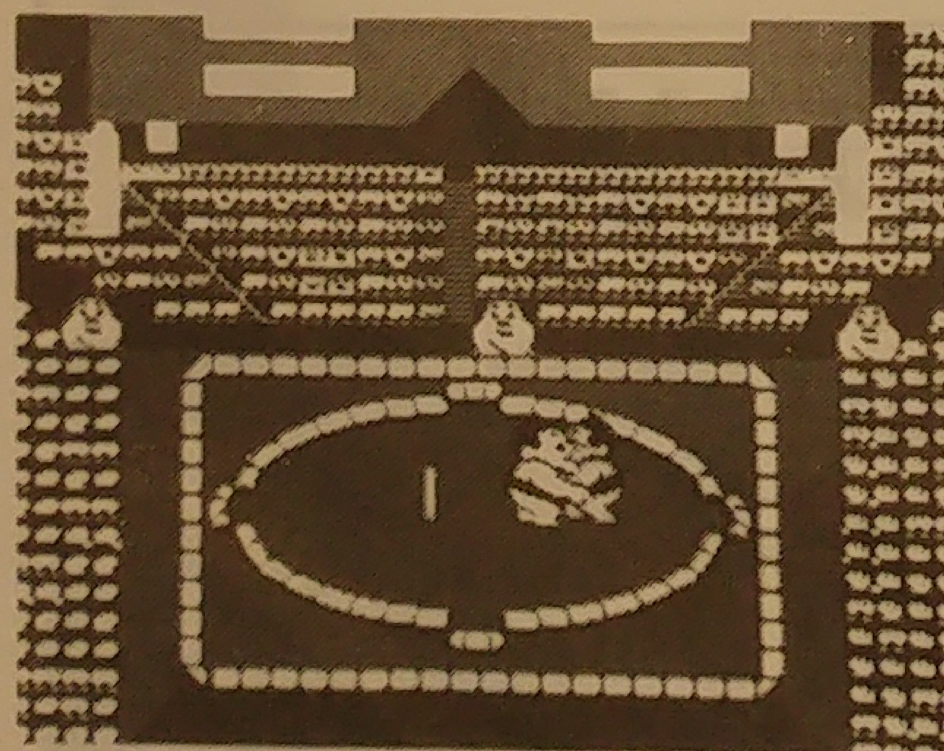
新GAME－大相撲

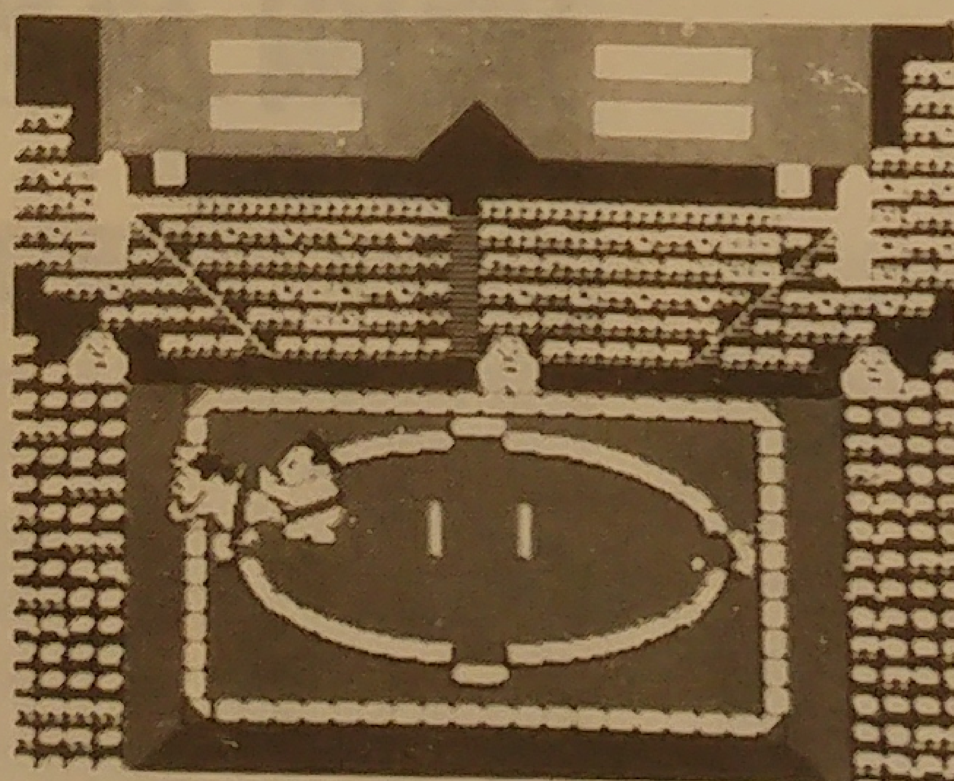
公司：TECMO

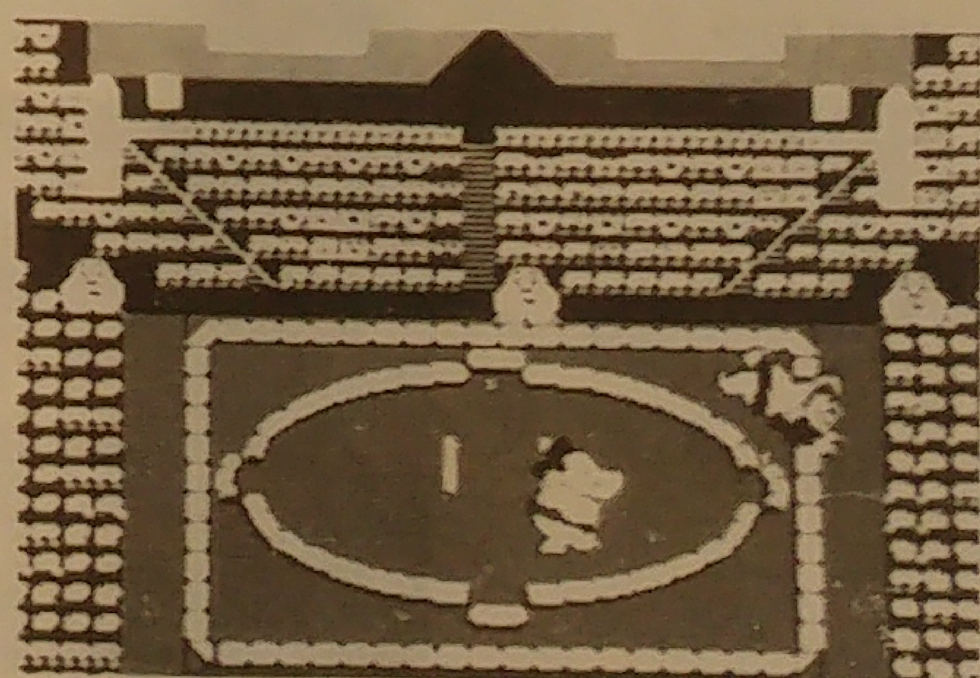
種類：盒帶

價格：未未定

TECMO 公司爲迎合日本人喜歡任天堂與相撲，所以特別設計出這個遊戲。這個遊戲也是比較運用了輕快的玩法，二個主角是卡通化的人物，遊戲可選擇雙人或單人玩。從圖中可以看到。

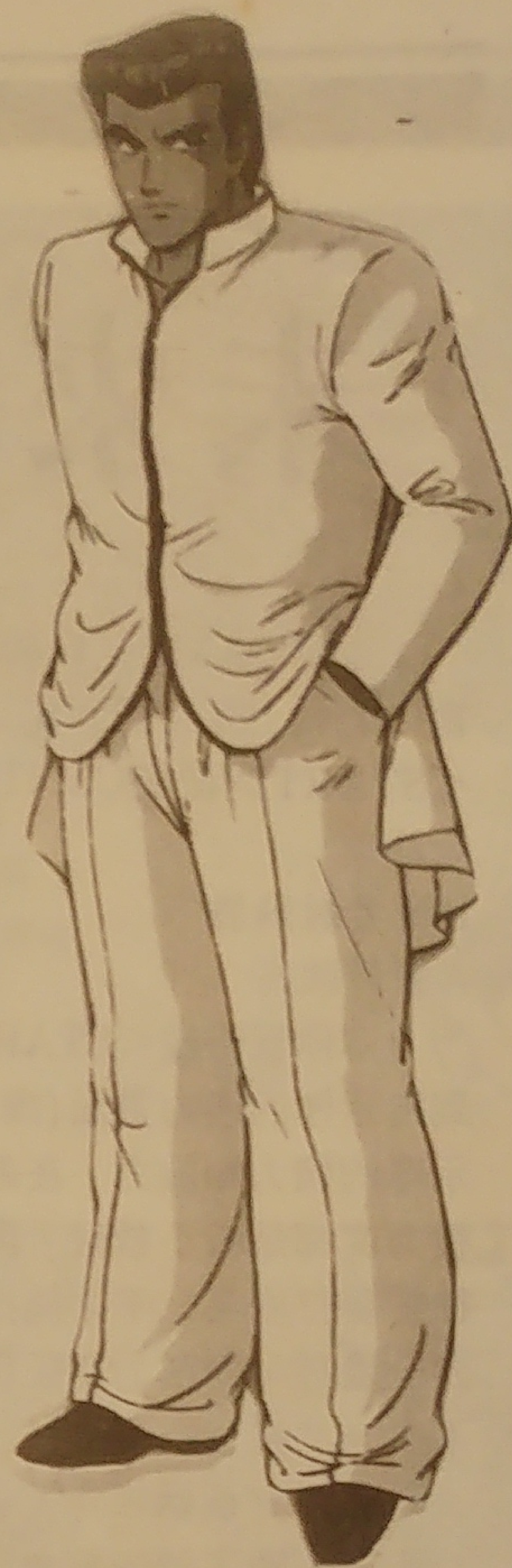






攻略AID 熱血硬派

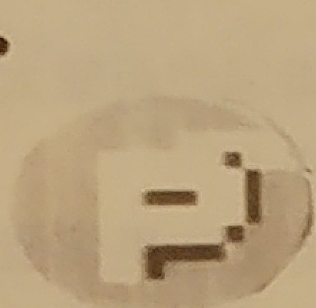
祈待已久的遊戲熱血硬派，終於在一月發行。這個遊戲的目的是爲了把他（國雄）的朋友救出，以遊戲的難度而言相當深，所以把攻略法公開給大家，祝你能完成這個遊戲所有之版圖。

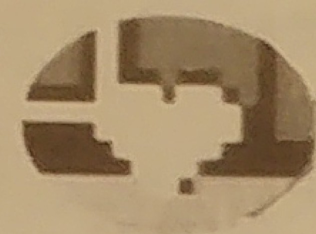


寶物

在戰鬥之中你能夠得到一些寶物來幫助你，包括1 UP、無敵、體力回復等 四大種類幫助。但如果希望得到它們必須有出現的規則它們才會出現。

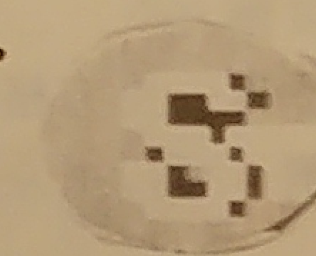
P字：P字能把你的拳脚大大增加你的力量，一拳或一脚就能把他打死。出現規則L1……32、L2……25、L3……11。時間愈短，戰鬥力的增加愈大，所以必須在指定時間內向敵人攻擊。（L=LEVEL）

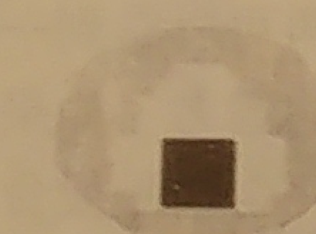




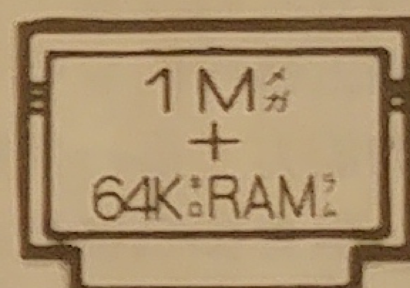
心：心能把遊戲人數增加一個時間，尾數一位要是偶數，要迅速一拳擊倒在指定的敵人。L1……最初的三個人和車內2人、L3……最初之三個人，中間出的三個人、L4……最初的三個人。

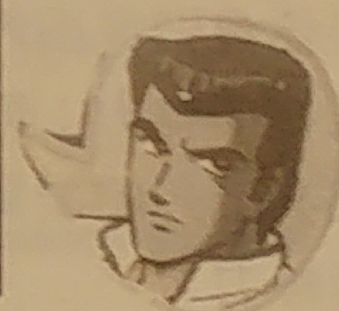
S字：S字能把你的電單車增強至無敵，但祇限於撞敵人。出現方則L1……30-39之間、L2……40-49之間、L3……50-59之間。（L=LEVEL）





飯糰：精力會完全恢復，須配合指定時間最後的二個位，之後猛踢牆壁。L1……17、L2……43、L3……59。





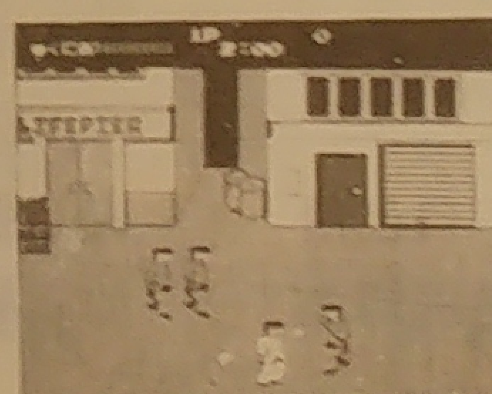
2至4版選關密碼

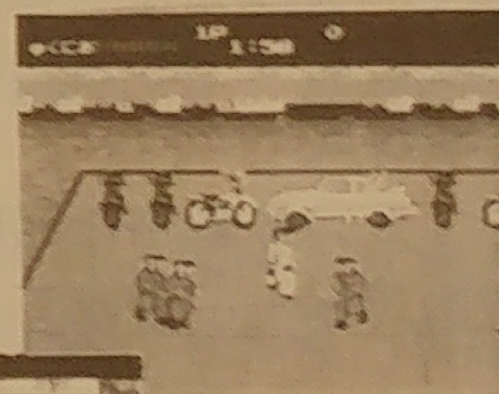
爲了及早把你的朋友救出所以必須以選擇版數來玩。

第二版選關之方法，在選擇方面，把J2之左按着不放，J1按着、上、右、上、左、上之順序按下。(J＝控制器) 再按START。

第三版選關之方法，在選擇畫面，把J2之下按着不放，J1按着、上、下、左、下、右、下之順序按下。再按START。

第四版選之方法，在選擇畫面，把J2之上按着不放，J1按着、下、下、上、上、右、下。再按START。



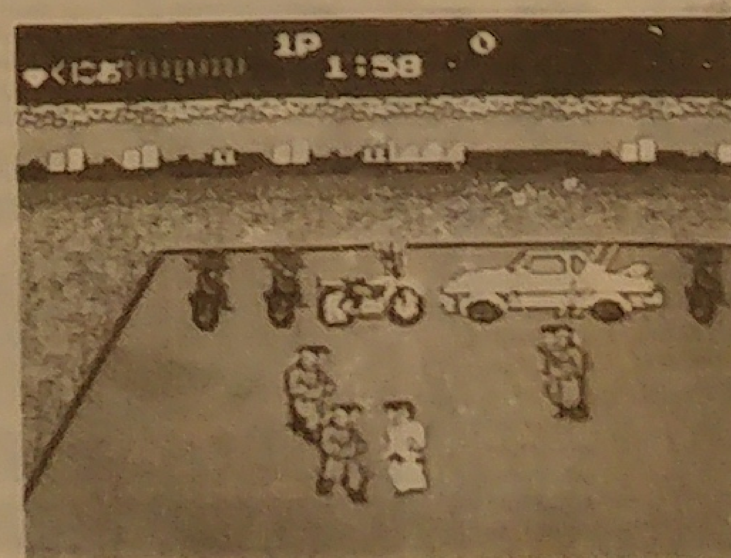


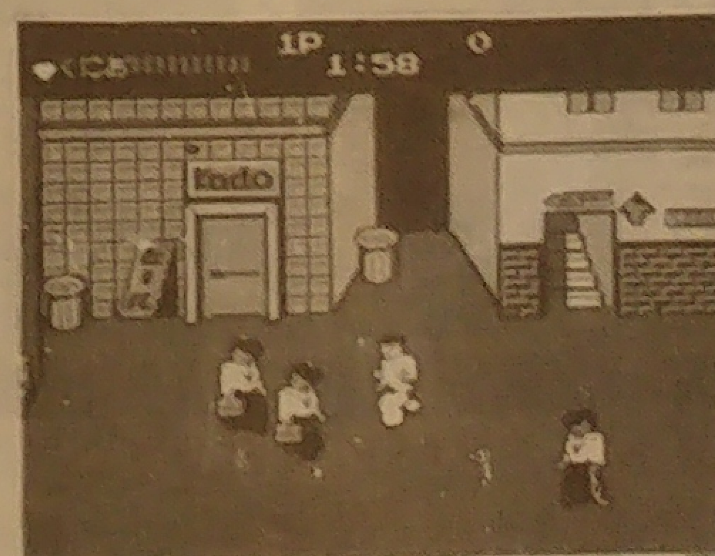


選關及續玩法

.熱血硬派之選版法，在選擇畫面中如果選擇第二版，就把J2之左鈕不放，J1順序按下、上、右、上、左、上，跟着按START，成功！第三版之選法把J2按下之鈕不放，J1順序按上、下、左、下、右、下，再按START成功！



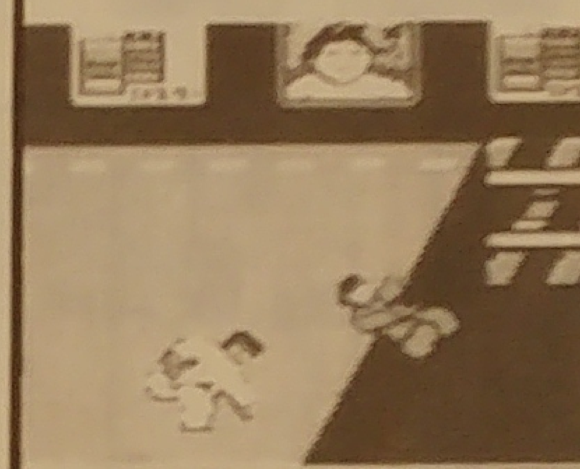




熱血硬派

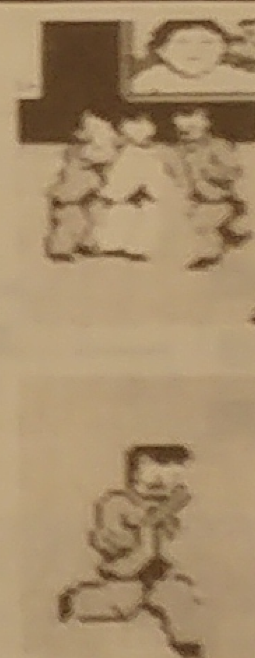
經過種種的困難總算戰勝了。現在就把我們把知道的經驗、基本法、攻略之紹介，供大家參考。

第一版

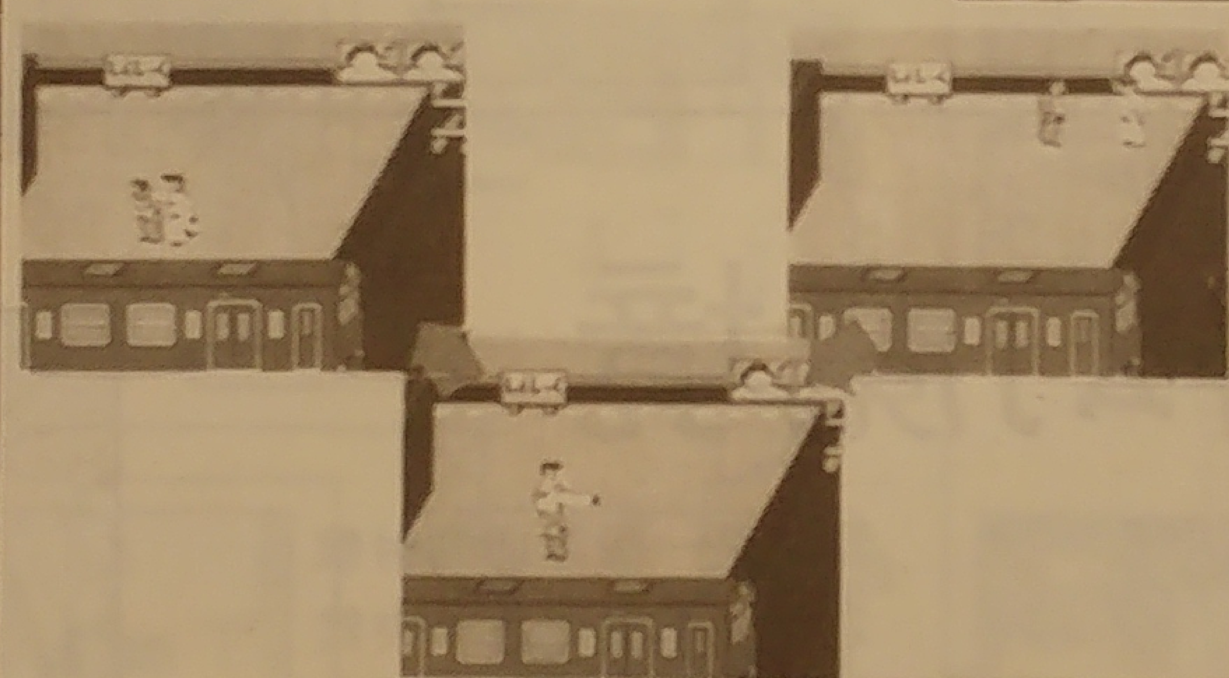


第一關的首領是李奇。他是與國雄處身的熱血高中領袖，並非輕易便可擊倒的泛泛之輩。

祇有一個方法一擊就能把強敵擊敗。就是利用地形的特點把強敵一發便O.K！



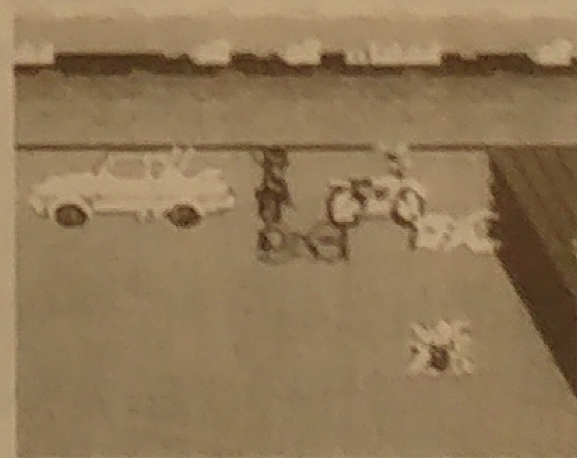
花園高校生的總人數，車內6人、外面有2人赤手空拳，1人手持木刀。



花園高中的領袖，要擊倒他必須遠距離攻擊，所以用飛腿就是最好的攻擊方法，如果中了他兩電拳，就會傷1分能量，雖然是這樣，也要利用時機用拳擊他。但一定要在後面。

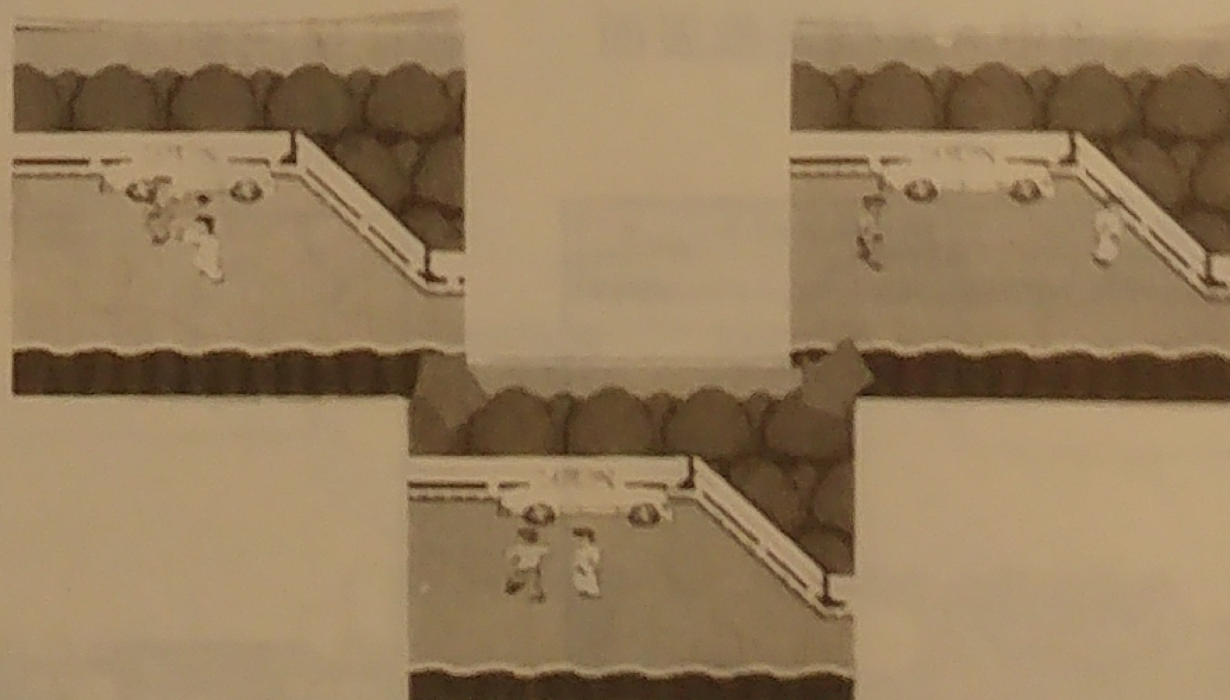
第二版





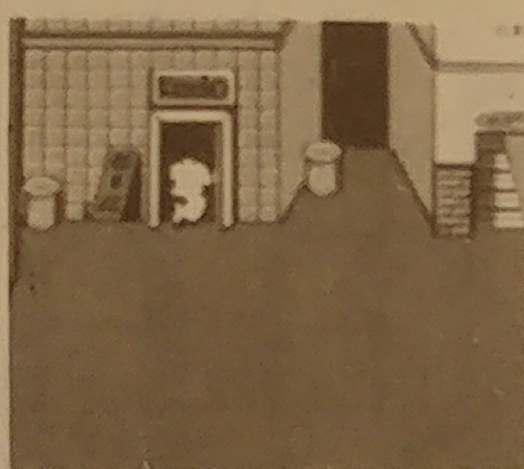
在這裏敵人會乘坐電單車來攻擊你，所以你祇能用飛腿來攻擊才有效。

在港口中有10人，5人是乘坐電單車。



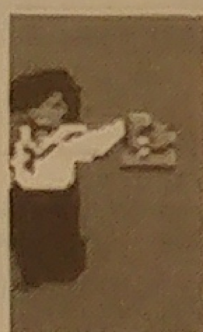
首腦是信奇，他的本領比李奇還厲害很多，今年21歲，最擅長是連續揮拳攻擊和施踢的攻擊，攻擊方法和上版一樣。

第三版

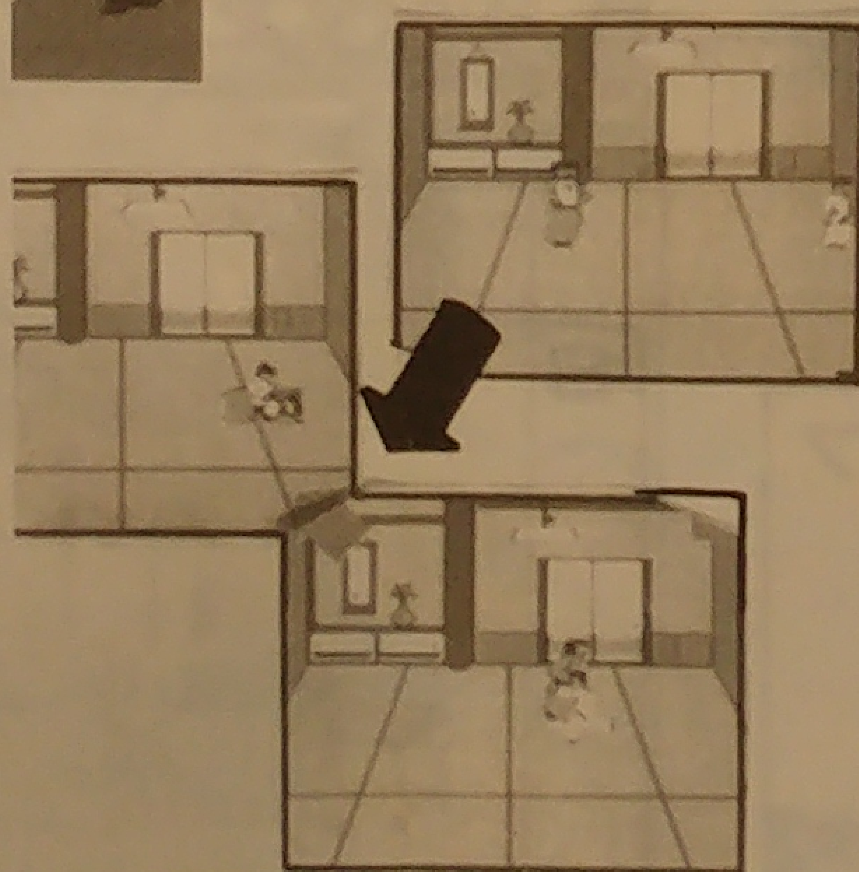


第三版竟然有友子出現，（最初的前二版都是男的出現）。她們不是弱者，必須小心對付。

第三版的總人數，在外面的路有12人、BAR中有8人，而且有一人手持鞭子。



首腦是一個肥婆，她會抓着你的衣領之後，一巴一巴的打你。擊倒她的方法，和上版的打法一樣。



レベル1

第四版

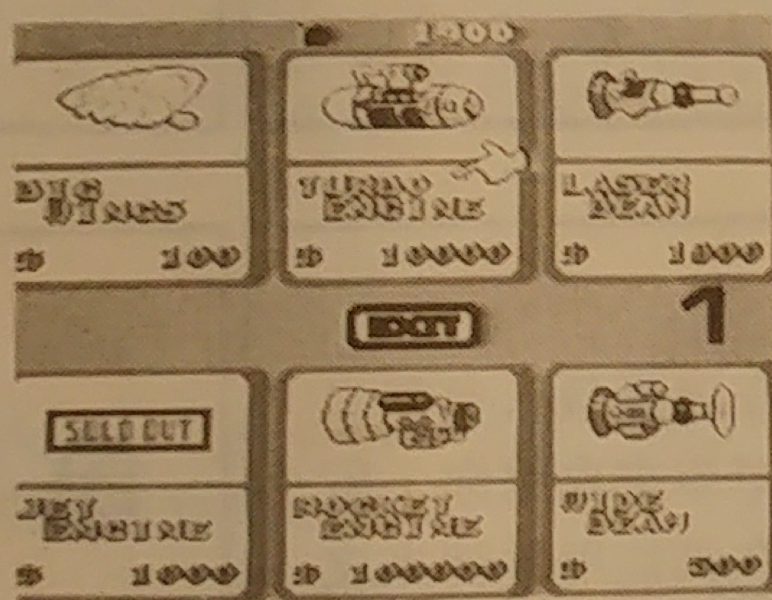
第四版是一個迷宮，你一定要熟讀那道門去那道門，而且敵人竟是幾個第三版的首腦，令你難以戰勝，所以選擇最短的路程。

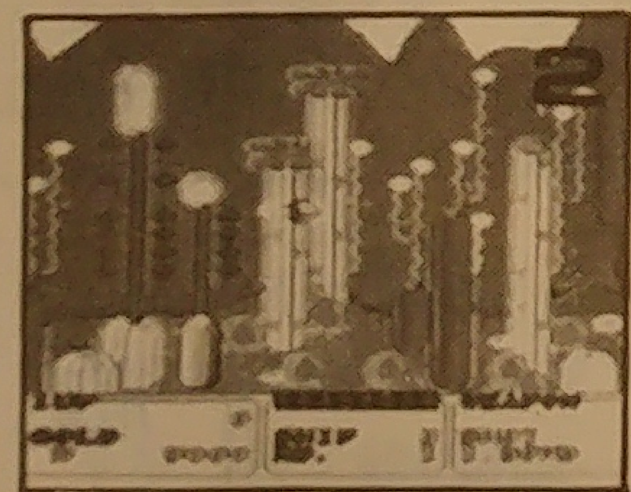
BAR

スタート

A是通進∧A之門。

新GAME－奇幻魔境



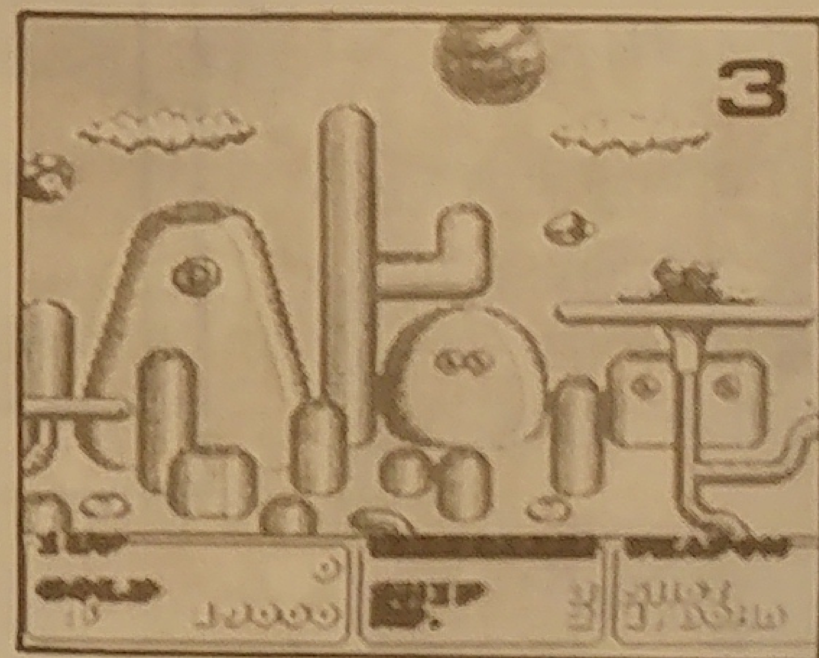


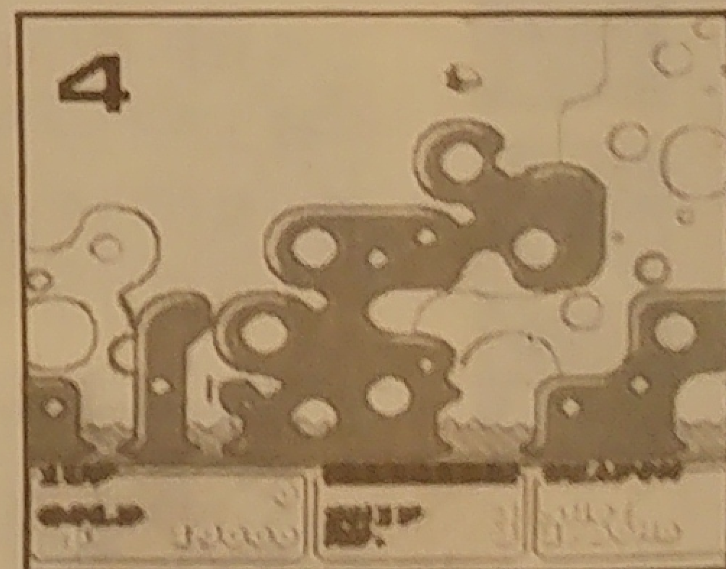
公司：SUNSOFT
價格：未定
種類：盒帶
遊戲故事：B.G1422年，惑星之間已經有公式的通貨，但有一天聽見第9惑星有大恐慌，宇宙協會調查後知道被星人操作了外貨，並且建造了巨大的要塞……?!

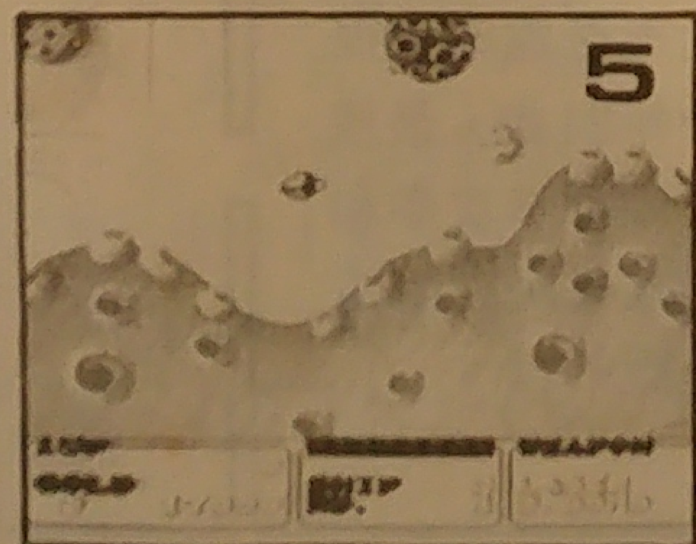
FANTASY ZONE原是遊戲機中心的街機遊戲，現在移植到任天堂中。這個遊戲表面看來是一個普通的射擊遊戲，其實遊戲中夾雜了買賣武器，有十二種不同的武器買賣(見圖1)。整個遊戲共7版：

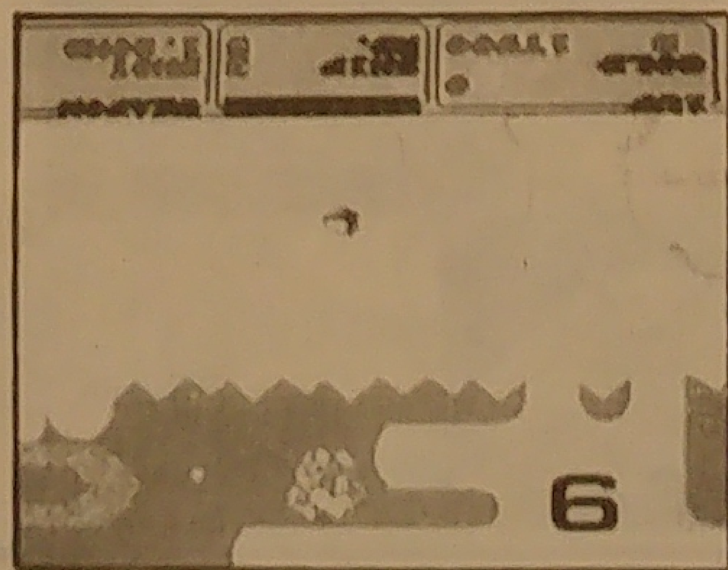
第1版：綠之惑星（圖 2）
第2版：火之惑星（圖 3）
第3版：砂之惑星（圖 4）
第4版：超惑星(圖4)
第5版：冰之星(圖5)
第6版：雲之星(圖6)
第7版：水之星(圖8)

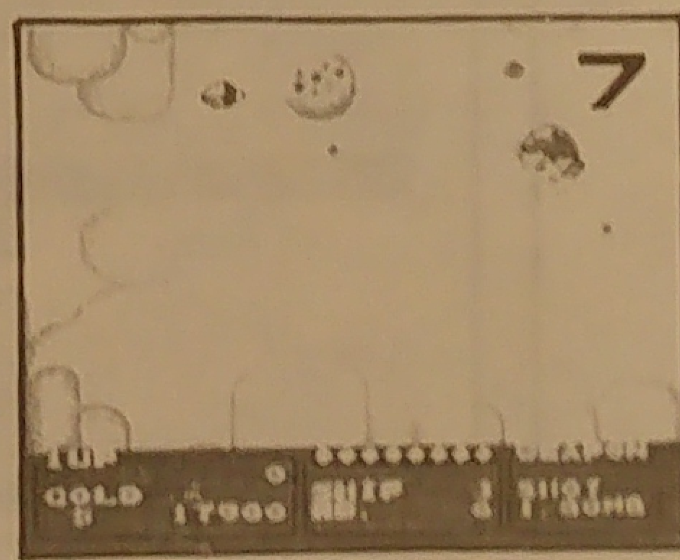
總之，整個遊戲是輕快無比。

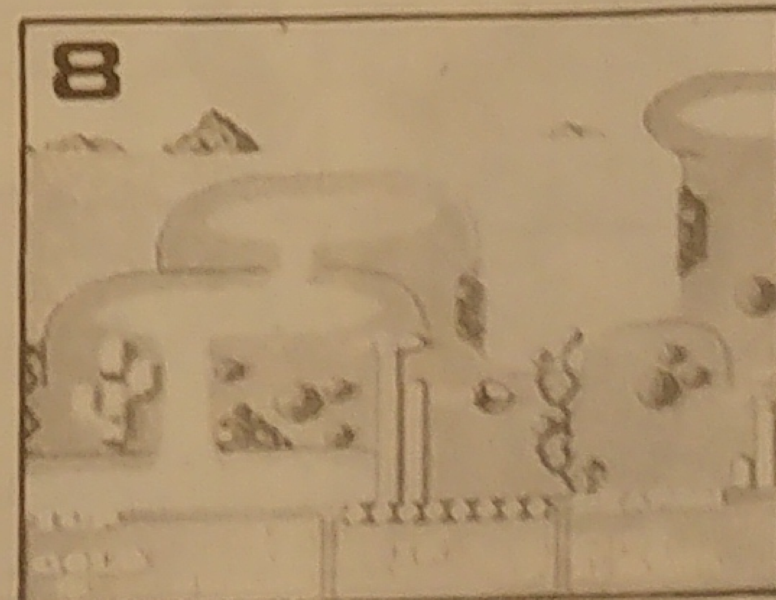












レベル3

レベル2

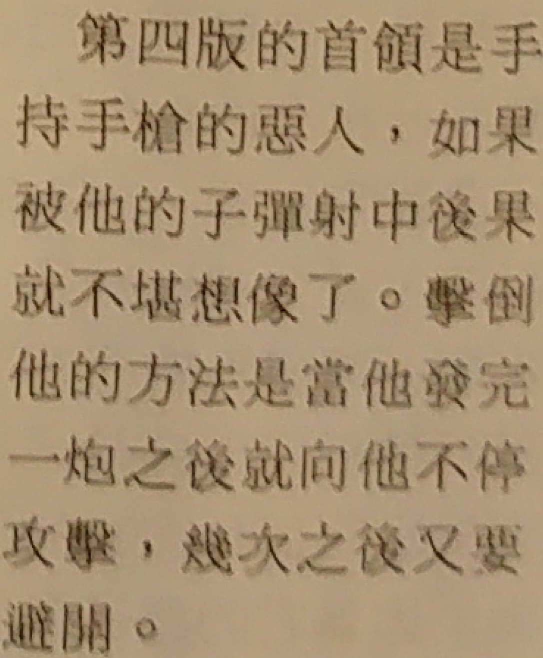
さぶの部屋

BAR

みすずの部屋

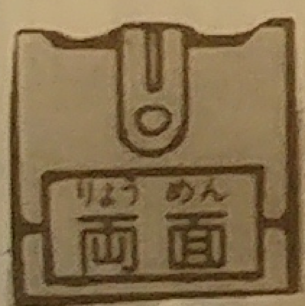
スタート

裏



第四版的首領是手持手槍的惡人，如果被他的子彈射中後果就不堪想像了。擊倒他的方法是當他發完一炮之後就向他不停攻擊，幾次之後又要避開。

KORNAMI 在近期推出了兩個新遊戲，一是GREEN BERE，另一個就是愛戰士，兩個中愛戰士比GREEN BERE 較爲好玩，因爲變化多端，遊戲揉合了ROLE、ACTION、迷宮，所以能有大變化，而且GRAPHIC很細緻，但較爲易玩。

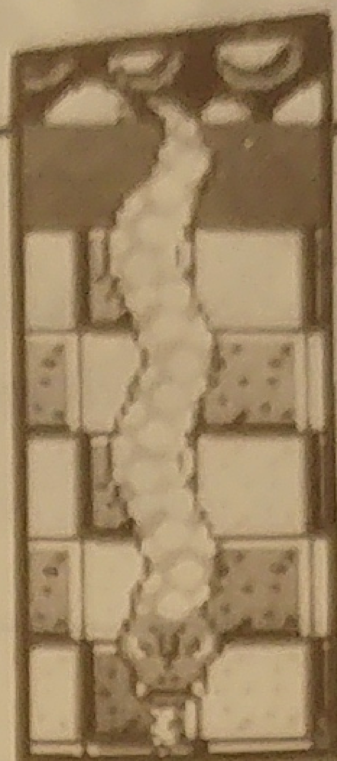


現在就爲大家詳細介紹如何攻略，第一版最記緊要找到子彈才走，因爲在以後的版有很大的用途。火龍的弱點是頭部，所以攻擊牠們的尾部是沒有用的，而在某處會發現有二條火龍，如果被牠們迫到牆邊以攻擊時，你可以跳過牠們。第二版最強的敵人蜘蛛，要擊倒必須注意牠吐出來的蜘蛛絲，不要被它黏着，如果被黏著，就會被蜘蛛狂暴攻擊。第三版的荷花怪獸要擊倒它十分易，祇要接近它而且在它的下面，因爲它的蓮子是以拋物線來夾擊你所以很難擊倒你。第四版最強的「謎之壁」的恐龍，如果你正面和牠戰鬥就會必死無疑，但如果的向牆發射，牠也會向牆發射，過了一會，牠便會沒有氣，而且會左右移動沒有攻擊能力，這時便是好機會，循環幾次就能把牠擊倒。在這版一定要拿取子彈。第五版最強的是妖女，如果子彈未能取至第三段是很難把她擊倒所以在前幾版要得到子彈，如果沒有第三段的子彈唯一的方法是用核子彈，但在這版用了，就很難擊倒大王（在解說第七版時會說明）。第六版最強是腦怪，如果你細心看看就知道他是開場一幕出來把你的女友捉住的妖怪，要擊倒他祇可以向橫攻擊，切勿在他下面。第七版是最後的一版，在這版有很多寶物，但最敵人也不少，除了死神外，還有大王，死神不是太難打，他會發射出雷電，而且會在地上剩餘一些火焰，火焰會維持短時間，而他所發射的雷電是一次多一次少，所以擊倒他的方法是當他會發出雷電是多的一次就遠距離向他攻擊，相反少的一次當然近距離攻擊。跟着，最重要的時刻到達了，你深呼吸一口之後衝入去吧！當你看見大王時你一定覺得他非常大隻，而且他每行一步螢幕就會震一震，令你難以走動，他是會瘋狂地不停吐出火焰。我嘗試了很多個方法，但祇有一個是成功，就是由第一版至第七版的所有核子彈儲起來和大王決鬥（大約四十五粒至四十粒），最好有多一位朋友幫助，一位負責邊跳邊走，一位負責不停按SELECT，記緊不要被大王捉到，否則會傷五格HIT · POINT。

最終畫面，畫面上會印出「幾年之後」，跟着就會看見你和女友在聖堂，舉行婚禮。

第1版 版圖及敵人

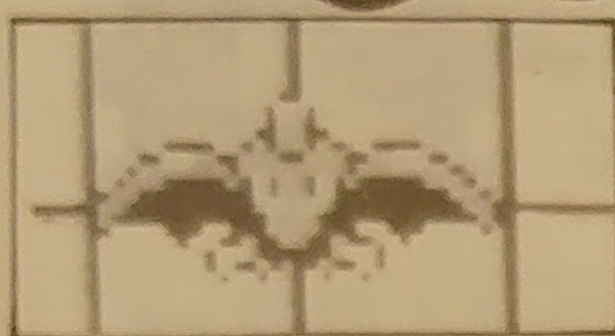
.火龍:口會吐出長的火柱而且不停移動，是第一版最強的敵人。



.魷魚:移動的速度很慢，很易擊倒牠。

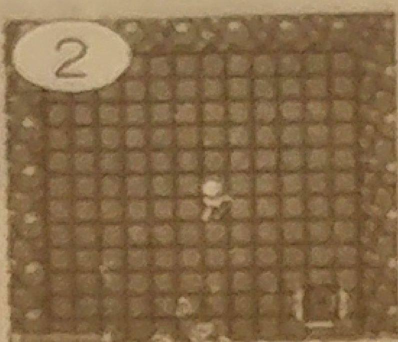


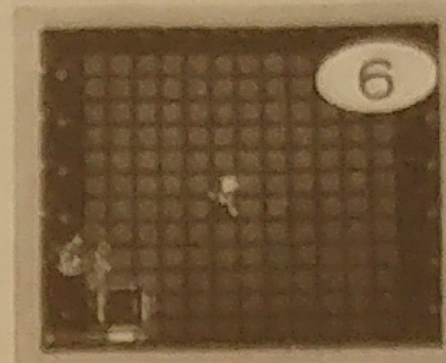
.宇宙水母:祇會左右移動，是很弱的敵人。

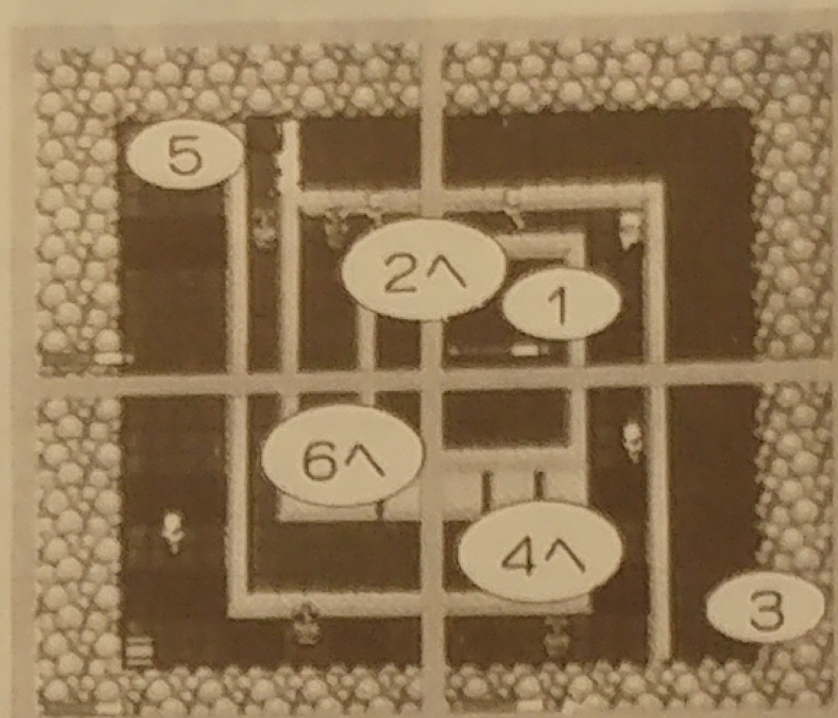


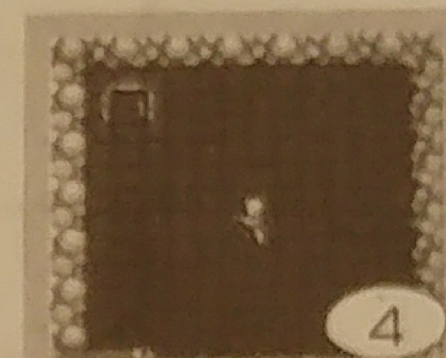
.大蝙蝠:會飛來飛去來攻擊你，但不算強敵。

地下面



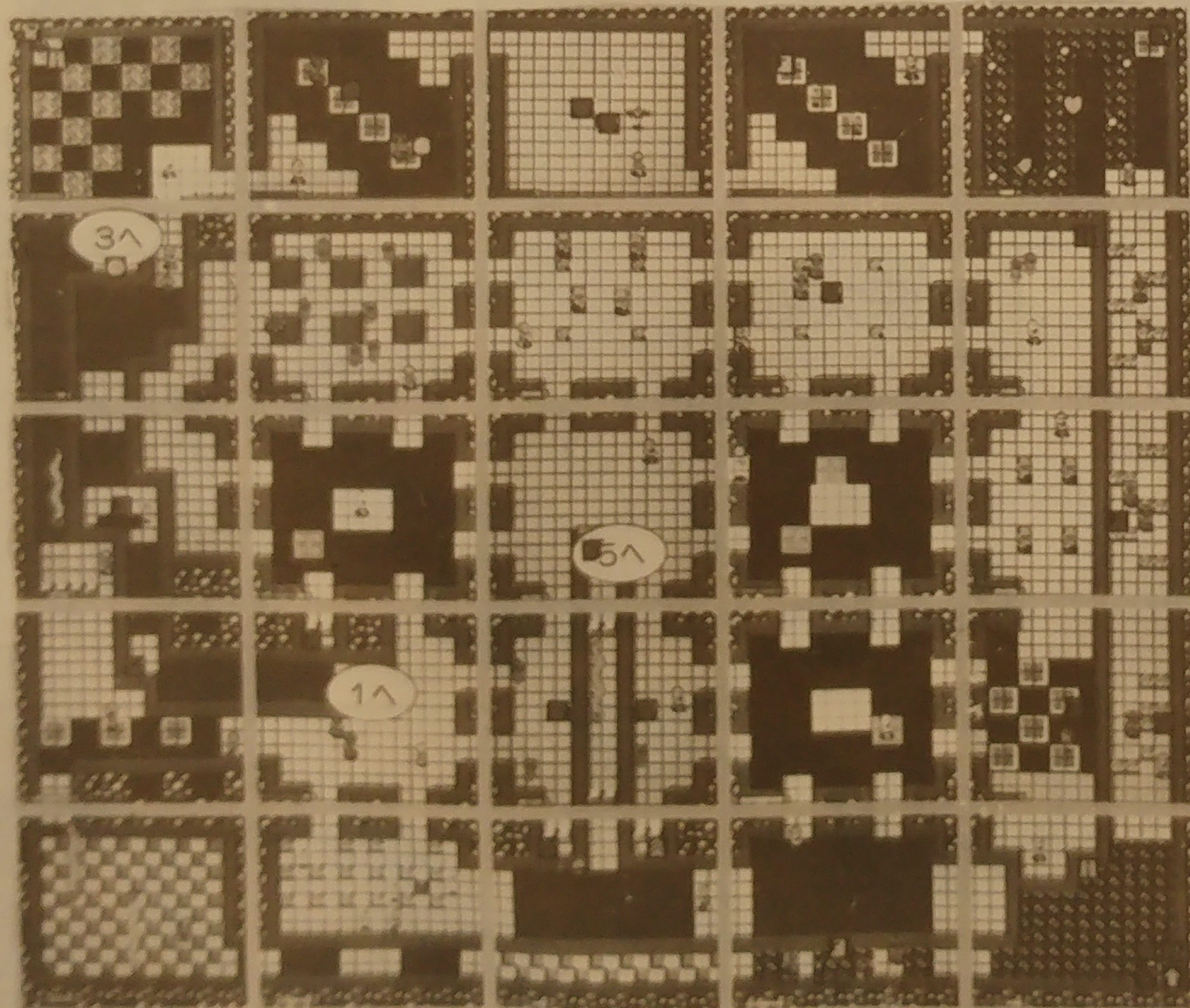




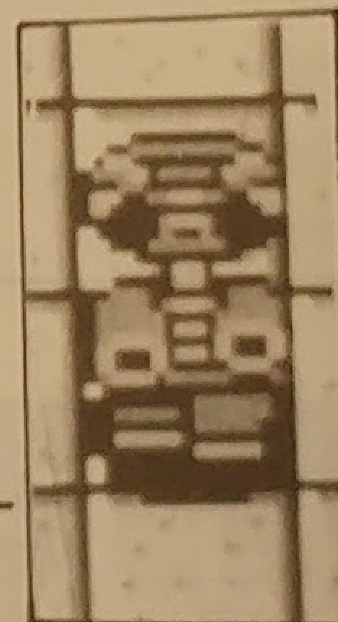




地上面



.機械人:手會射出子彈，但祇會向前或向後射出，不要輕視。

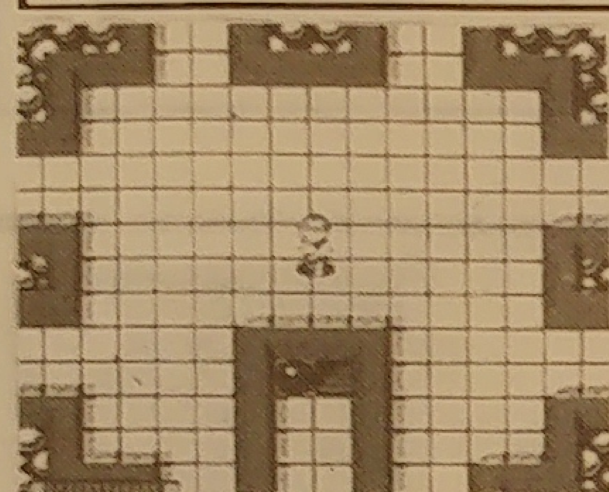


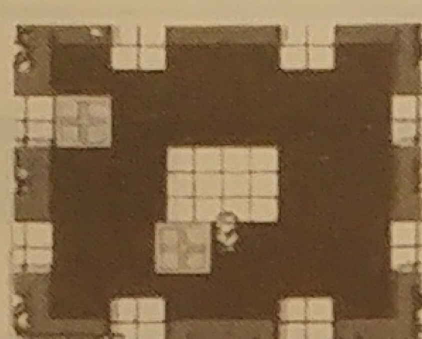


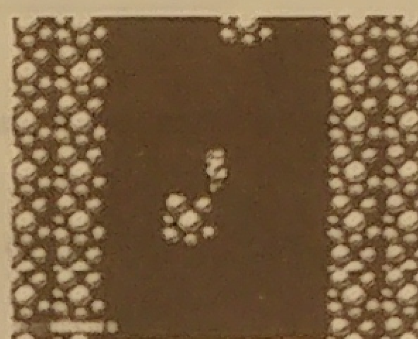
.猴子:一隊而攻擊，除非牠不動，一動速度很快。

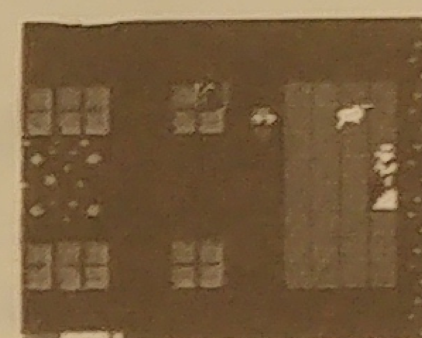
愛 戰 士

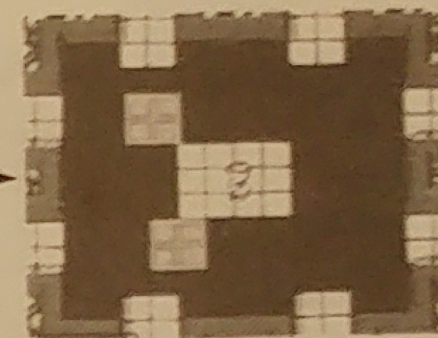
地面上的情況


.地上面的情形。

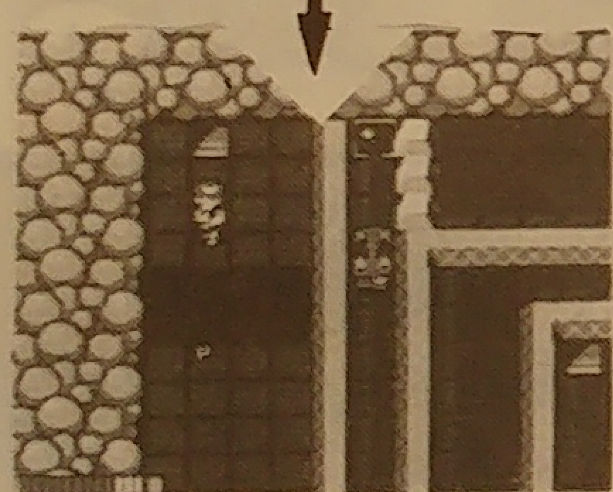

.失足滑下深穴。


.正跌下去。

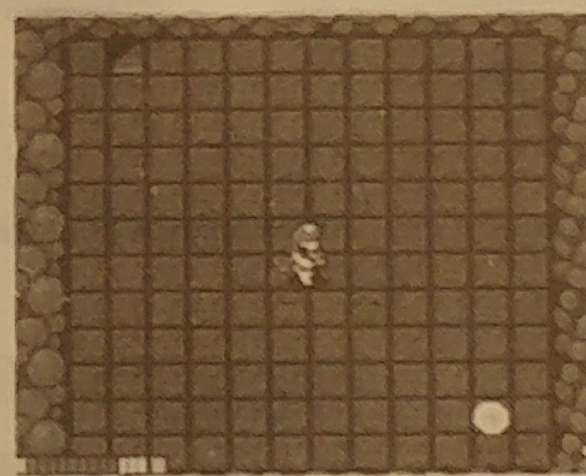

.快走過毒水，找樓梯上去。

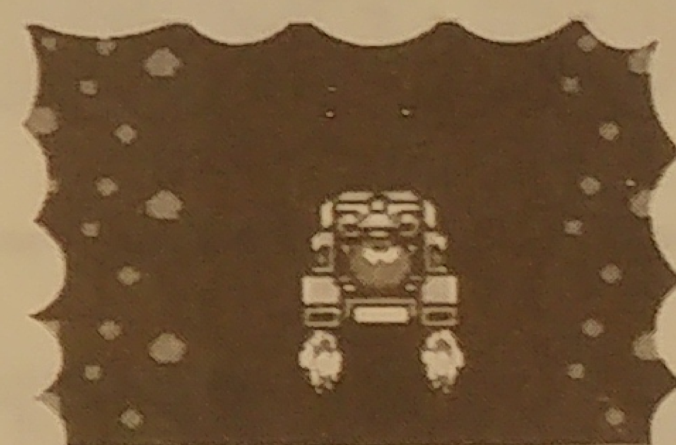

.終於吸回來。

地面下的情況


.地下面的情形。


.終於找到鑽石！


.把它打破才能拿取。


.找齊三粒鑽石，異次元空間移動裝置開動出發去！

武器大觀

.鑽石：破壞它後就就會出現一粒鑽石的中心，集齊三粒後，異次元空間移動裝置就會出現。

.鞋：能把速度加快。

.外衫：能作防衛用途，但並非永久性而是計點數的。

褲：防止毒水之用，也是計點數。

.子彈：能把子彈的威力增強，分成三段階級。

.核子彈：能清除螢幕的怪獸（每隻中2炮攻擊）。

.箭咀：能增加子彈射程。

.三柴：可以連射。

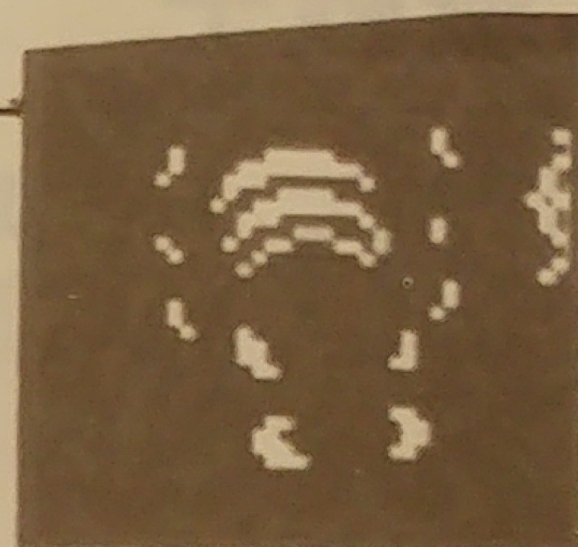
.蘋果：能增加一個HIT POINT。

.心：能得1000分和二個HIT POINT

.桶：能另外增加多一個HIT POINT

愛戦士

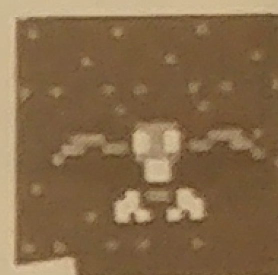
第2版 版圖及敵人



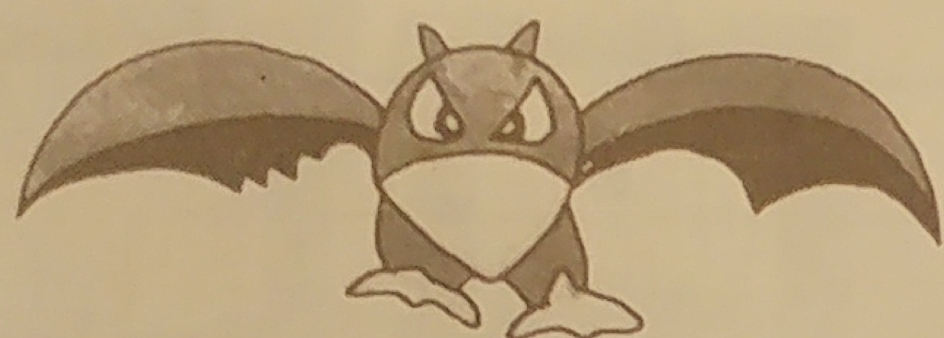
.蜘蛛：最初它不會攻擊你，祇會吐出蜘蛛絲，蜘蛛絲是對你沒有殺傷力，但一旦被黏着，它就猛烈的向你攻擊，它是第二版的強敵。



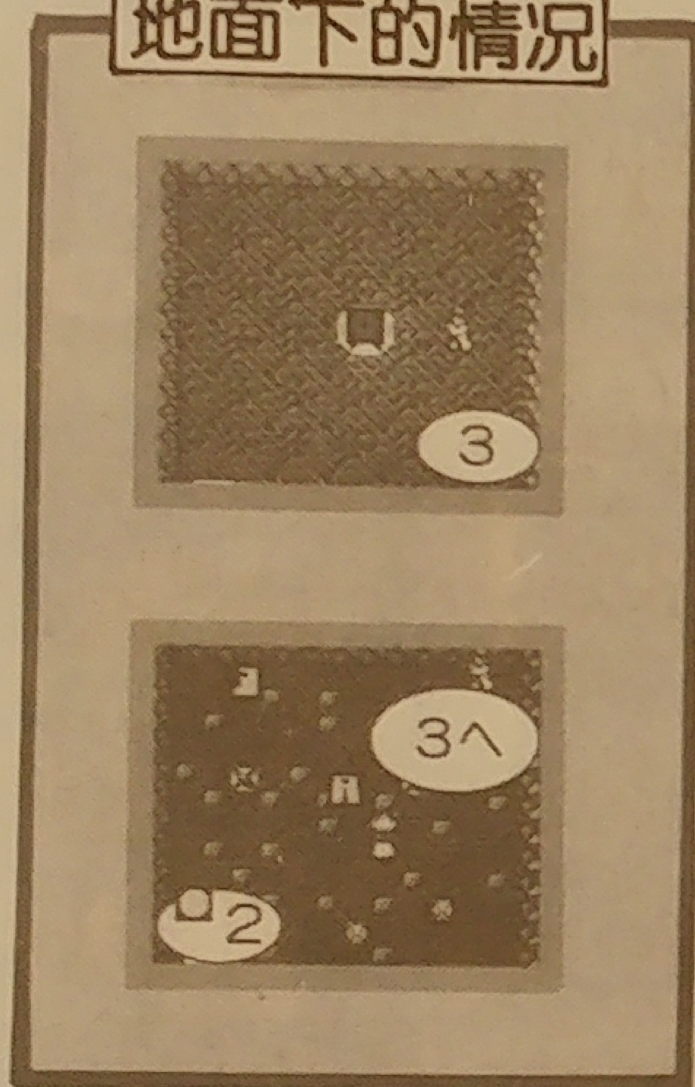
.蒼蠅：會射出子彈



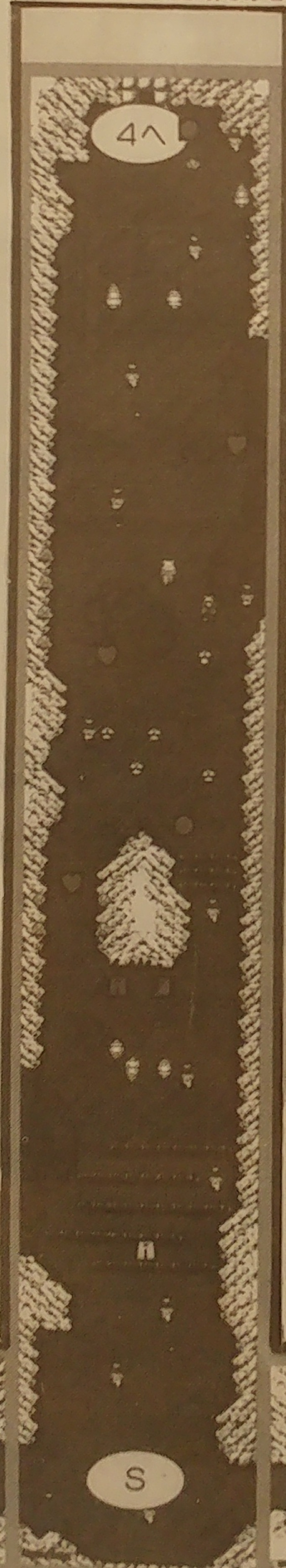
.小鷹：一時會高速攻擊你，一時又不動。



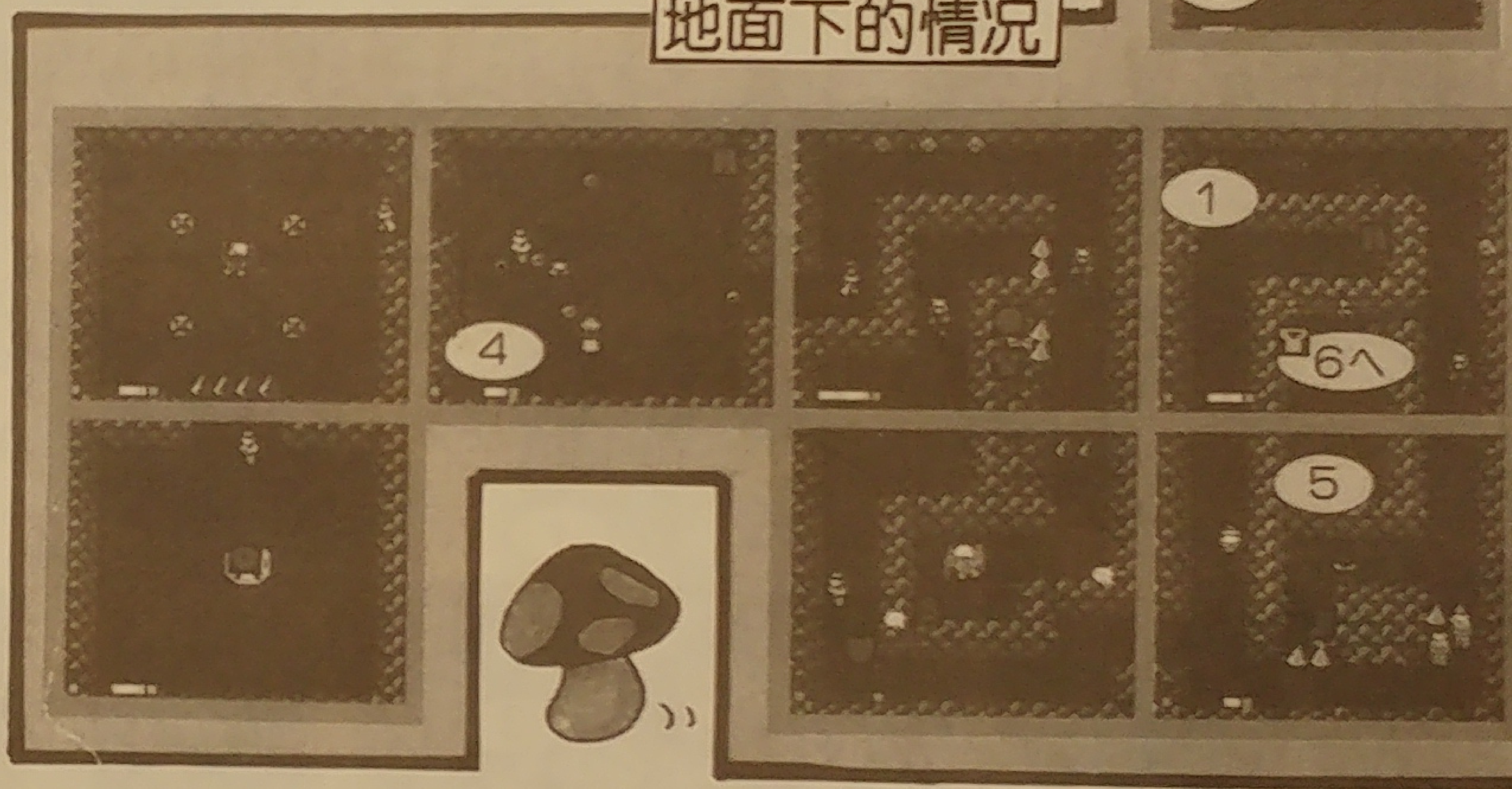
地面下的情況

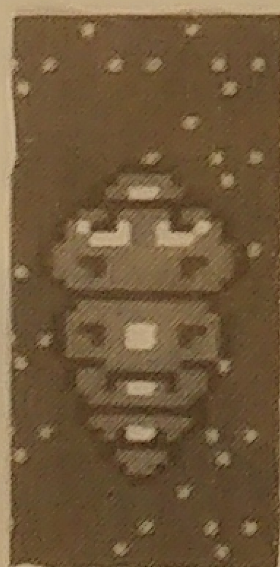


地面上的情況

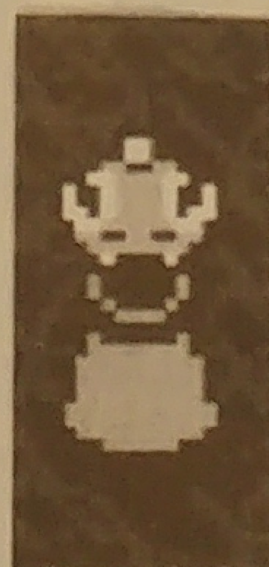


地面下的情況



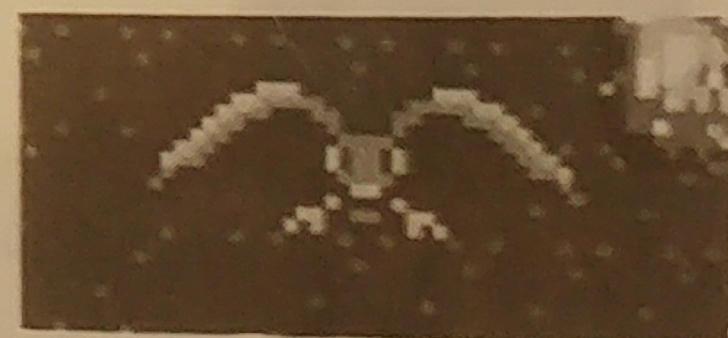


.蟲：慢慢移動是很弱的敵人。

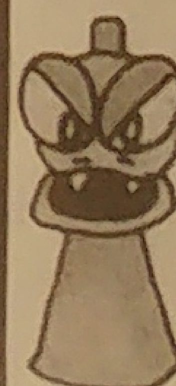


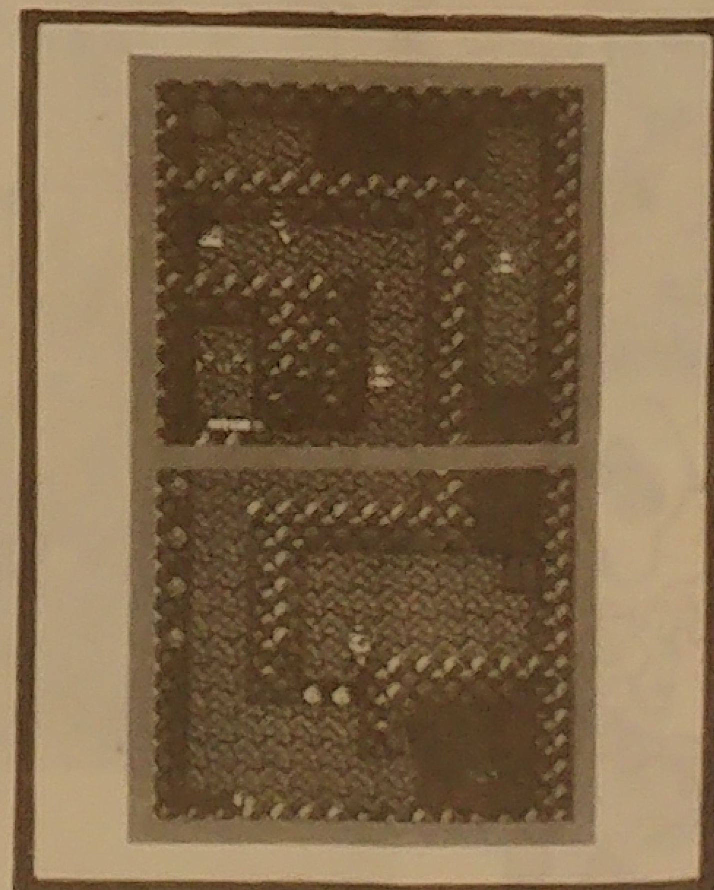
.地底龍：從地中伸出頭來向你射出子彈。

.大鷹：回旋飛來攻擊你，也算較強的敵人。



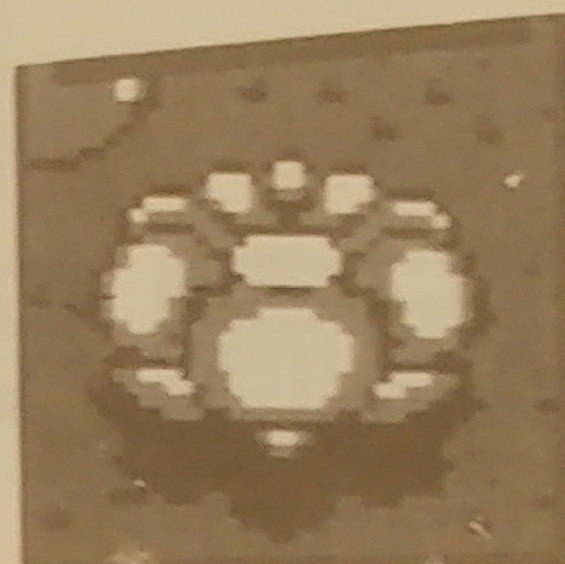
深穴



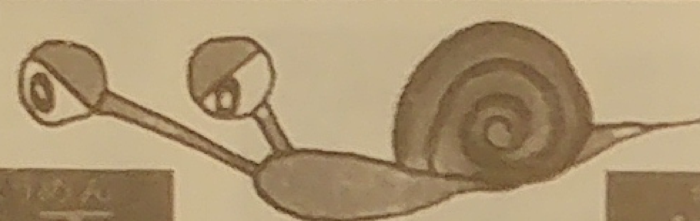


愛戦士

第3版 版圖及敵人



.荷花怪獸：牠會回旋而走，當它停的時候就會吐出大約二十至三十粒達子來攻擊你，是第三版的強敵。



地上面　地下面

.笑面頭：會射出子彈來攻擊你。

.牛：手會射出子彈，祇會向前或向後射。

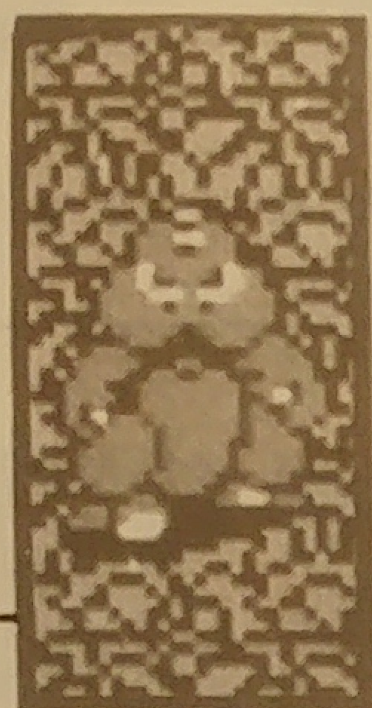
.小蝙蝠：一時高速攻擊你，一時又不動。

.天使：回旋飛而攻擊你。

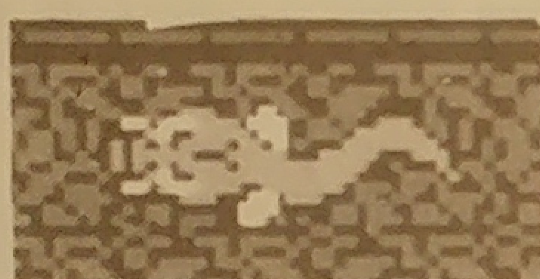


愛戦士

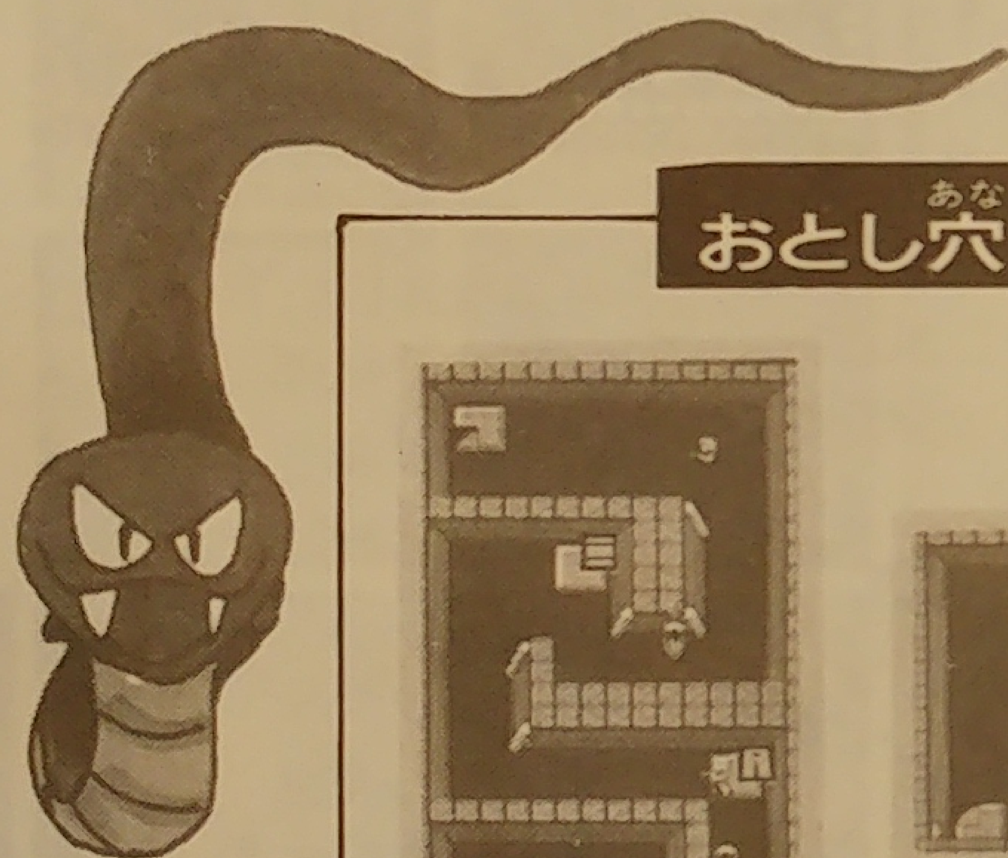
第4版 版圖及敵人

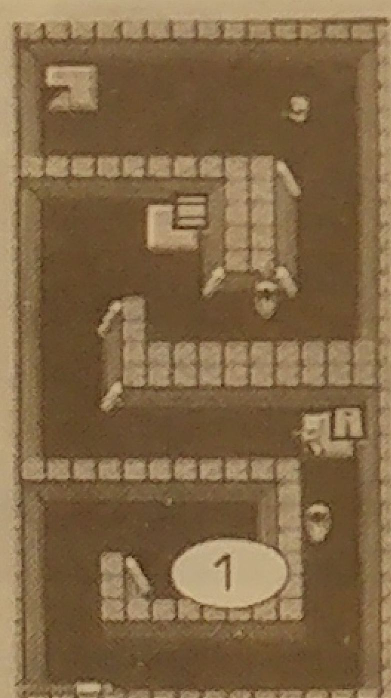


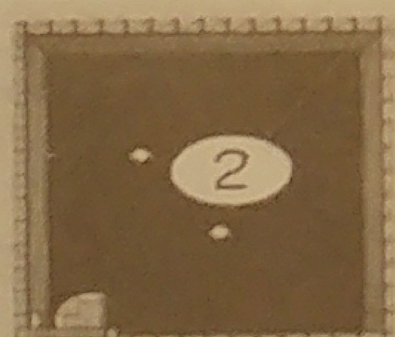
.恐龍：牠從「謎之壁」中走了過來，牠會不停吐出火焰，是第四版的強敵。

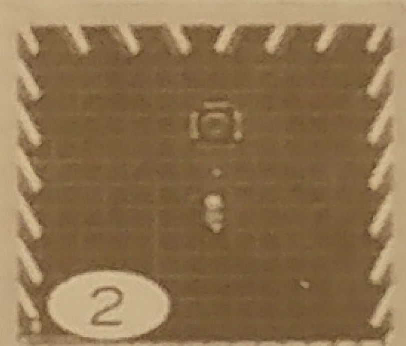


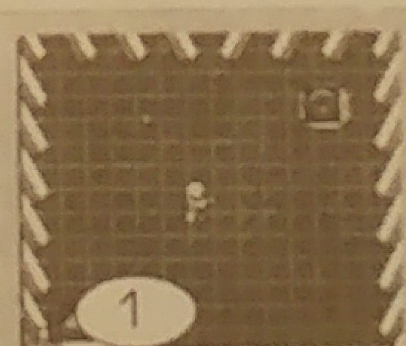
.泥鰍魚：當你在牠前面，牠就會高速向你攻擊，要小心些。

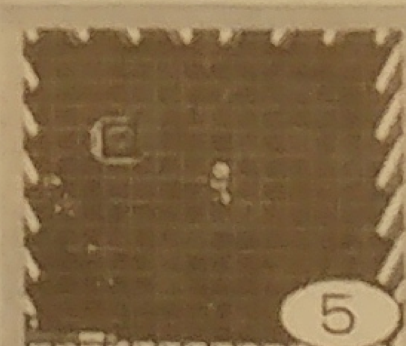




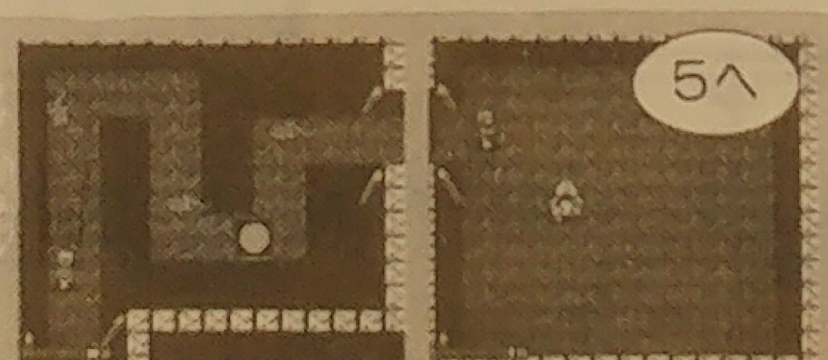


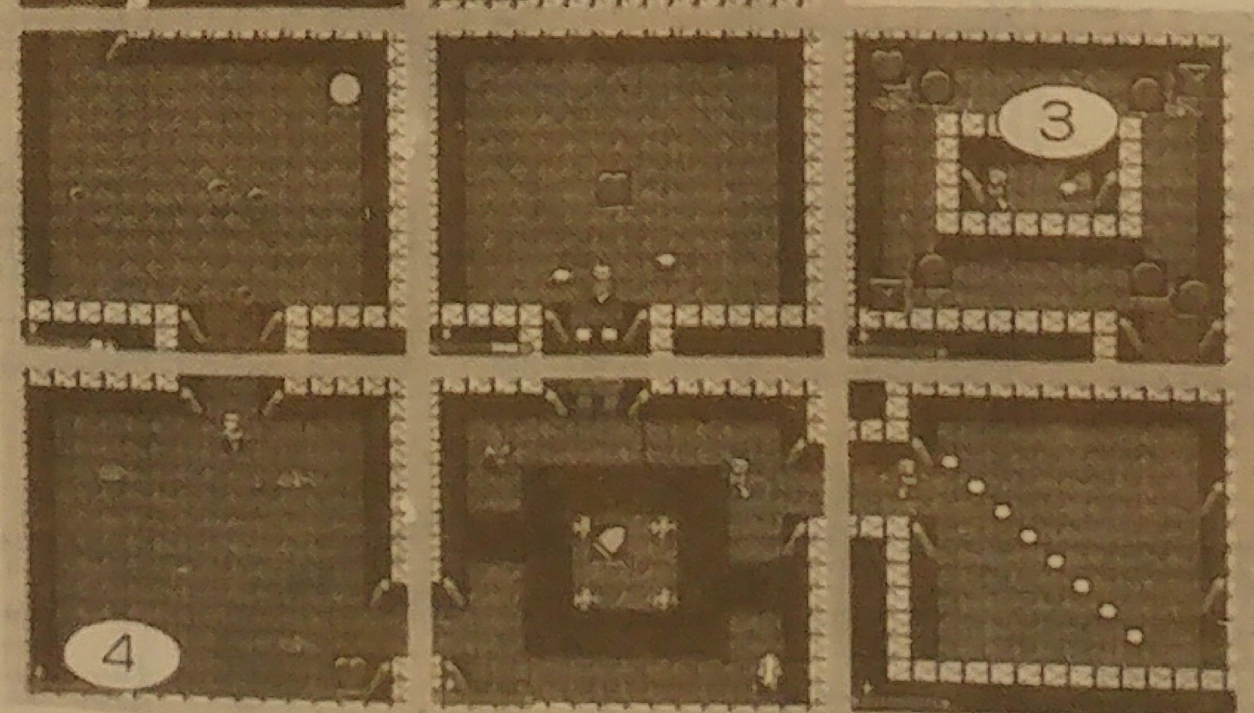


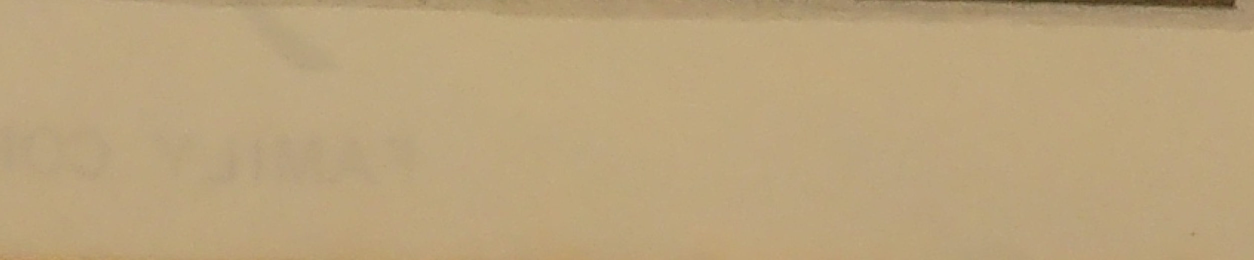


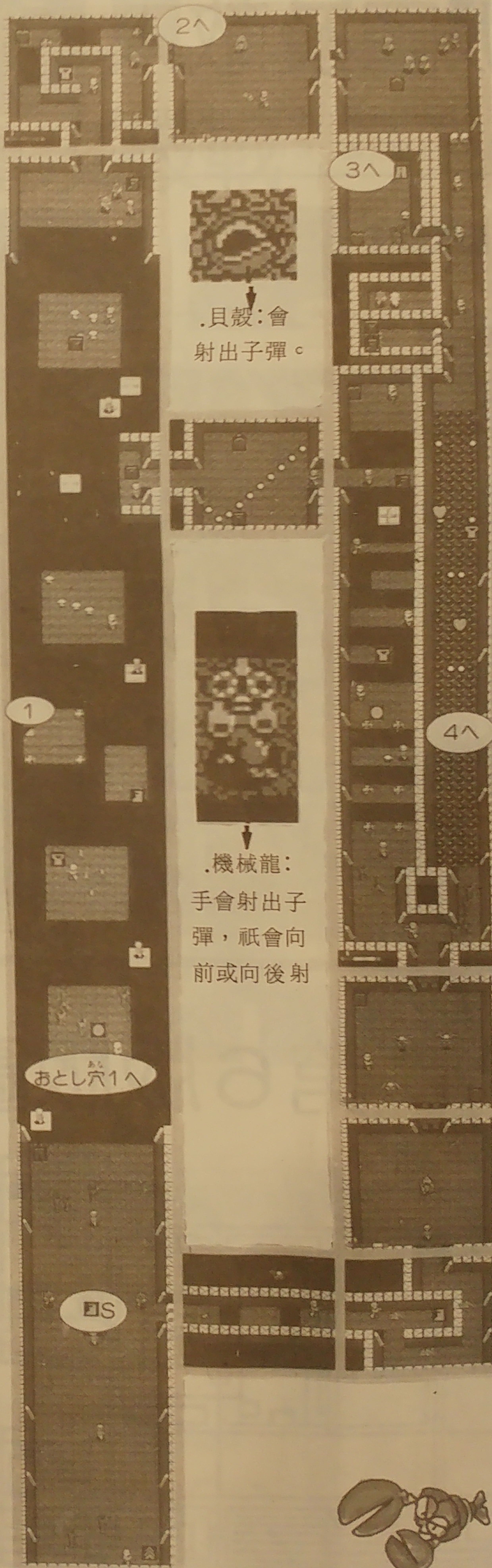


地下面









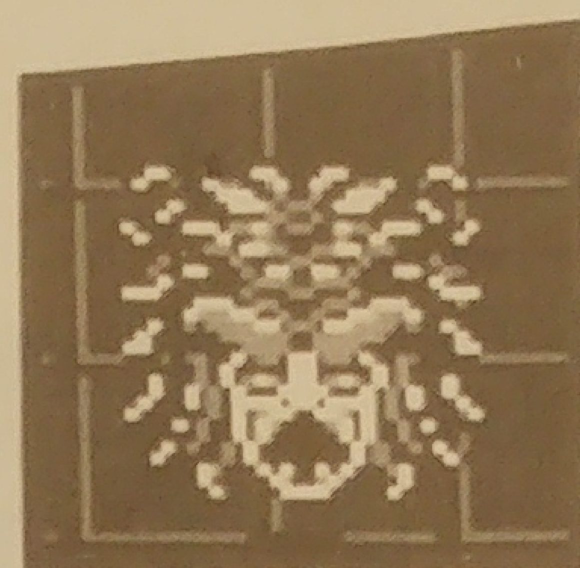
.貝殼：會射出子彈。

.機械龍：手會射出子彈，衹會向前或向後射

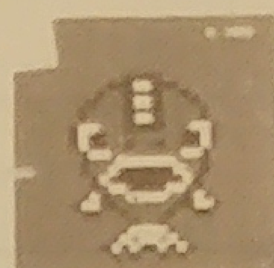


愛戦士

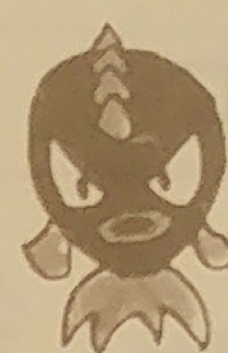
第5版 版圖及敵人



.妖女：當她靜的時候是一位靚女，但當她動的時候就會狂攻擊你而且發射出飛彈，是第五版的強敵。



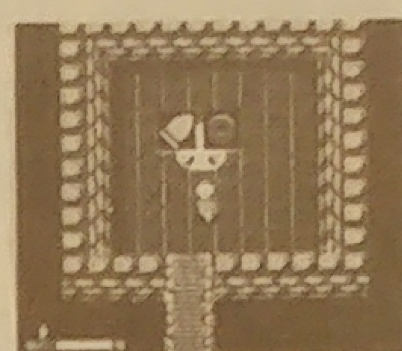
.魚：會從水中飛出來，而且會射出子彈。





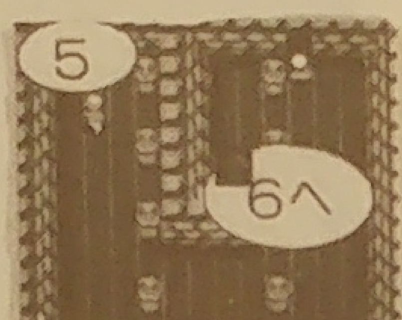
.灰熊：手會射出子彈，衹會向前或向後射

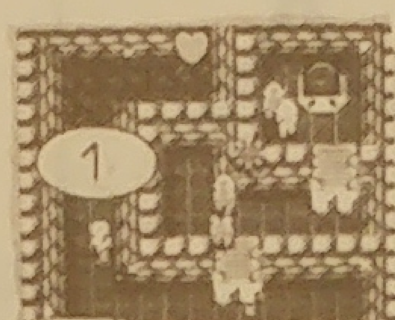
.樹人：會突進攻擊你

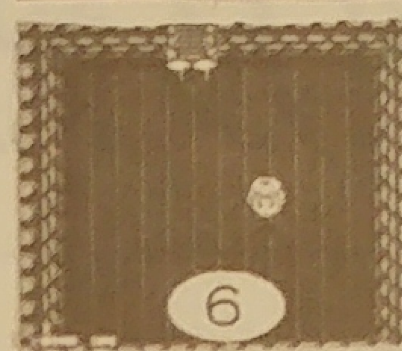


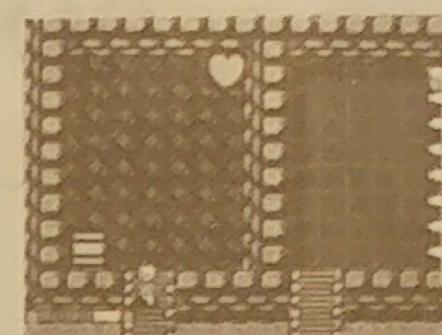
地下面

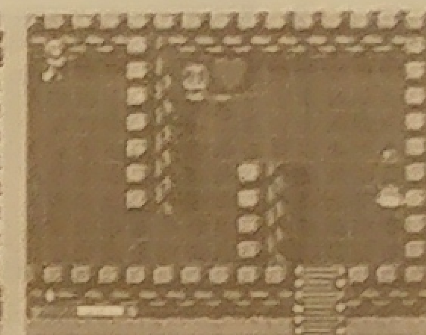




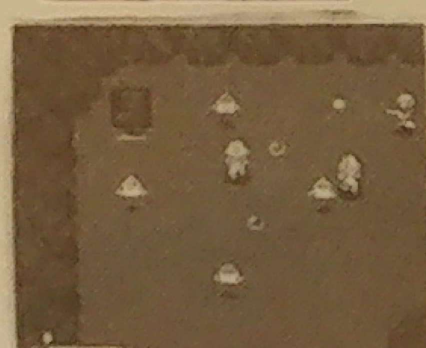


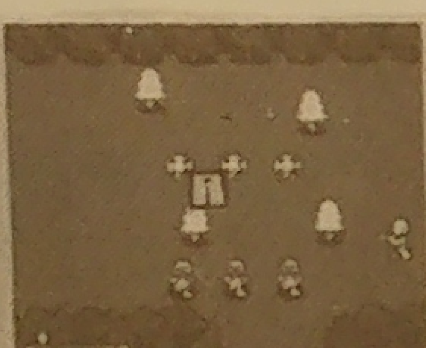


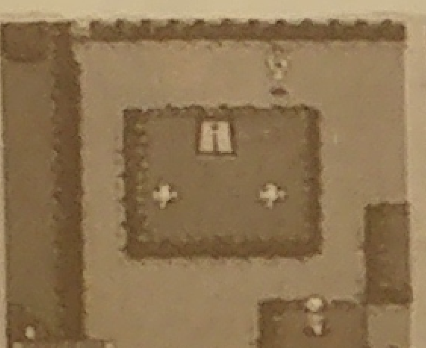


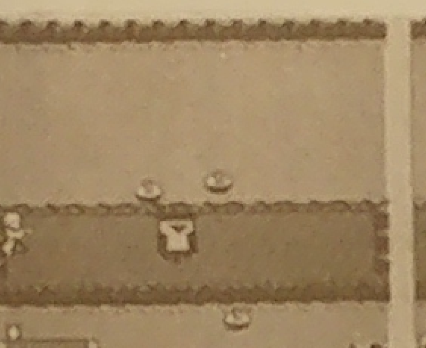


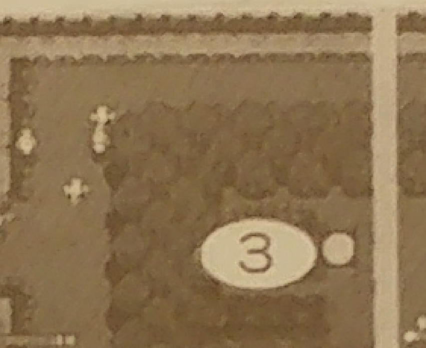
地上面

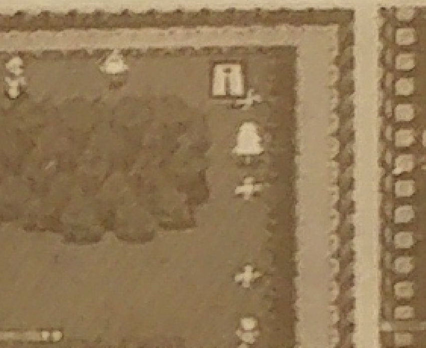


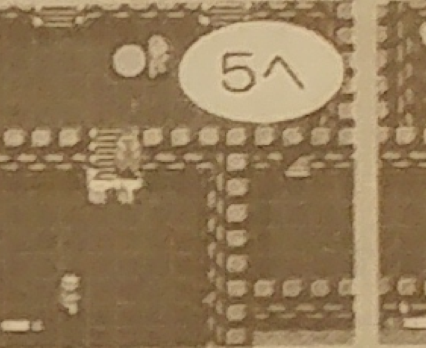


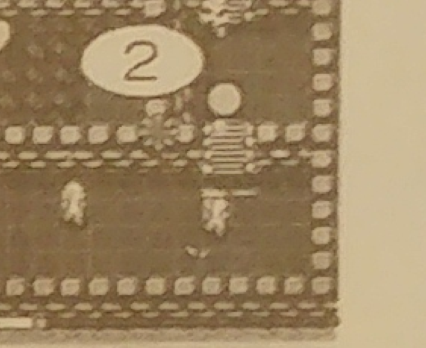


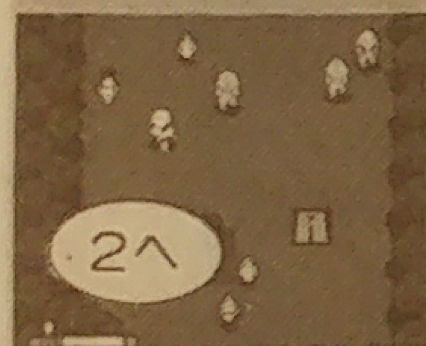


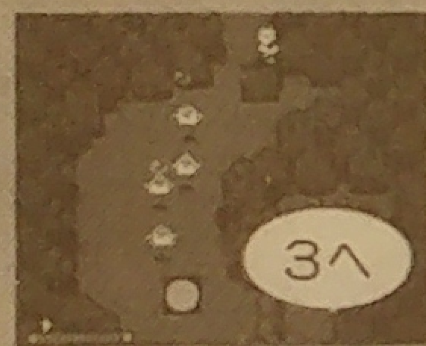


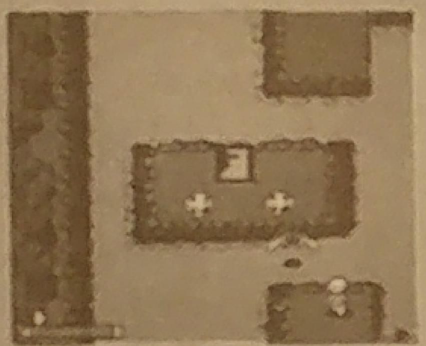


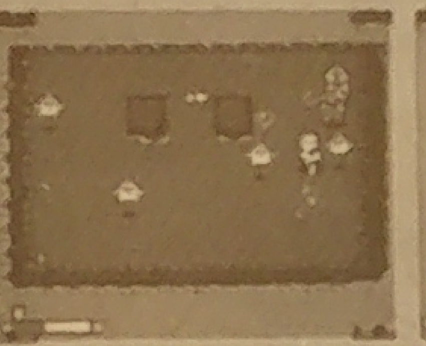


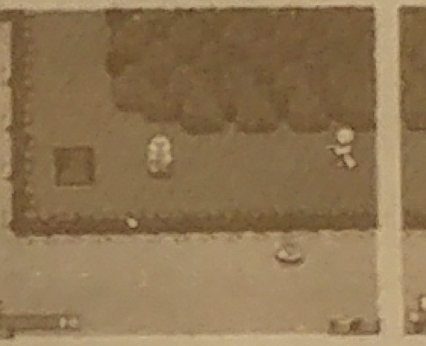


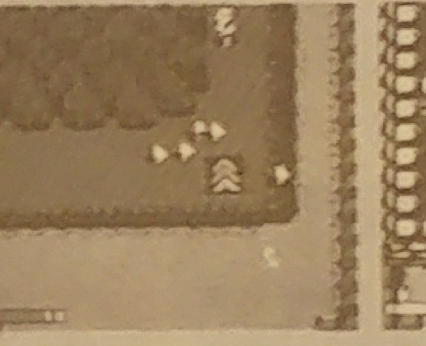


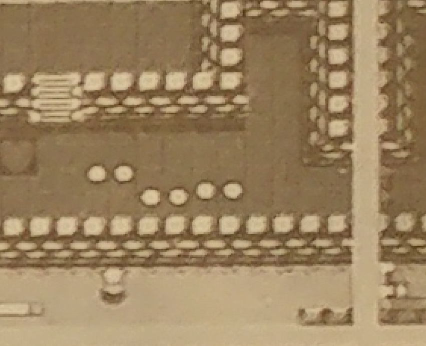


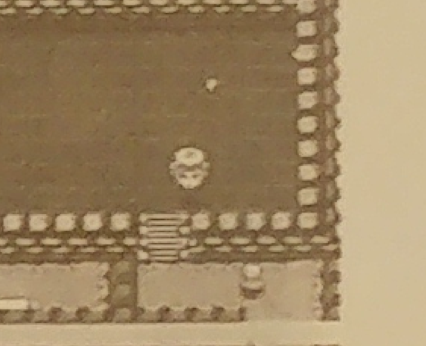


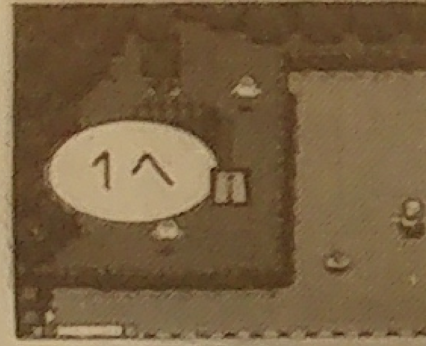




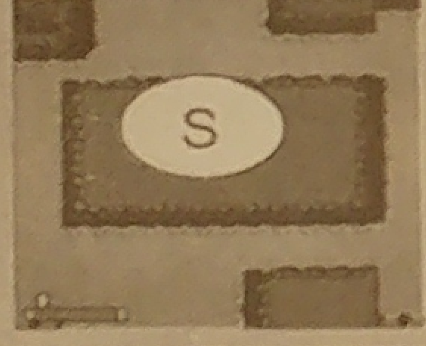




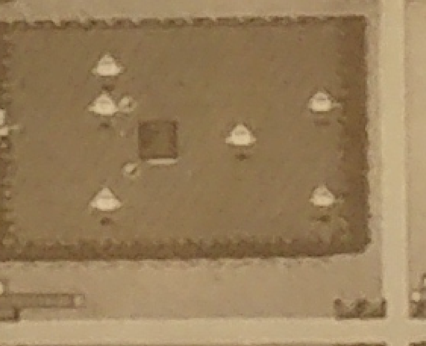


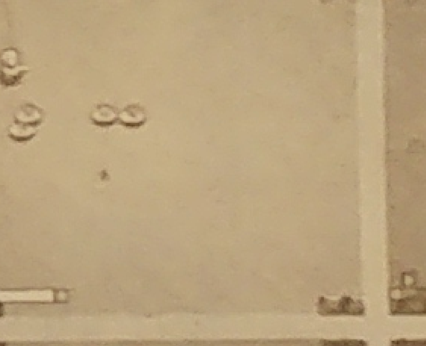




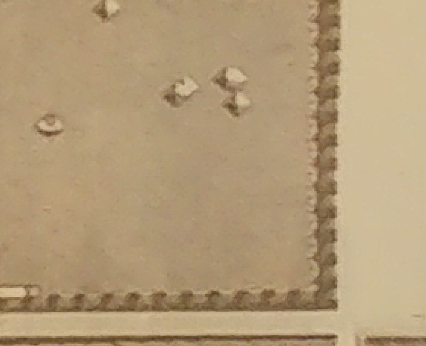


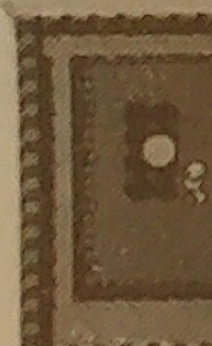






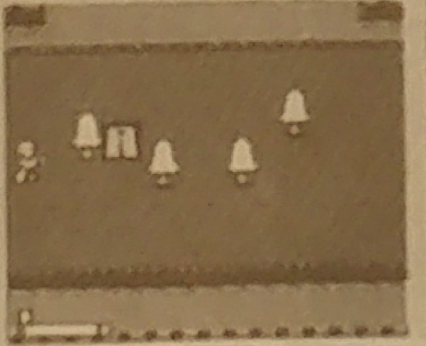




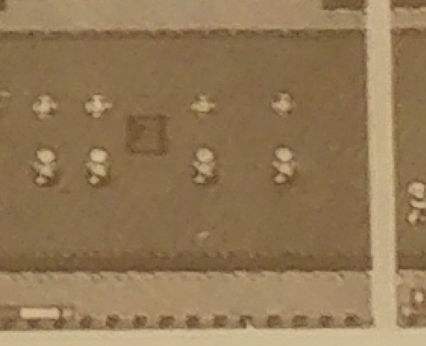


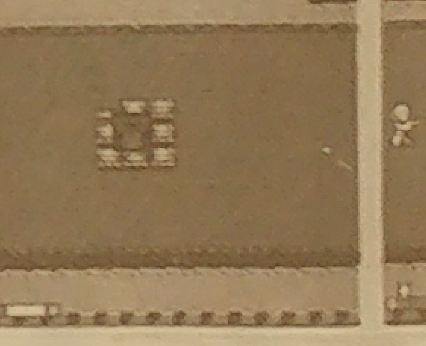


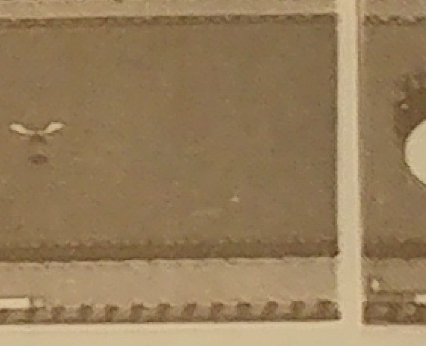




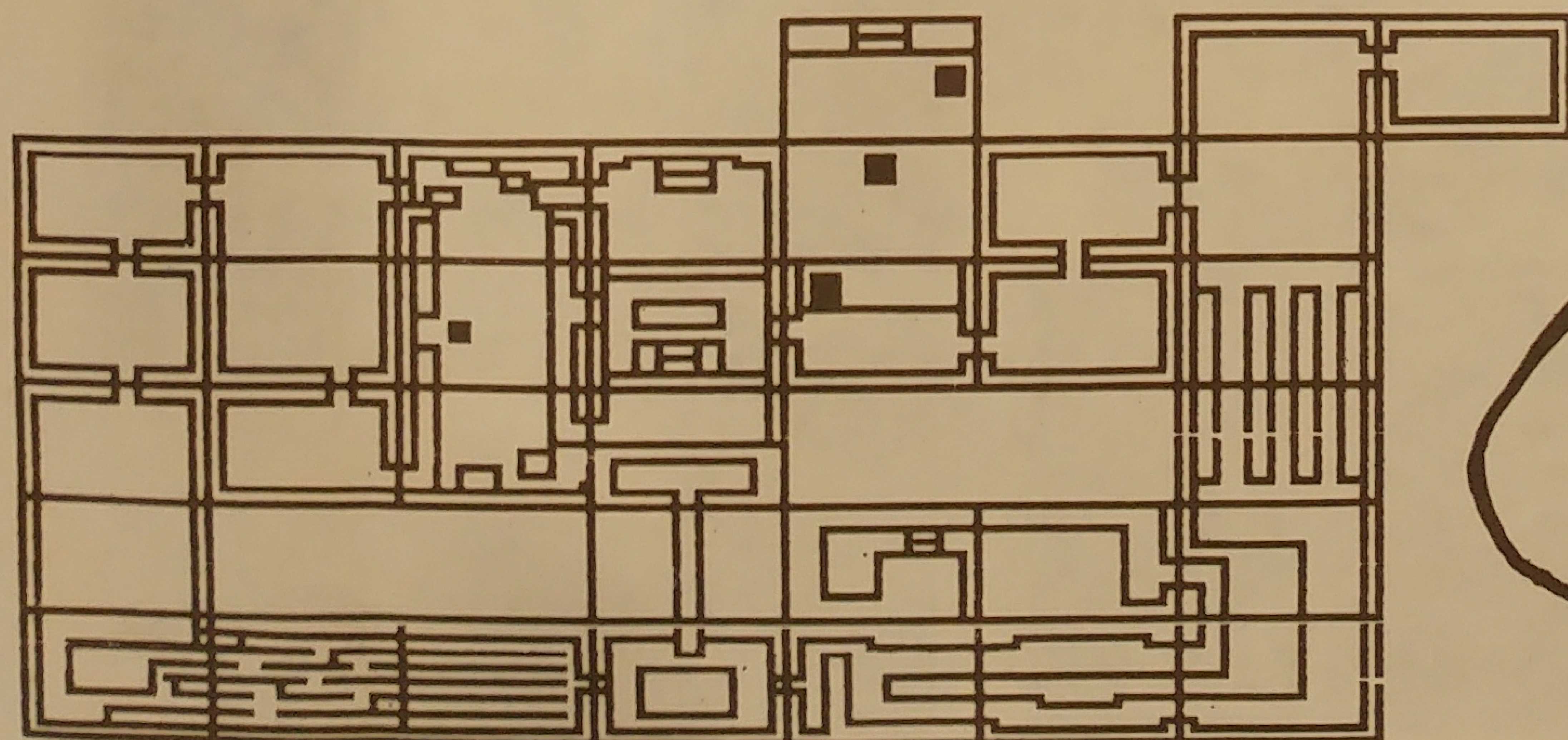




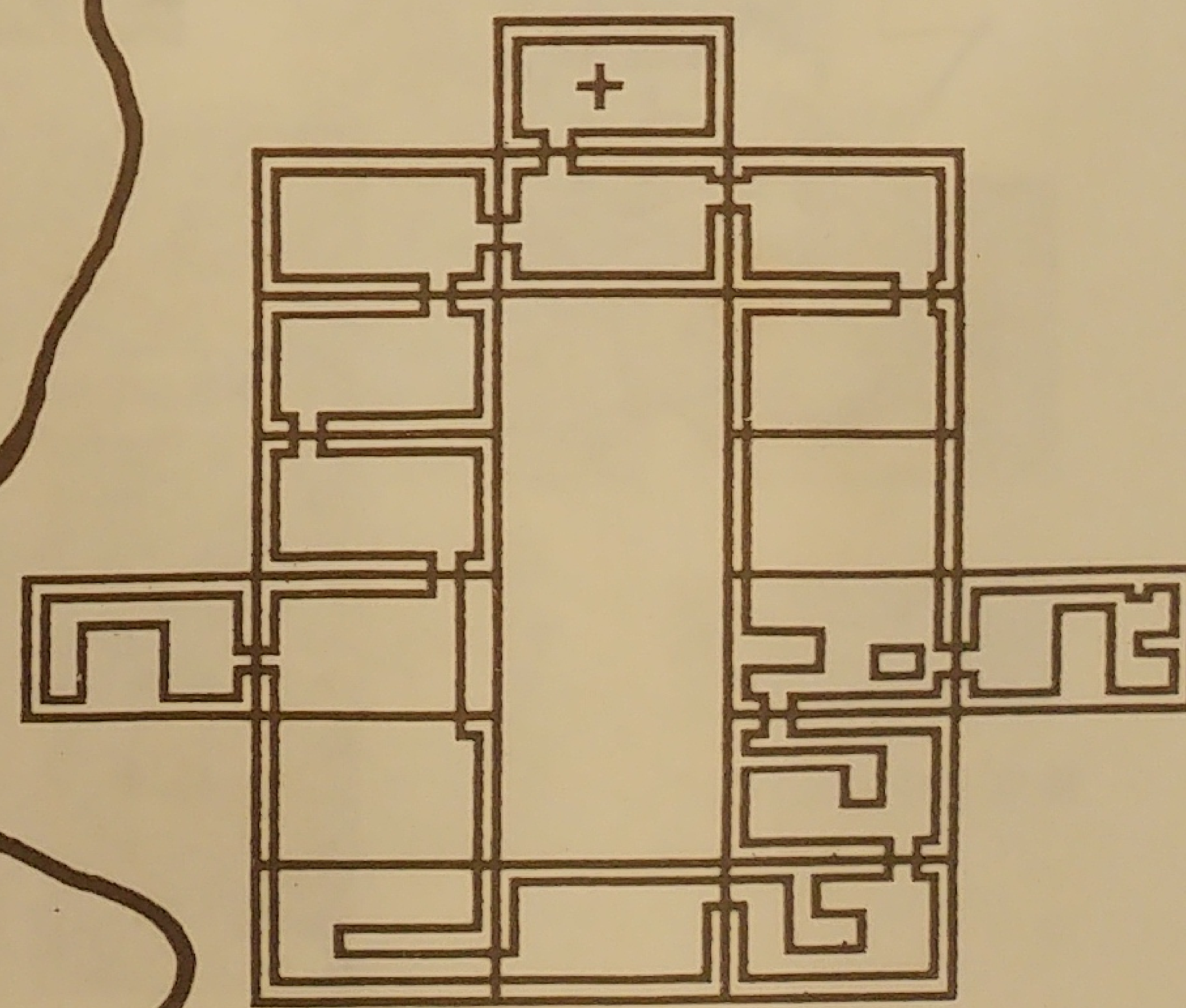




第6版版圖



第7版版圖



HIGE MARU 魔界島

魔界島第6、7島攻破戰

．水手桃太郎爲了尋找一個隱秘的寶藏，勇闖7個島。可是每個島上就有不少令人討厭的敵人，今次我們會詳盡地揭露敵人的全版本攻略法。

第6島：狼島

在大鬍子軍團的主島登陸

．當閣下攻破5個島後，或者會沾沾自喜，不過，且慢開心，魔界島眞正的地獄是由第六關開始，所以閣下必須要細讀第6及第7島的地島。

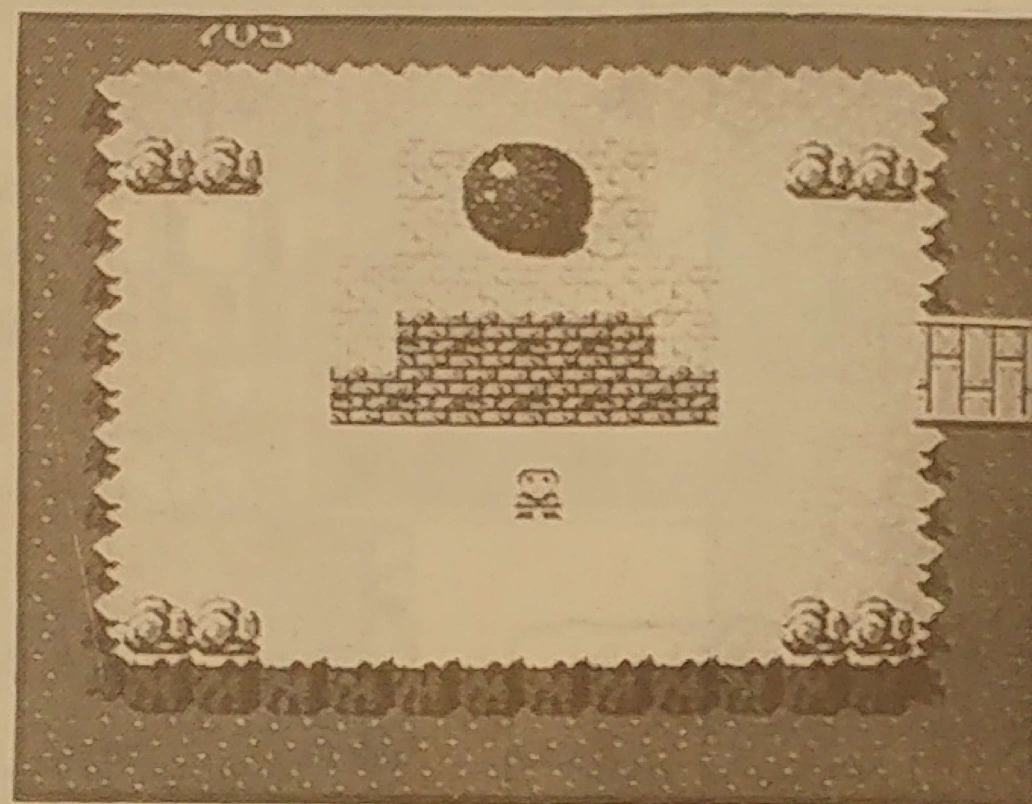
．狼島是大鬍子軍團的主島。一看地圖便會清楚，眞是非常大得很！

而且島上，有着和桃太郎一樣會擲木桶及石頭的陸地型大鬍子出現、還有帶着劇毒的蝎子爬來爬去，所以加加倍小心吧！

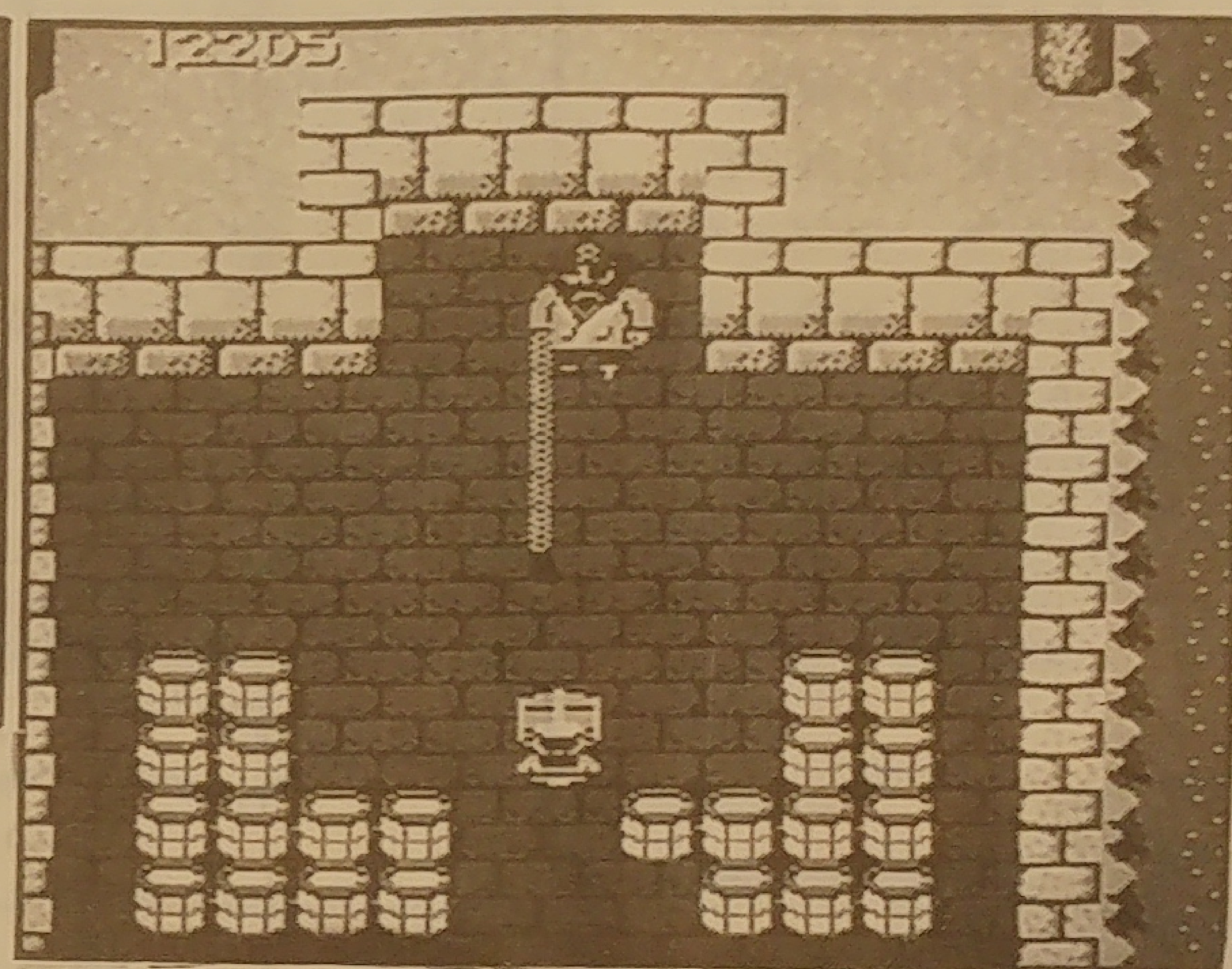
一邊注意體力耗盡一邊進入島內。

去到島某處存在着皮亞諾的墓，若解不到謎便不能進入。

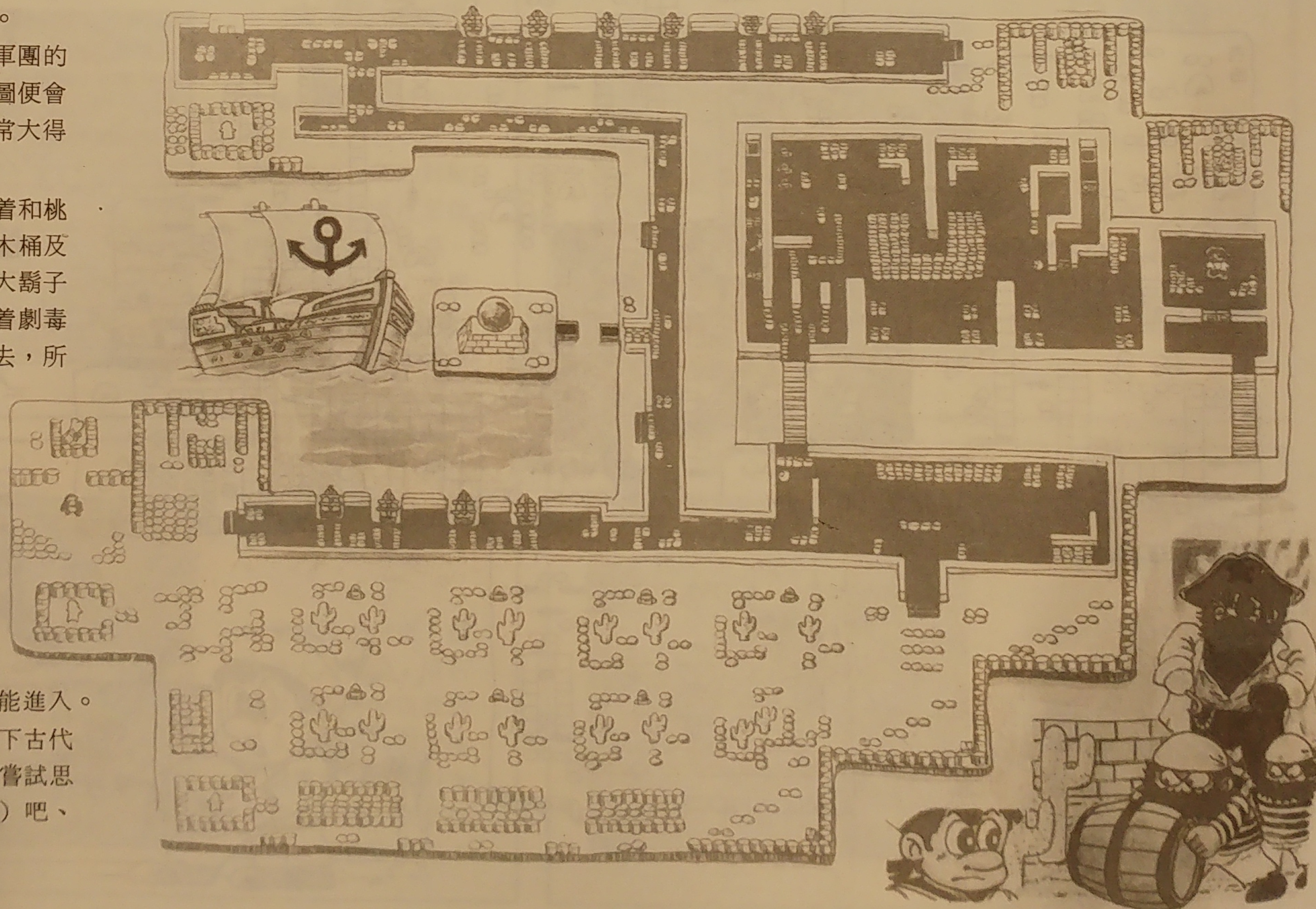
唯！碑上遺留下古代文字，好好地嘗試思考（它的意思）吧、明白嗎？



．有圓石的地方是傳說中的比亞得的墓，那麼究竟如何做呢？



．伸長隻手來攻擊對方就是船長鮑斯。他隱藏一件很重要物件。

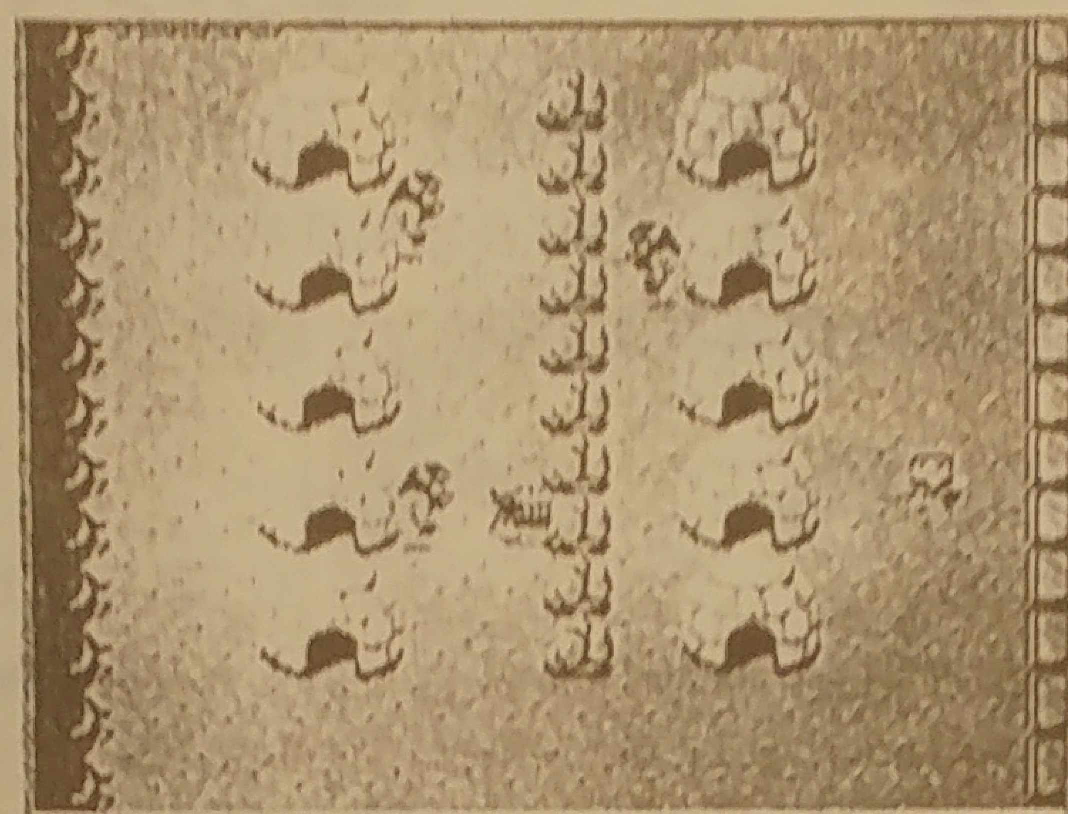


第7島：折刀島

平滑得可以滑行的冰島！

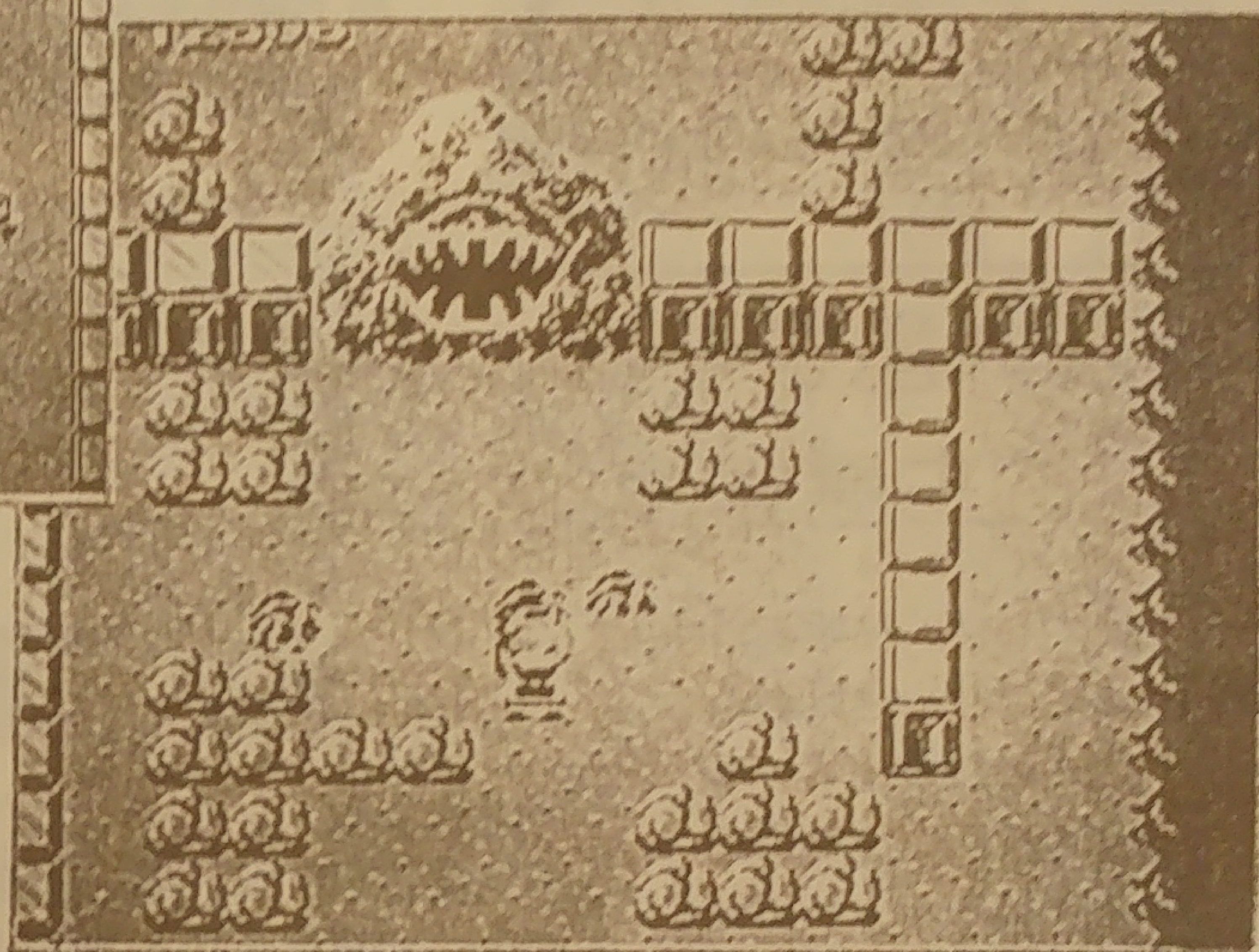
四周被雪及冰圍着的銀白色島。這個島在古代已被稱爲「魔界的入口」，似有門通向最後階段。

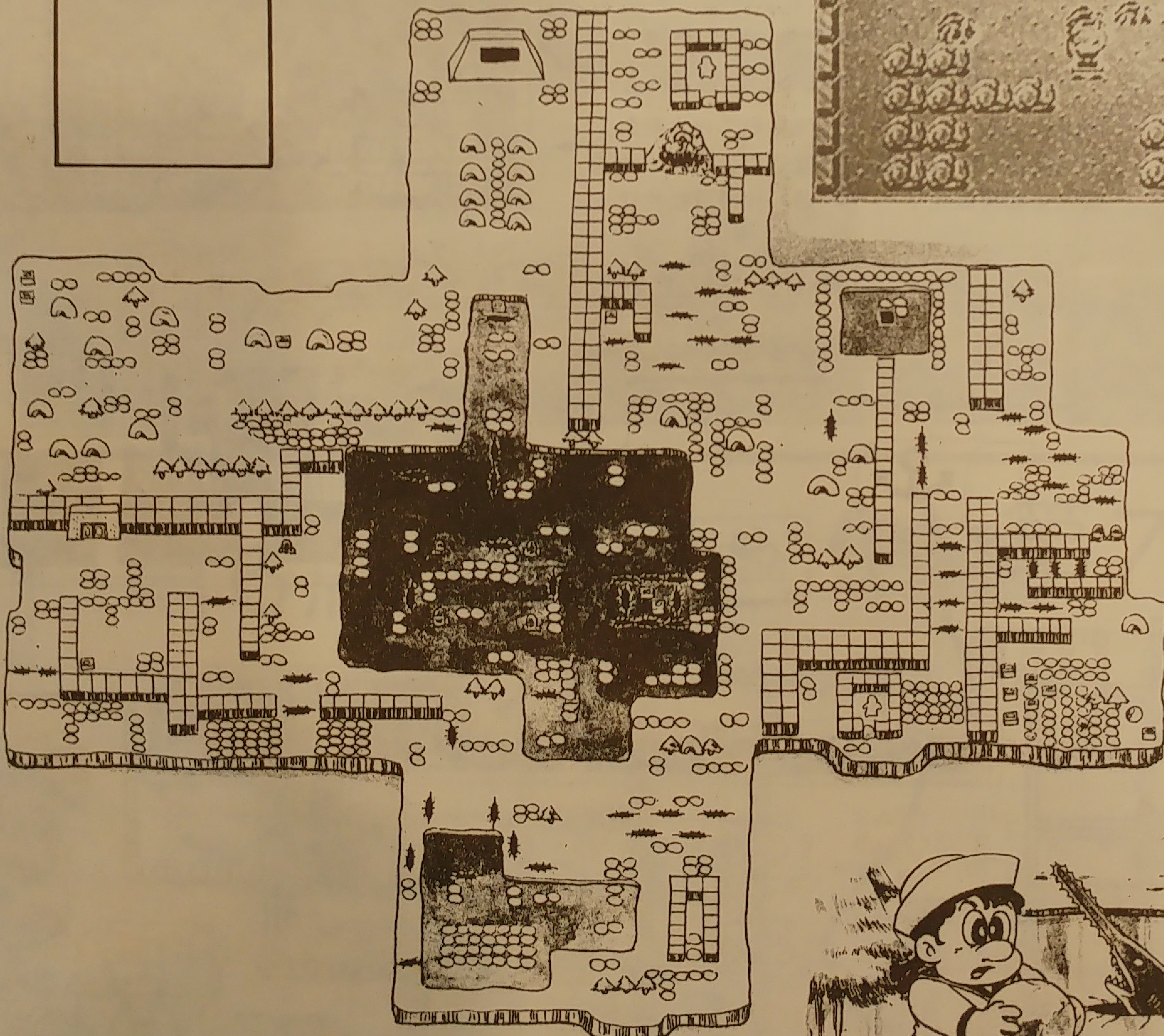
在島上要避開會生炸彈四周行的炸彈龜、原居民雪人及鋸鯊的猛烈攻擊　要揭穿島上的秘密，不要忘記墓碑上古代文字的解說。



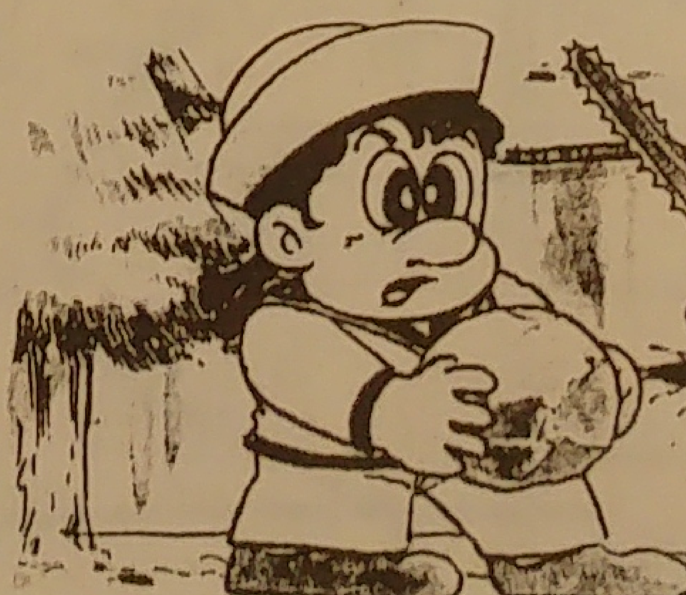
很多用磚造的冰屋並排著

凝結成巨大的冰，依靠着魔物的島首領——眼石怪

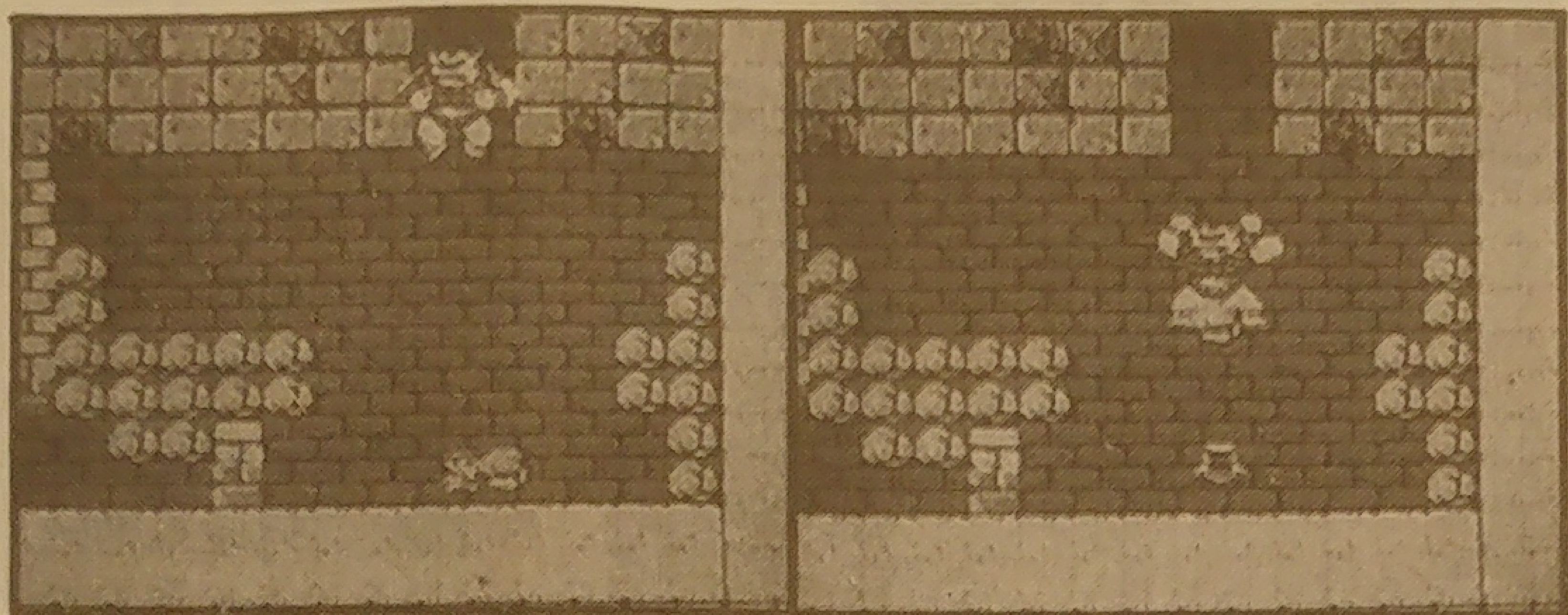








蛇島——獨角獸

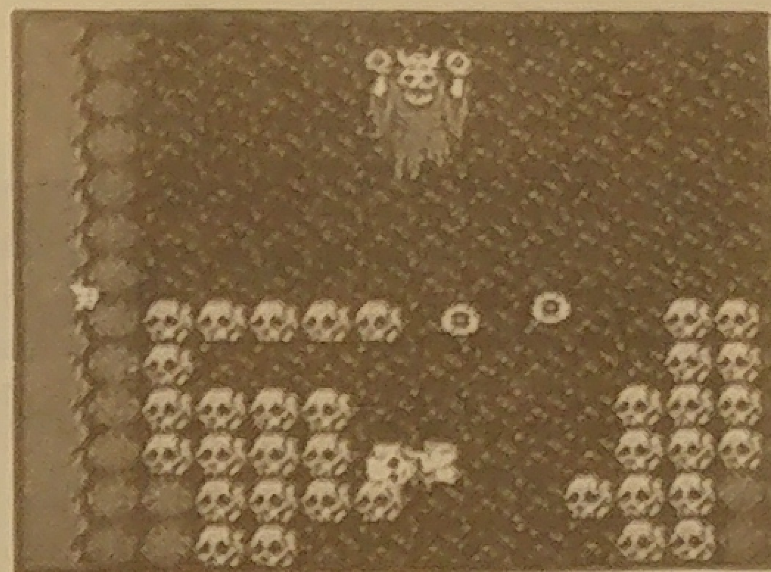


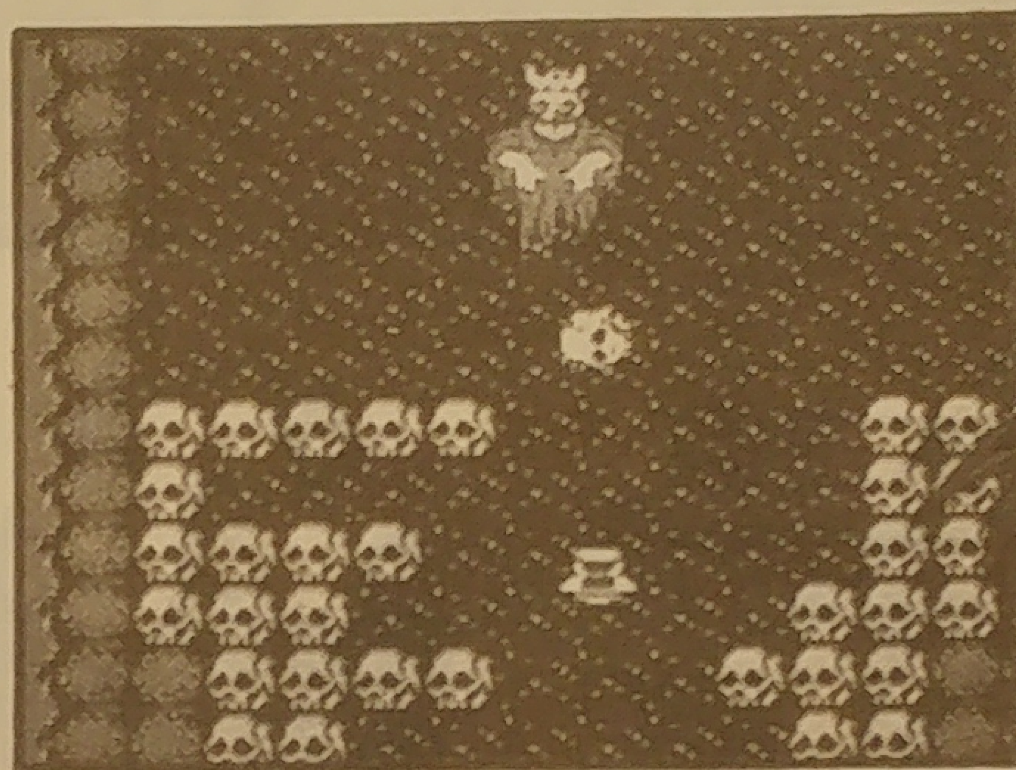


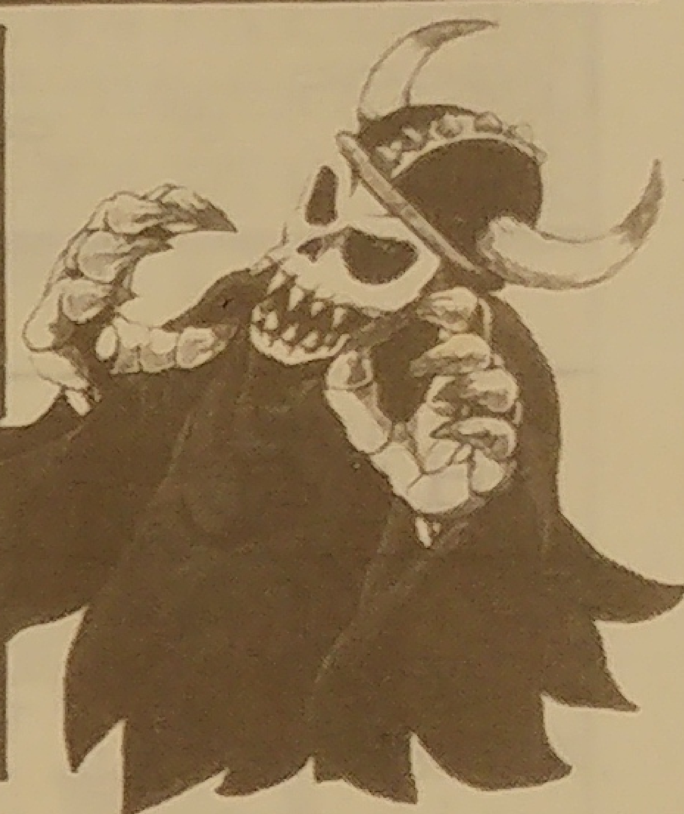
.同「魔界村」有密切關係的獨角獸。他很快速、在畫面巡回移動、要注意他會向你噴火。同這傢伙作戰時，最好時常持着石頭躲避。在他停止移動的刹那間，馬上瞄 準方向攻擊便能打倒他。

骷髏島——幽靈巨神

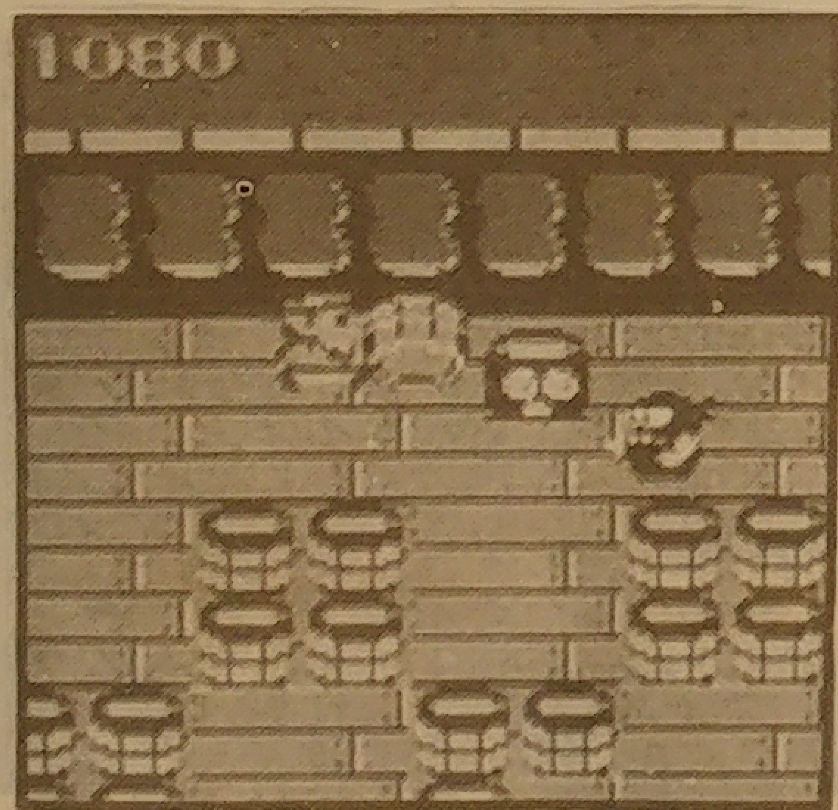
.挖取自己的眼擲來，很得人驚的傢伙。他飄渺地快速移動，但走動範圍却想不到那麼窄。只須向他隨意擲石便可了。





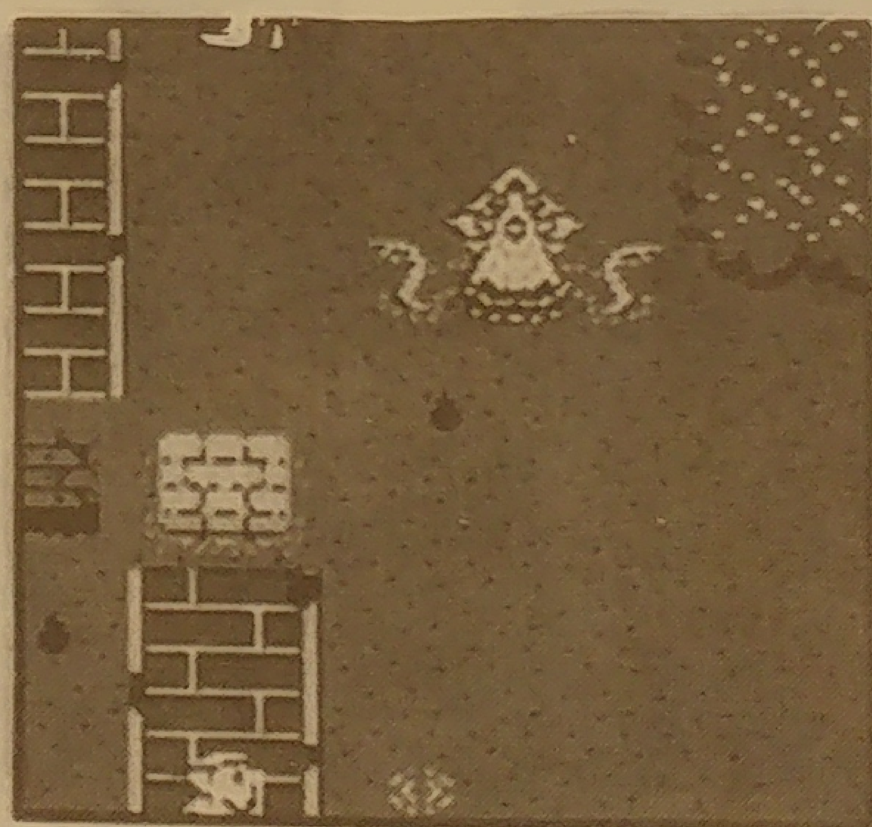


大鬍子



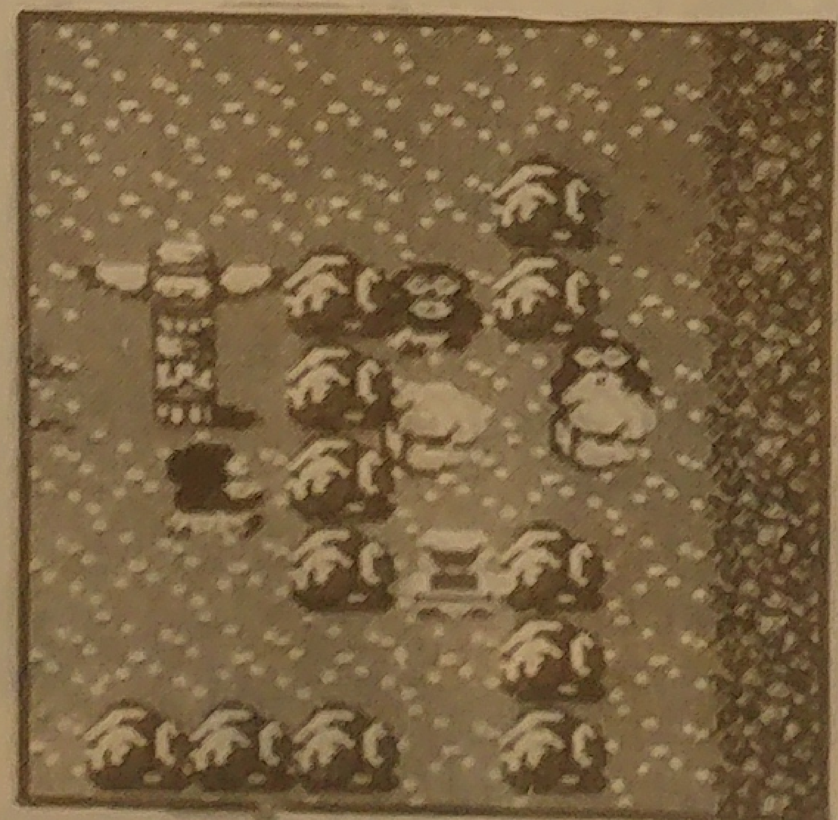
.在海賊船上出場的大鬍子，是糾纏不休地追逐着桃太郎的討厭敵人。特別要注意他們會藏身在木桶裏。首先一擲木桶，大鬍子便會爬出外邊，就算不倒都沒有用了。

巨墨魚



.巨墨魚是住在人魚島上的湖裏。會對住桃太郎吐出墨汁，是個難以應付的敵人。要把他打倒是不可能的，總之不要停留，避之則吉算了。

土人



.在厨師島上出現。他與桃太郎相同，用石頭攻擊對方，很強的敵人。同土人作戰時，最重要取去以對方更前的石頭。在他想取石之前便取去吧！

開眼神樹

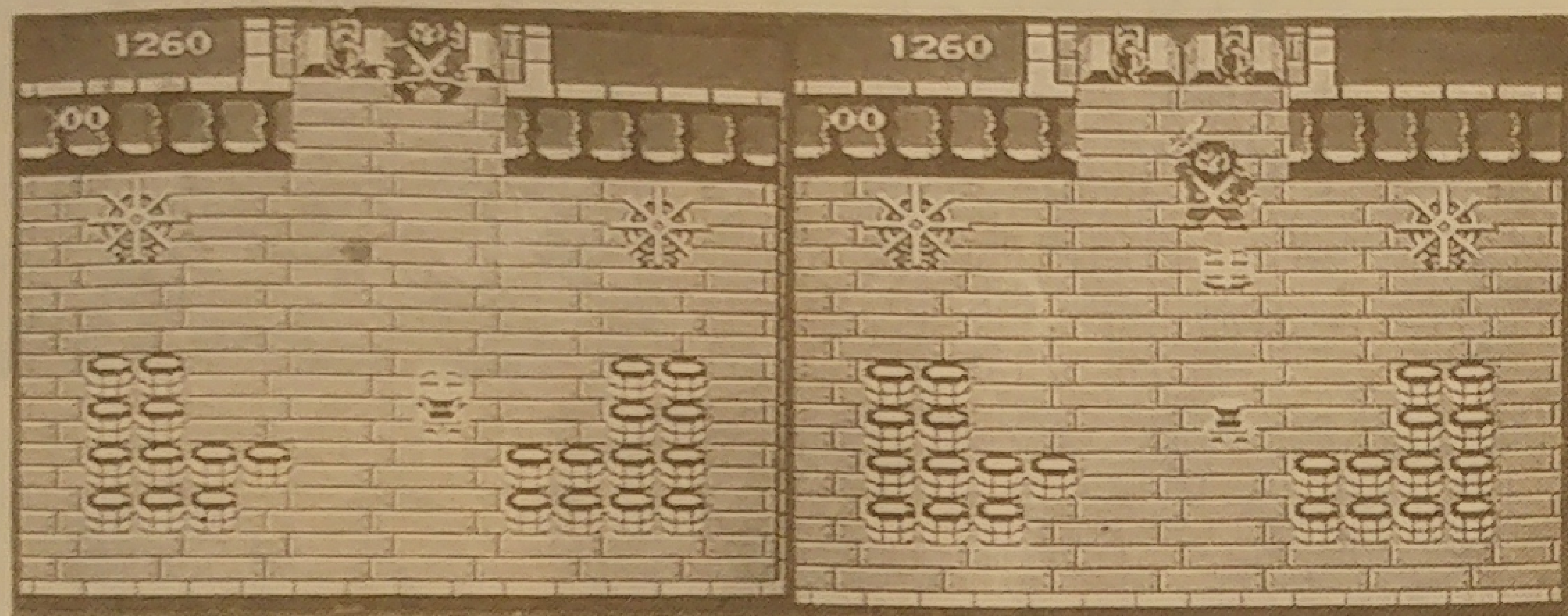


.當靠近，冷不防張開眼睛，追趕桃太郎的惡脾氣妖怪。由於它與普通樹木難以分辨，所以要記住它會在何處出現。假如不走近，不會被襲擊的。

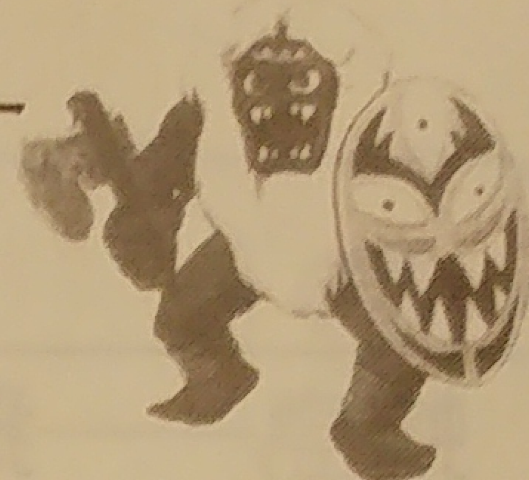
海賊船——船長

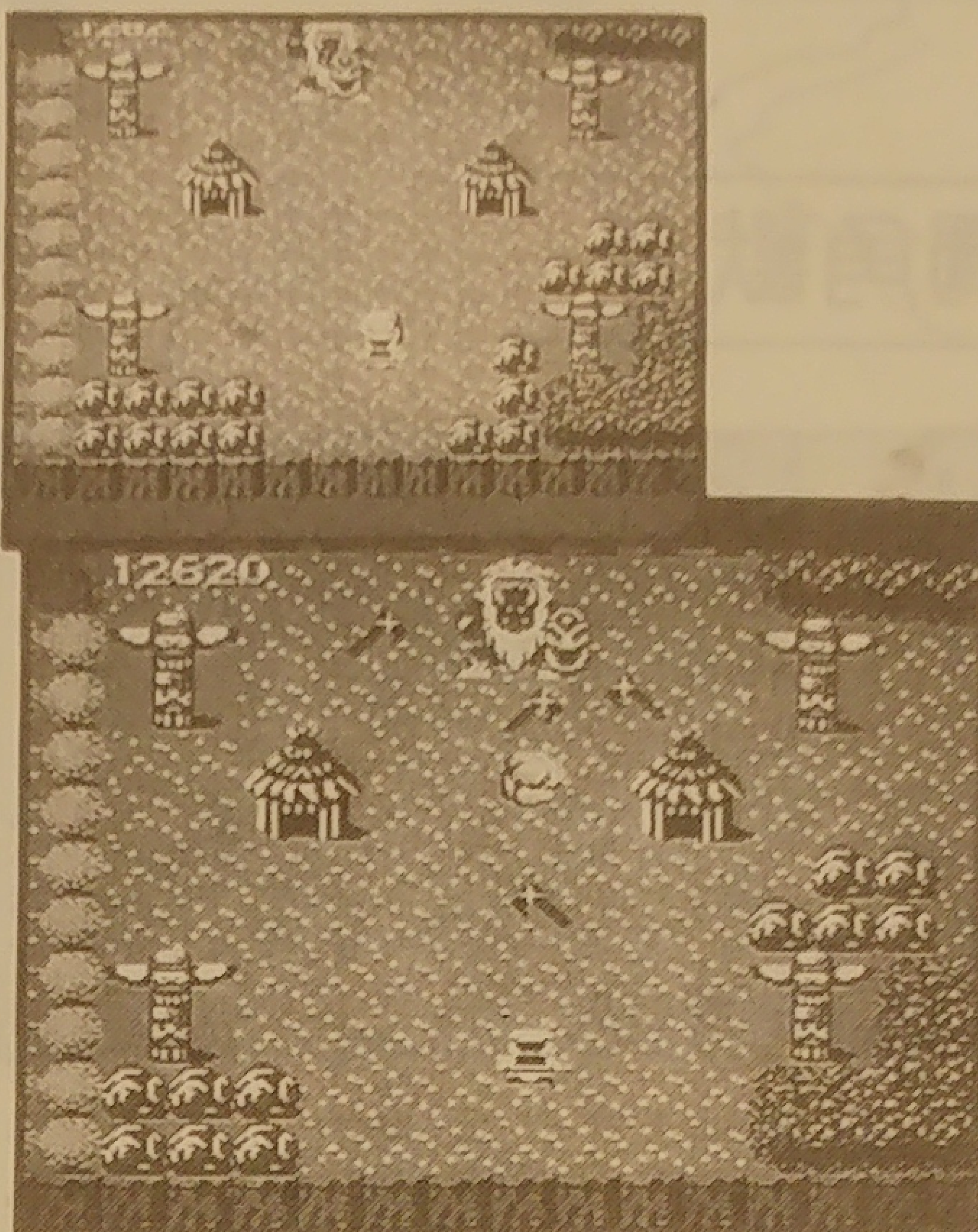


.在海賊船上等待桃太郎到來的就是這傢伙。他在畫面上部左右移動，同時發出二柄飛刀來。當船長發出飛刀時，只有一味躲避。桃太郎擲出的木桶，碰到飛刀亦會完全粉碎。唯有趁他跳起落地剎那間瞄準他攻擊便可。



廚師島——守護者



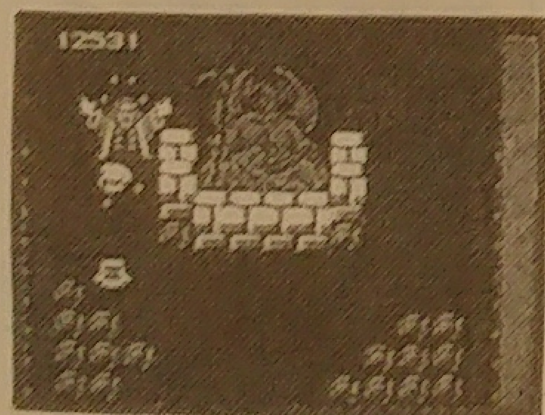


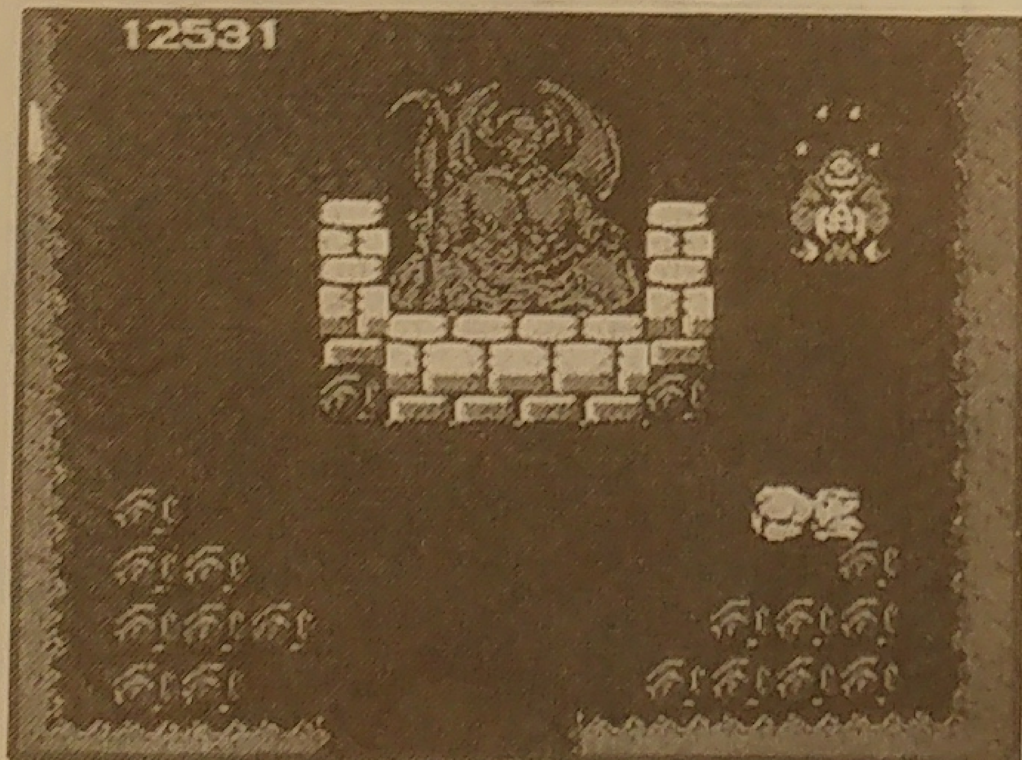
.在他左右巡回移動、用盾牌護身時，即使攻擊他都是白費的。桃太郎擲出的石，會全數被盾擋回。當他停下來向你擲斧頭時是攻擊他一個好機會。無數的斧頭飛鑽過來，當心被打中。用5塊石頭扔中他便倒地了。

咀咒島——大主教

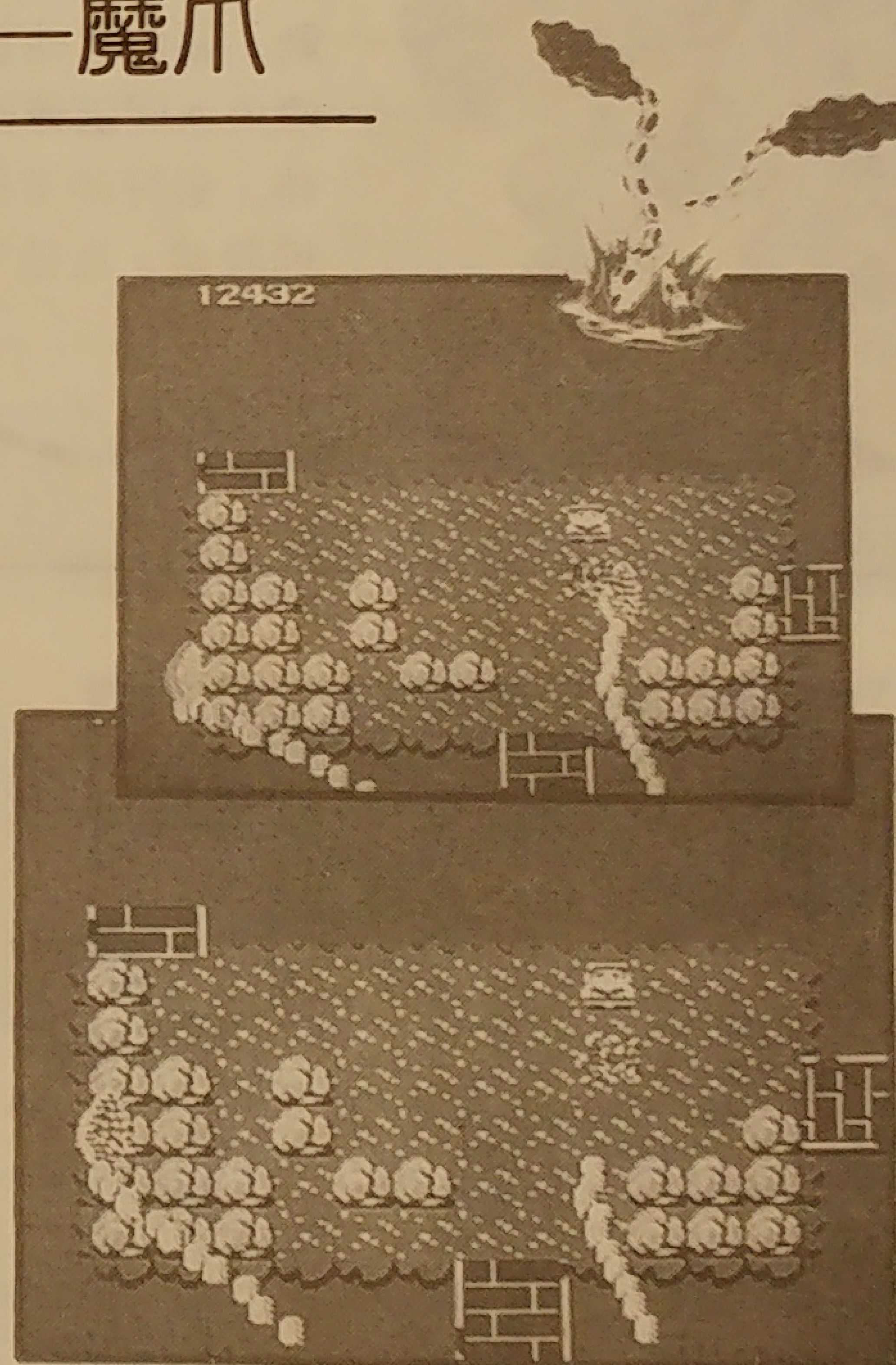


.攻右邊他在左邊出現，攻左邊他又在右邊出現，撒旦像左右互相交替虛虛幻幻地移動。決定到他出現的花樣，相當輕鬆地打倒他。馬上拿着將要擲出的石，一面移動，趁機打他。

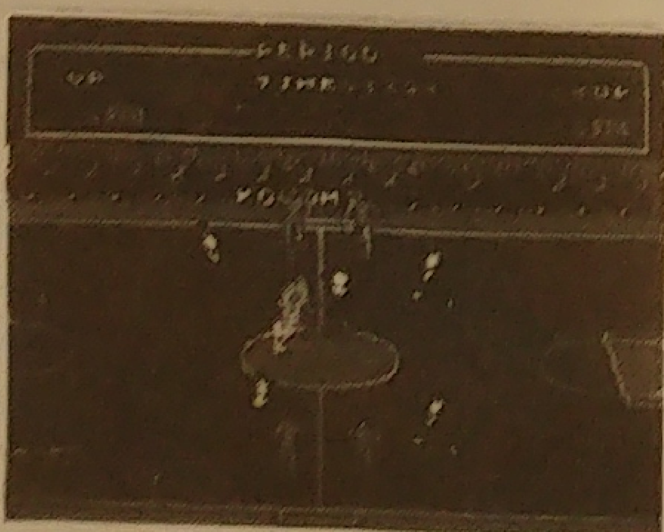


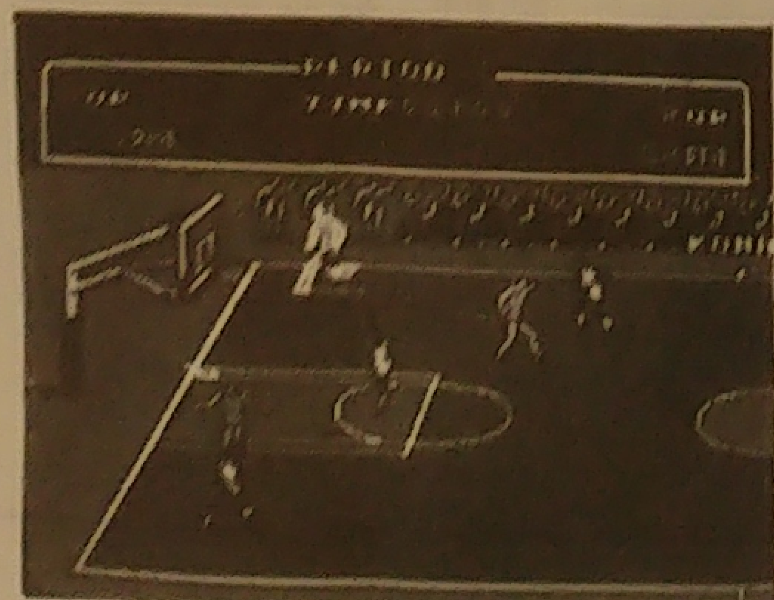


人魚島——魔爪



.巨大的墨魚、會變成更巨大的怪物手。即使打倒它一隻手，新的手會不斷生出，這樣必需要相當數量的石頭。那麽就不要浪費。同這魔爪作戰最有效方法是走到畫面上部，魔爪爪不到的安全地帶，向它手前端瞄準攻擊吧！



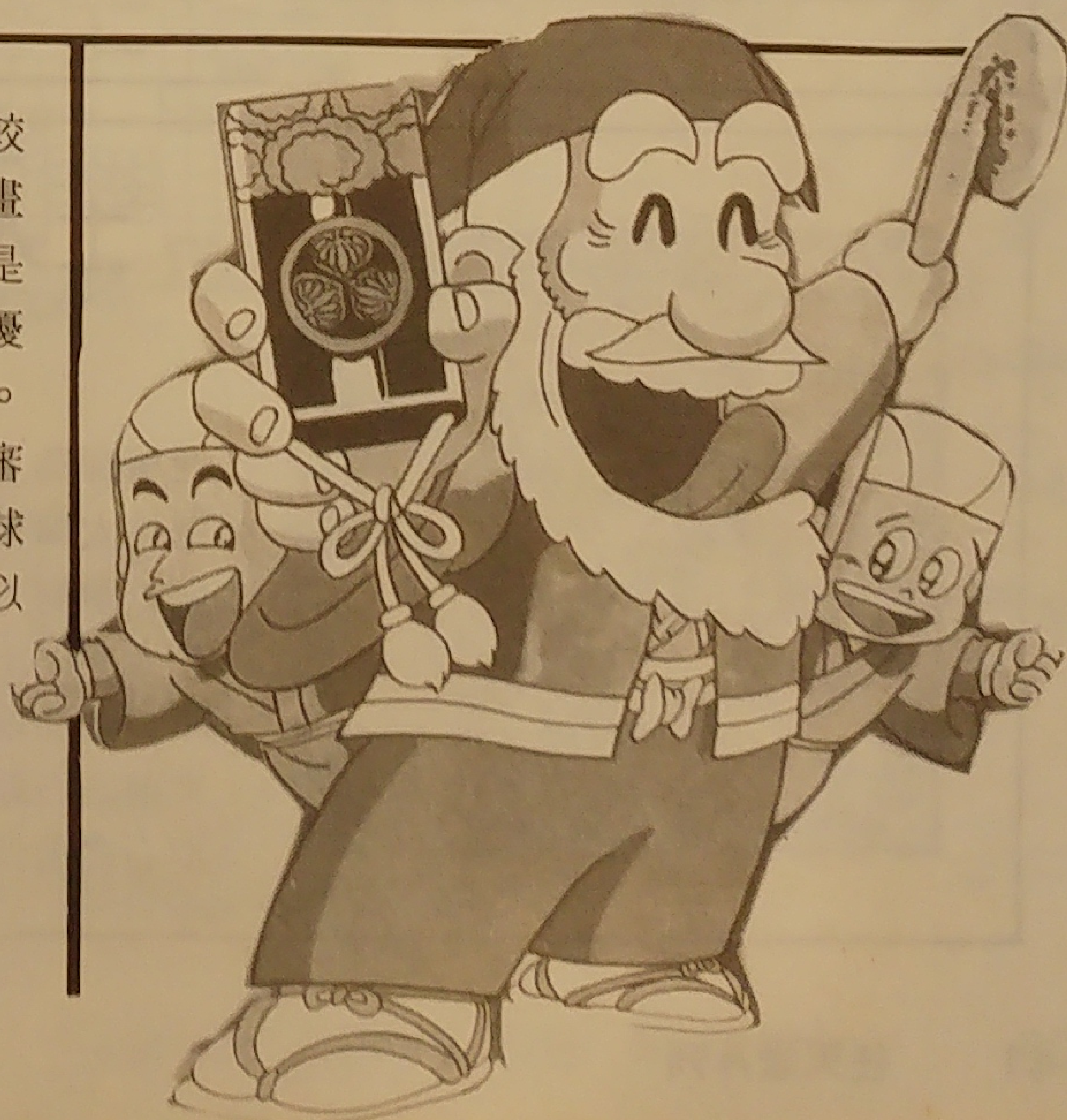


棒球

公司：JACECO
種類：盒帶
價格：未定

這個棒球遊戲比其他的棒球無論在圖畫、眞實感、音响方面都較好。圖畫運用了3D畫面。眞實感，這次不是卡通化的人物。兩項優點都能從圖中看得到。此外音响方面，評判審判之聲、歡呼聲、打球之聲，組合成的。所以力迫滿分。

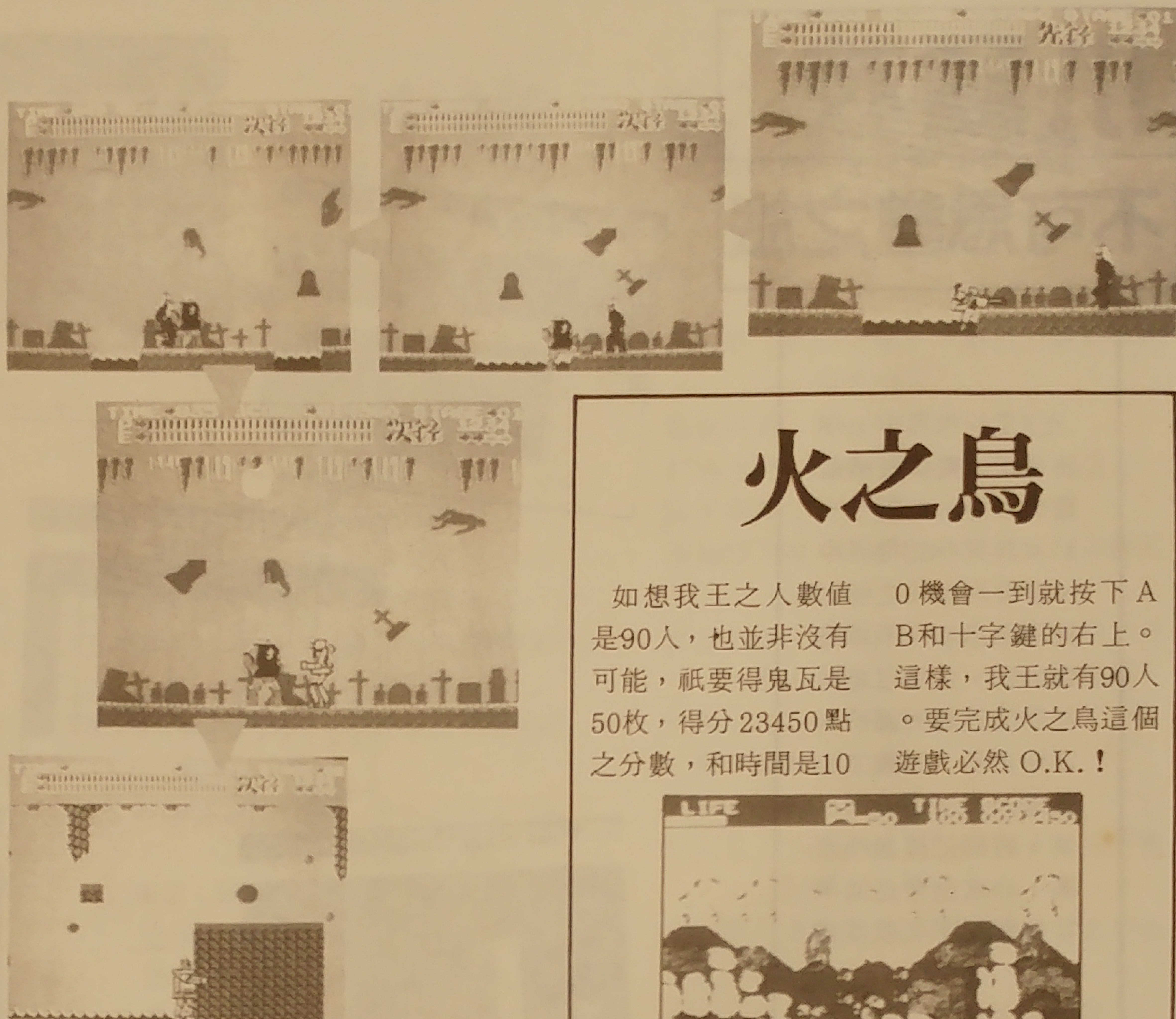
新GAME



小秘技

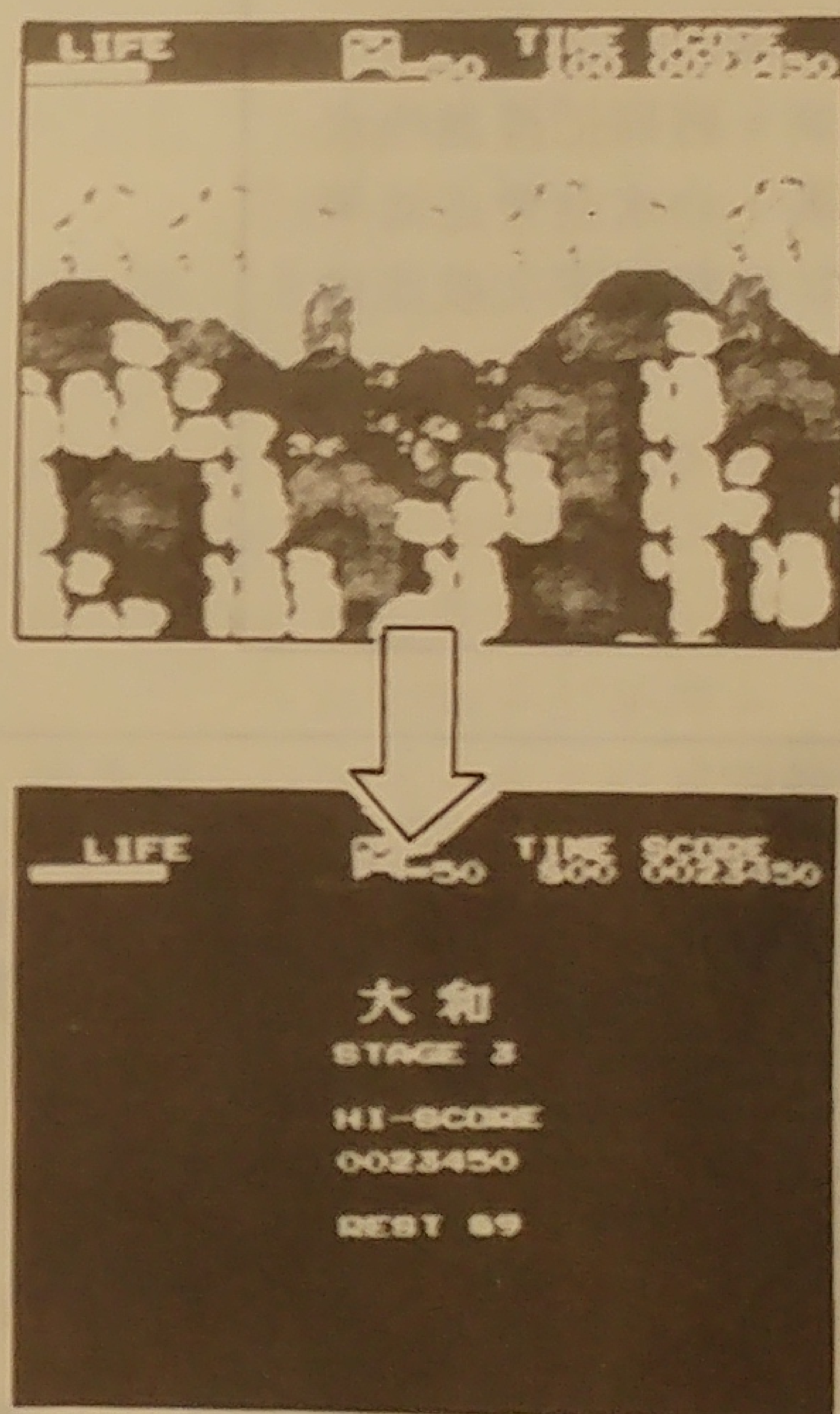
筋肉人

在第一版的第二階段，你會發現有很多赤色的池水，跌了下去必須會傷HIT POINT，但原來在第一版第二階中的池水（如圖）在池中按J1的十字鍵向右，之後不停連打A鈕就會變成100T先生，但也有法則，必須是先鋒，而且並非每個池都可做得到，所以要加以試試，在其他版也可以做到。



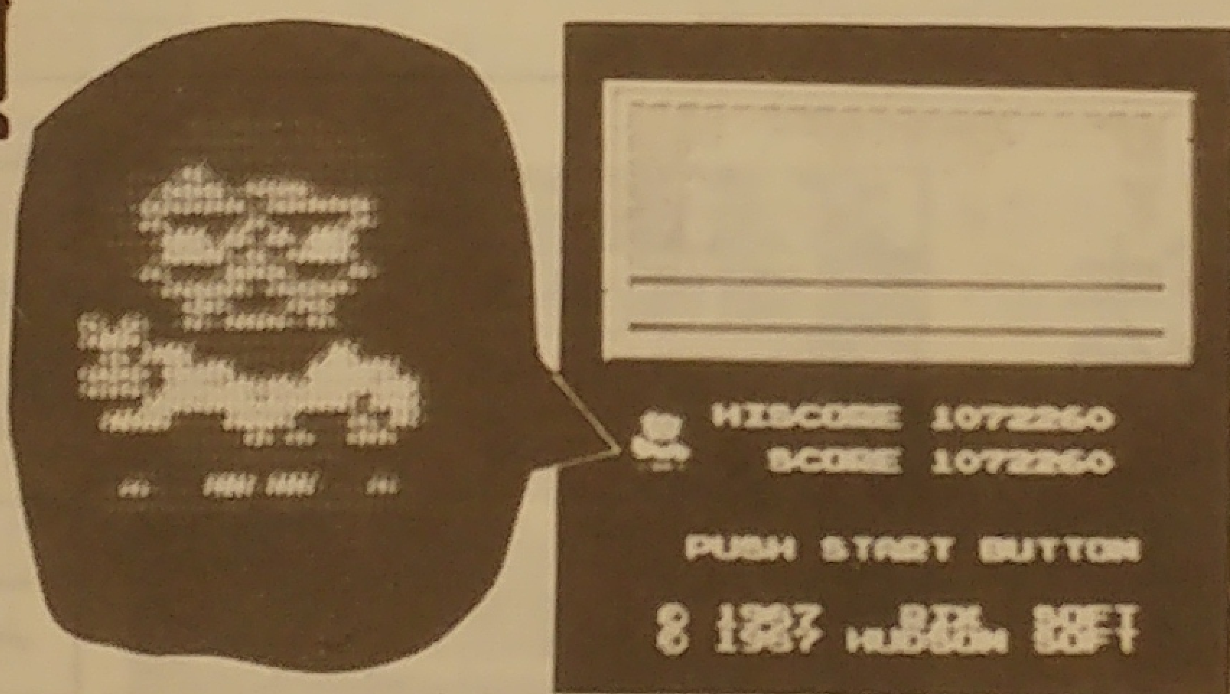
火之鳥

如想我王之人數值是90人，也並非沒有可能，祇要得鬼瓦是50枚，得分23450點之分數，和時間是100機會一到就按下AB和十字鍵的右上。這樣，我王就有90人。要完成火之鳥這個遊戲必然O.K.！



新人類

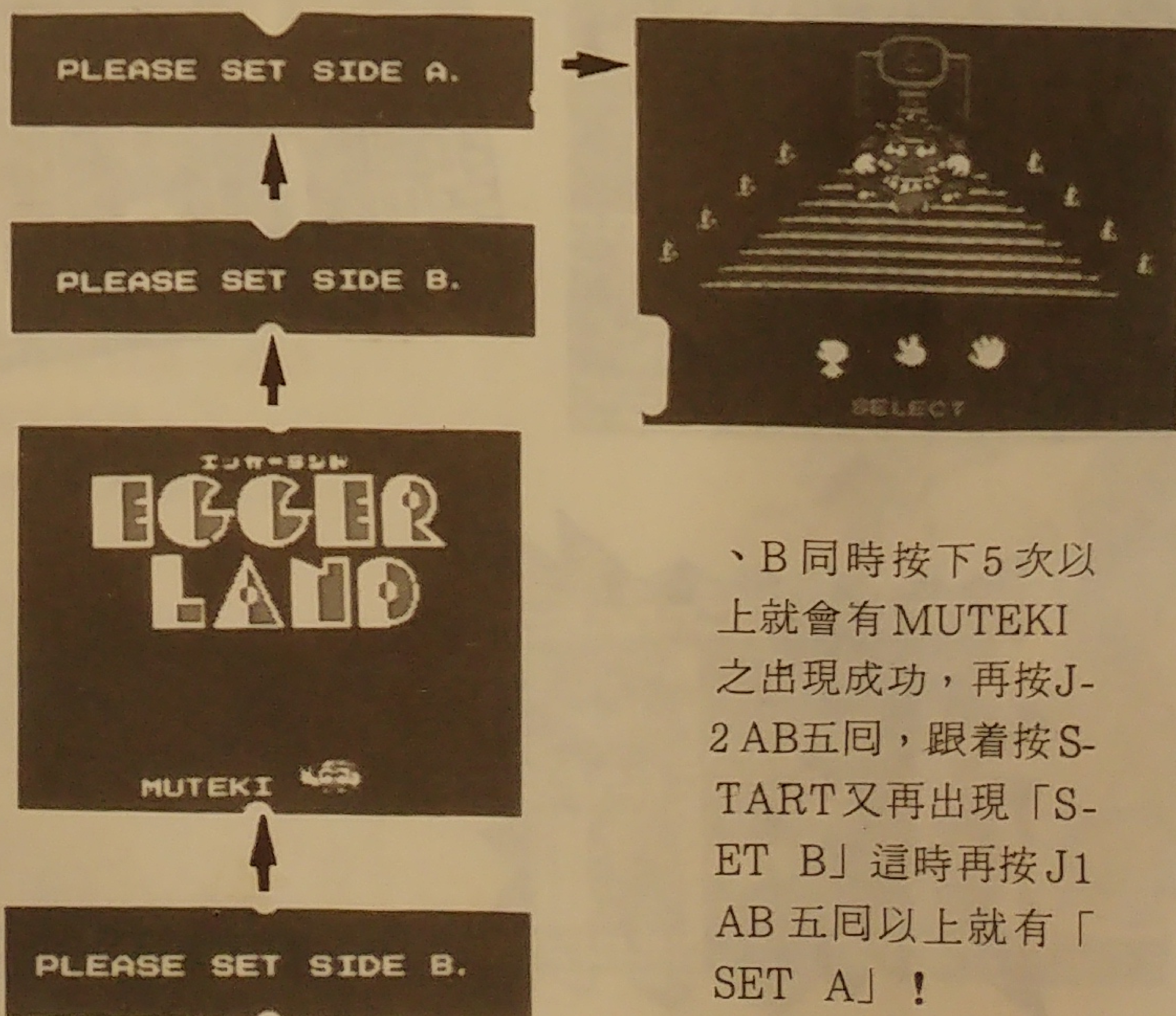
在新人類中，這個遊戲的選擇畫面中，會和分數產生變化，當你是超過100萬分時，便會有一位老人出現（如圖）。



EGGER LAND

.在EGGER LAND中你可以無敵地到達最後的一版，方法是當你BOOT起A面的時候（如圖）按J1AB上、下、右、左、就會有「ROUND 00」的字出現，你再按START又會變回「PLEASE SET SIDE B」，這時按J2A、B同時按下5次以上就會有MUTEKI之出現成功，再按J-2AB五回，跟着按START又再出現「SET B」這時再按J1AB五回以上就有「SET A」！





小秘技

不可思議之旅

.在3T的世界中，你將會經過整個遊戲最難的部份，如圖（一）。其實在3S世界中，會發現魔法之帽，把石頭頂爛。不單能拿取它，還可以走捷徑避開最難的部份。當你走到（如圖二）最盡的部份把石頭射爛，將掃把掉進池水裏，池水就會退減，當你跳了下去就能成功。

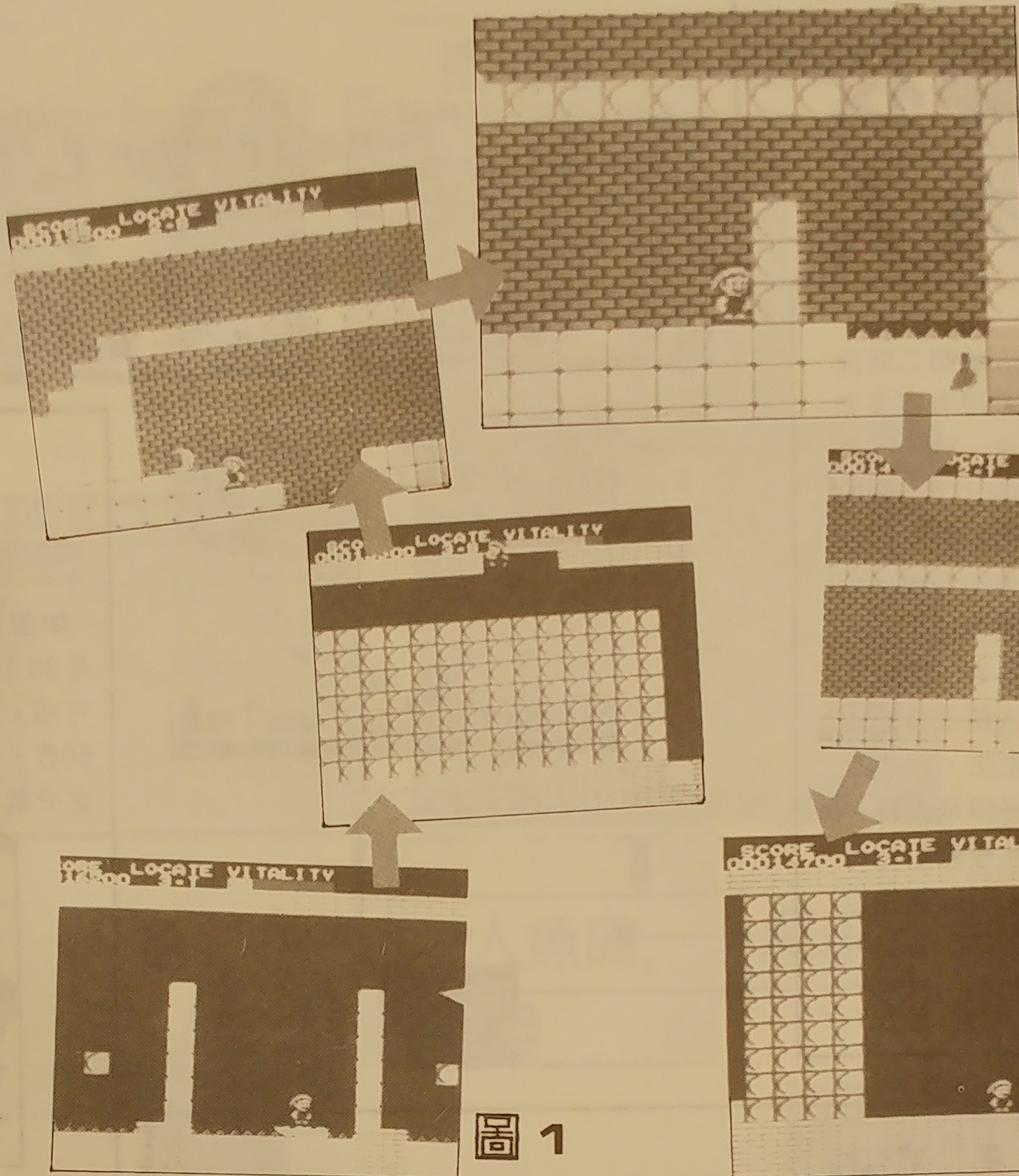


圖2

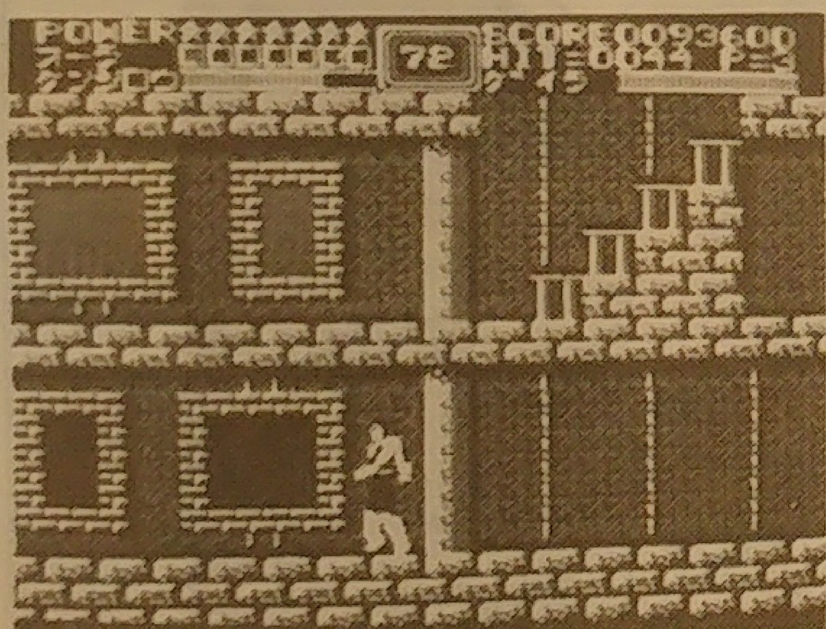
圖1

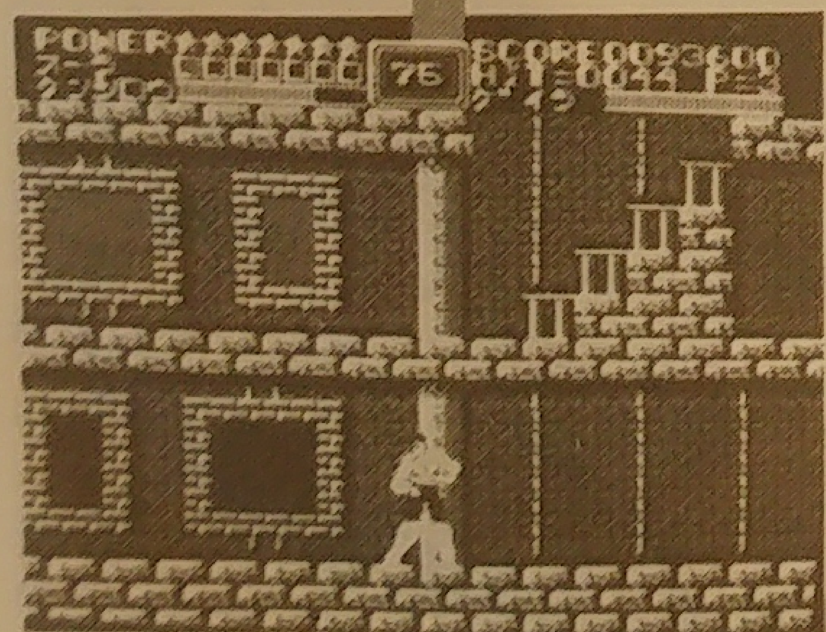
選版法

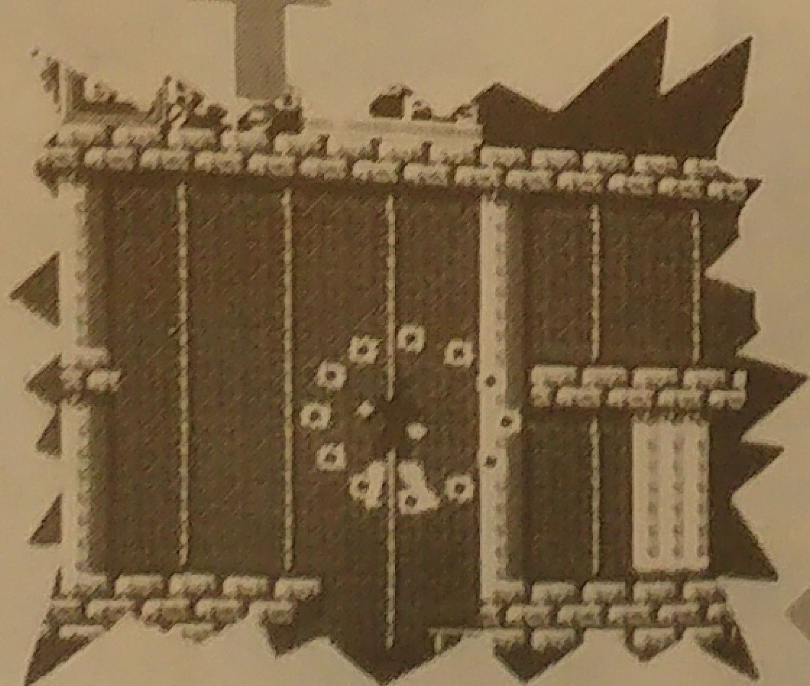
北斗之拳II

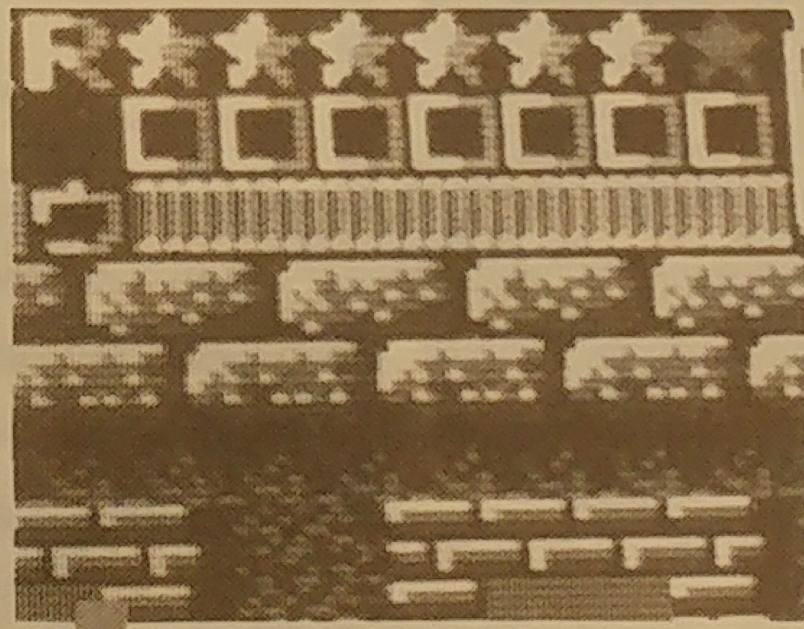
跳版法

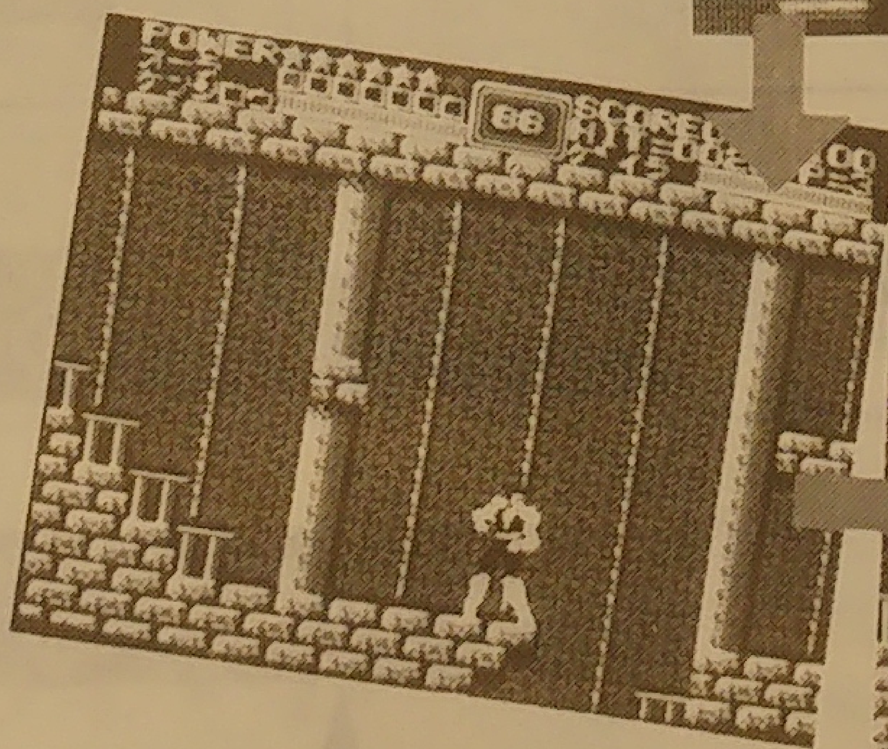
.在第一版中，如果把特定的敵人擊倒就會出現「あべしやびごぶ」在天空中飄浮，（這些文字取後，主角的功夫會升一階段）。當你在第二版之第二階段中你祇好拿6粒星，如圖你站在這裏把特定的敵人擊倒，就會有字飄出，這時你跳高拿找而且在跌下來的位置剛巧是跌回第一階段，當你找到後你會在空中脫了上衣，力量到了頂點，跟着跌回第一階之時，竟著回上衣。

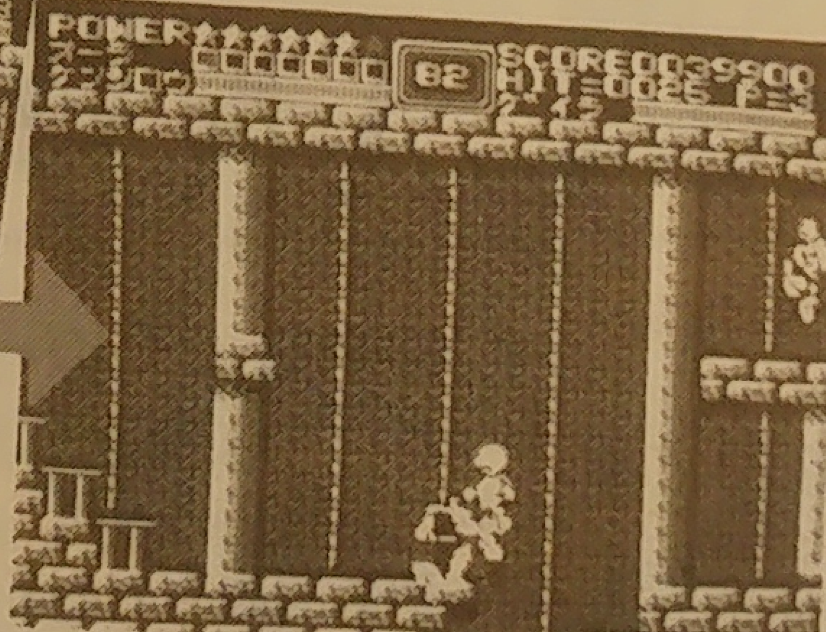


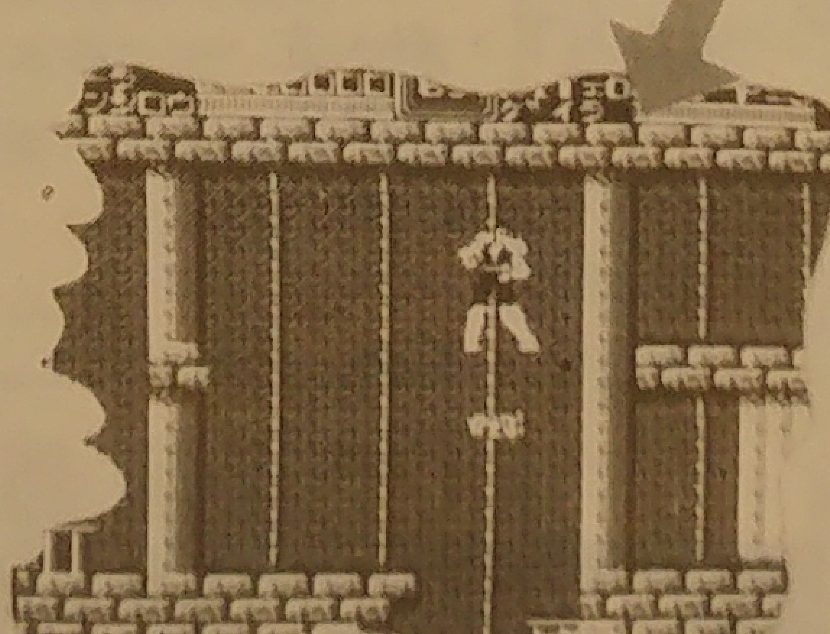












悟空麻雀人物、性格、玩法概述

悟空麻雀是二面的磁碟遊戲，因爲它是磁碟，所以比帶多出容量，在以前任天堂已經出了二個不同的麻雀遊戲，一個是二人麻雀，另一個是四人麻雀，但都不及麻雀悟空那麼大變化、自由，當你胡牌（即食糊）會列出你食的是甚麼牌，當然大牌會取到更多的積分，還有一樣特色就是教你如何打那個麻雀和你的對手有12位而每個都有不同性格。現在開始詳細說明12位對手的性格？如何叫糊牌？設定和規則？因爲它是日本打法，所以談少少規則。

首先說的是12位對手的性格：九天玄女是仙界的女子，個性相當強，打牌方式也相當激烈，是不可忽視的強敵。牛魔王是白牛妖怪一心想早點胡牌，也是位勁敵。虎力大仙是老詹精，一旦聽牌（叫糊），就宣佈直立。兕大王是青牛，沒有明顯特徵，較容易擺平，喜歡作七對子的牌。二郎眞君是玉帝的外甥，出牌方式十分平穩，具有實力很少弱點。法明和尚是三藏法師的養父，即使聽牌也不直立，是位保守且愼重的敵手。假悟空是按排理出牌，個性倔強又貪心，是難以應付的勁敵。賽太大是金毛狼，喜歡門前淸，很少喊碰或上，經常一論就宣佈直立。鎭元子是仙人，一方面不斷地上或喊碰而想早日糊牌，另一方面却又害怕打給別人食糊而放棄。太上老君他雖然相當聰明，但不喜歡賭博，所以往往他輸最多的，但還有些少實力。九靈元聖是九頭獅，是個喜歡逞強的對手，喜歡作大牌的牌型。

跟着說的是設定：

1.食い斷：牌上沒有一、九和「翻子」的牌型可不可以上或碰。

2.槓ウラ：選擇槓是翻過來的王牌，下張牌是否可當副寳。（寳是胡牌時，如果手中有一張寳則可加一翻。在桌上中間倒數三張牌，翻開的那張牌，則以這張牌的上位爲寳。數牌的情形是一萬卽二萬，二萬卽三萬，九萬卽一萬，東卽南，南卽西，西卽北，北卽東，白卽發，發卽中，中卽發）。

3.西入：南圈結束時，如果第一名未滿30100分就不能進入西圈。

4.一發：在叫直立後一巡內能胡牌加一翻。

5.三連刻：有否三連刻的食法。

6.四連刻：有否四連刻的食法。

7.大車輪：有否大車輪的食法。

8.八連莊：選擇莊家連續八次胡牌時，以後是否當成滿貫。

9.馬：半莊結束時，是否要依輸贏順位來支付分數。

10.不聽罰：在荒牌時，有叫胡的人可得到沒有叫胡的人分數。

11.終了：結束。

之後我們會學到如何叫胡牌：

加號「十」表示可上或碰，減號「一」表示不可。

平胡：沒有翻子，沒有碰（一）。

斷么九：完全沒有一、九牌及翻子(十)

一盃口：有二組相同的順子，如二三四、二三四。（十）

混帶么：每組牌都有一、九和翻子(十)

全帶么：與混帶么一樣，但沒有翻子。（十）

一色三順：同種類相的順了三對。(十)

三色同順：用三種數字，做成同樣的順子。（十）

一條龍：相同種類的數字牌，以一至九形成三組順子。（十）

二盃口：有二組的一盃口（一）

三色同刻：相同種的相同數的刻子即一一一、二二二、三三三。如一是筒子，二是萬子，三是索子。（十）

三連刻：用相同的牌，形成數字連續的三組刻子。

小三元：三元牌中有二種組成刻子或槓子，另一種成爲將頭。

三暗刻：形成三組暗刻。暗刻卽自己摸的刻子。

三槓子：有三組槓子。

對對胡：一組組的刻子。

混老頭：每一組刻子都是一、九和翻子。

七對子：七組對子。

混一色：萬子、筒子、索子之中的某一種與大牌組合。

淸一色：祇使用萬子、筒子、索子中的一種來胡牌。

海底撈月：最後一張牌胡牌。

河底撈月：最後一人打出牌時喊胡。

槓上開花：槓時補牌正是胡牌。

搶槓胡：咁一人喊槓時，這張牌正好是胡牌。

直立：自己的牌從沒上或碰而叫胡，就按十字鈕下和A，當你出牌前。

雙直立：在第一巡就喊直立

一發：請看設定。

門前淸自摸：卽自摸。

大四喜：四種風牌都成爲刻子，槓子而胡牌。

小四喜：大四喜的四種風牌中，有一組是將頭（卽眼）

大三元：三元牌都組成刻子而胡牌。

四槓子：四組槓而胡牌。

綠一色：祇使用青發和二、三、四、六、八的索子而胡牌。

淸老頭：全部是一或九組成的槓子和索子而胡牌。

字一色：祇使用翻子組成的刻子、槓子、將頭等而胡牌。

國王無雙：卽十三么。

四暗刻：四組暗刻而胡牌。

火車輪：使用二至八筒形成七對子。

四連刻：成連續的四組刻子而胡牌。

天胡：莊家捉門牌，成爲第14張牌時胡牌。

地胡：莊家以外的三人，在摸第一張時胡牌。



魔鐘攻略法



魔鐘實在是一隻十分好玩的冒險遊戲。遊戲的目的，是取得必要之裝備與及攻進七個塔，取得七個魔鐘然後燒掉。最後闖入魔王的房間與魔王力拼。

「工欲善其事，必先利其器」故現先談談裝備。所有裝備，都全藏在七個塔之中。它們分別是：鐵手套，能將飛劍的速度加快。超級鞋——能加快上下梯級之速度。龍劍——在未取得名劍之前，絕對要拿到手。國王盾——超級頭盔與黃金盔甲，最佳之防衛裝備，全部均要取到手。雙短劍與平行短劍——能同一時間連出兩劍或平行射出兩劍。

最好先取得以上之裝備，才去攻殺守塔之大王。在攻塔之前，一定先要進入地下迷宮賺錢，買下能補充能源之飲料。將大王殺掉後，魔鐘便會出現。在取得七個鐘並用聖火將它們燒掉，又得到所有必須之裝備後，便可以去殺魔王了。

魔王的房間內有兩隻妖獸，它們分別是藍龍和兩隻獅頭妖。要將這兩隻妖獸收拾掉後，魔王便會出現。小心了，魔王旁有多個龍頭飛舞着，千萬不要亂動。殺魔王的要訣，首先站定，然後朝着他不斷按A鍵攻擊。在攻擊之同時，要留意自己的H.P.，若低於一百，便立即按SELECT，使用飲料恢復體力，然後再和他火拼。大約用二瓶綠色飲料，魔王便會死掉。這時魔鐘紛紛掉下來。而王子亦返回他父王的身旁，並完成加冠之禮。整個遊戲，亦告完結。

由於這遊戲亦有一定之難度，故此筆者現將一些密碼提供給各位讀者：
GWDXCGSG3U—
MAX180，中等裝備。
・AZM10FP2T—
最高境界，超級頭盔、國王盾和金盔甲；名劍、平行短劍和鐵手套；MAX299；七個燒掉的魔鐘、超級鞋。■

風雲少林拳玩法介紹

風雲少林拳；風雲少林拳的遊戲玩法是不斷與各個對手兄弟作戰，直至到達山峯，筆者在此祗能知道第一個山峯的對手弱點，其他的就一切努力吧！S-TAGE 1是要對付裝獅的龍少爺，STAGE 2是他的大哥，其弱點在頭部，不斷用飛踢法便可。STAGE 3和4是巨人，藍巨人較弱利用飛踢或坐下用拳攻其脚，第4版的白巨人較強，會使用神掌，要小心坐下利用拳攻他下盤。STAGE 5是魔豚族，他會利用炸彈和他的大肚攻擊你，應小心走近用上拳打他頭部，STAGE 6是魔豚族大哥，他會噴出自己臉孔，然後爆炸，要小心接近，利用上拳打他頭部。STAGE7和8是幻影人，他一個人幻出兩個影攻擊你，是較難應付的對手，在此多與他利用招式較量吧！STAGE 9是白仙人，他飛上天空放飛彈，應引他下地面狂攻猛打。STAGE 10是紅仙人，較白仙人難打，會使用火球護身，而且常常在天空不接觸地面，是很難打的對手。STAGE 11是魔王，筆者就喪命於此，暫時打不死他，因此不能和各位分享，抱歉，當打敗STAGE 12後，便能登上第一個山峯，希望各位多多努力，最後一提是由於此GAME尙新，本人仍未破解，因此以上資料乃給各位一個介紹，有錯者請見諒。■

CASTLE的 SUB COMMAND

CASTLE這個遊戲，玩法不算困難。

一、以下是遊戲控制說明：

JOYCARD Ⅰ的A鍵是跳，B鍵是出劍，SELECT鍵是在你取得城堡地圖後用來觀看地圖的。

二、以下是一些ITEM的用途：

藥水——增加一個LIFE；
氧氣筒——潛水時用，有時間限制；
地圖——在第一個房間中，是幫助你察看你現時所在的位置。
天使——救了天使可得到一條最左邊的鎖匙。
洋燭、方磚、酒筒、酒壺——在某些情況下，是需要用智慧移動一下這些物件才能過版的。十字架、戒指和錢袋都是獎分的。

三、以下是敵人的說明：

女巫——懂得法術，能夠變怪物來幫助她。
弓箭手——手持弓箭，當你和他在同一水平時，他會不時放箭來射你，消滅方法最好是跟在他的背面，待他一轉身便出劍刺他。
狐狸——沒有武器，但一碰到牠便死亡，特點是當你作出跳躍時，牠也會同時作出跳躍。因爲他沒有武器，所以一劍便可將牠殺死。
武士——身穿盔甲，沒有弓箭，用劍不能把他殺死，消滅他的方法有兩種：一、用方磚等東西由上推下去把他壓死；二、將方磚迎面推向他。
火球——可以在空中自由走動，沒有方法可以殺死它，除了它自己壓死在升降板上。

以下是SUB COMMAND：

使用SUB COMMAND，是在遊戲進行時，按JOYCARD Ⅱ的A鈕或B鈕，按了之後，畫面便會出現五個SUB COMMAND，分別是：

一、RESET：作用是使你回到這一房間的入口處。
二、BACK：這指令幫助你回到你剛才經過的上一間房。
三、SAVE GAME——把你現在的情況記錄下來。
四、LOAD GAME——將預先記錄下來的GAME，重新LOAD出來繼續。
五、GAME——不作任何改變——回到剛才的遊戲中。

在這裏離要說明一點，使用頭四個SUB COMMAND都會減少你一個LIFE，因此不可任意亂用。■

免費小廣告

本欄歡迎大家廣登各類徵求、換讓小廣告，費用全免，請將內容用正楷填在下面表格上，剪下寄回 CPO BOX 71193 號［免費小廣告］，必須連同附頁印花方有效。信封面請註明［免費小廣告］。任天堂之友會員可毋須印花。

所有免費分類小廣告欲在下一期刊出，必須於每月十五號之前交來（或寄來）讀者服務部。讀者留意。



★印花★

姓名

聯絡電話

☐ 徵求　☐ 轉讓　☐ 出售

出售德問書店出版的ファ ソヲゾピューAMAGA第8及9期各廿元連冒險島II必勝本。冰城傳奇、美國風帆大賽說明書（原裝）。有意者H-406259卓偉仲洽。

出售64K RAMCARD，連COPY約130多個遊戲，$600，價可另議，電何俊豪K-496449。

徵求坦克車20、地底探險20、怒60、鬪之挽歌70、超級頂龜2 70、倚天屠龍記100、伍佑衛門100、荒島大冒險30、超級洞穴30、星際獵殺者30、怒號層圈80、小靈精II30、西遊記II 20、精靈跑車40、冒險島II攻略本10、貓捉老鼠II攻略本10、新人類35、巴比倫30、水管10、兵蜂二代40、打空氣二代20、泡泡樂70，並出售未來戰士攻略本10、中國拳10，有意晚上六至十一時電0-262851蔡兆良洽。

出售BOOMBE MAN(帶)$20、忍者$20、SON SON$20、卓球$20有意請逢三、五晚電H-234440陳創新洽。

出售灰機任天堂（香港版本）連激光槍及孖寶兄弟和DUCK-HUNT各一盒$1100，有意請電：3-7152389王棟豪。

徵求任天堂紅白機，NTSC線路，價$400連火牛。有意請電0-6985633國洽

本人出售紅白任天堂連磁碟、電腦電視機一套以及十三張原裝碟和七盒原裝帶，價$1000有意請電0-4930538（晚八時後）黃奕璋洽（價錢還可商量）

本人欲要一部紅白機和磁碟機價700元（可加或減）八、九成新請過了八月二十五日電。不論PAL或RGB機。電3-806754李志全洽。

出售下列遊戲：新人類：45、影の傳說：45、迷宮組曲：45、怒攻略本：7電3-7175114鄧冠中洽。

SVI電腦交換任天堂一部，要火牛，香港線路。有意者請七時至九時電。SVI電腦遊戲番帶，可交換任何任天堂遊戲盒帶。電3-7125439陳文亮洽。

徵求任天堂主機一部，新舊不拘，價約$500元，徵求怒(帶)，價$100元電3-368191陳日東洽。

徵求戰場之狼(帶)$70、叮噹(帶)$70、飛龍之拳(帶)$75、頂龜II(帶)$75、成龍(帶)$15、鬪之挽歌(帶)$70電3-330109蘇玉明

售：撞磚$45、美式摔角$85、足球$30、戰場之狼$100、SON SON$30。
求：山T女福星$35、火鳳凰$95、飛龍之拳$85（於下午六時後）有意請電：3-7549398許文釗

徵求彩色MONITOR(可出APPLE 和任天堂)要有VOLUME制，出價百元上下，5-406259冲洽。

徵求任天堂一部，紅白機，香港綫路，必須正常操作，要試機，連火牛，350元以下，有意電3-7173353張廣培洽。

出售：火の鳥攻略本$15、GOONIES攻略本$10、北斗神拳二代攻略本$15、未來戰士攻略本$15、美式摔角攻略本$15、GOONIES 2攻略本$15、新人類攻略本$15、怒攻略本$10、妖怪俱樂部攻略本$15，本人欲以倚天屠龍記+2盒$150帶(總値$500)換任天堂磁碟機一部，有意者請晚上十時至十一時電3-7590635茹漢森洽，以上物品可議價

下列遊戲出售：怒$125、金剛2原裝連中文攻略本$145、戰場之狼原裝$120、成龍$45、筋肉人$40、山T連中文攻略本$75、謎之村兩城原裝$85、TWIN BEE 2$35、十王劍之謎原裝連中文攻略本$175、南國指令原裝$135、SUPER STAR FORCE中文攻略本$15、惡魔城攻略本$15、薩爾達攻略本$15、宇宙戰士攻略本$15、未來戰士$140、影之傳說$50、龍珠原裝$135、鬥之挽歌攻略本$15、風雲少林拳$35、SUPER LODE RUNNER$35，有意請在刊出後第五至十天電K-364227，傑洽

任天堂紅白機$550不需送帶。同時徵求磁碟機一部$450。兩套不限年齡。另徵求魔界村(盒)，80元正。晚上（七時至十時半）電3-806754李志金洽。

下列帶出售：怒$80忍者$30賽車$20BOOMERMAN$30有意者請逢二三晚電H-234440創新洽。

本人願以半價減壹拾元收購一九八七年一月一日至現在之盒式遊戲帶，例如市價壹百元則以肆拾元收購。有意者電5-423052，錢永和洽。

出售怒130、新人類55、山T45、東海道五十三次55、撞磚50、北斗之拳45晚6時至10時（星期一至五）電3-744778，葉正文洽。

徵求彩色電腦螢光幕七百五十至八百元。出售原裝魔界島130元。出售香港世嘉電視遊戲機750元送三盒1.鬼屋2.勇救佳人3.夢幻仙境。出售猩猩2$100請在下午五時至八時電3-806560浩洽。

出售下列遊戲盒帶：1.孖寶兄弟$40、2.TWIN BEE$50、3.新人類$55、4.迷宮組曲$55、5.GRADIUS$55、6.金龜車$55有意請在五時後電0-260311霖洽。

有黑色新FAMICOM一台出售，送WING COMMANDER JOYSTICK，一千八百元。有意者電5-8956335唐家麟。

出售077SPACE BATTLE JOYSTICK$100，有意者晚電3-7442634劉志文洽。

出售標準倉頡第二代中文輸入法$10，APPLE II使用手冊(聯星出版)$10，所羅門之鑰連攻略本$62和電腦時代第一期$5，電腦時代24-32期，另出售任天堂必勝本和6502 CPU $10 3-691310梁偉強。

徵求DRAGEN QUEST II$90，ASO $35，INTEND或MAXELL碟連GAME$15-20電5-403637凌達聰。

出售變形金剛及攻略本($35)，撞磚($40)，STAR SOLDIER(原裝)及攻略本($40)，ATLANTIS($25)，闘の挽歌($100)，SKYKID($50)，ARGUS（原裝$30)，有意請於五時至八時電：0-226067林志全洽

本人徵求(帶)：1.超級頂龜II全集$80-100，2.足球$30-35，頂龜II及冒險島攻略本$10-15@，晚7-10時電5-680355許志佳洽

願以任天堂紅白機交換APPLE IIE128K一部，須操作正常。有意晚九時後電5-522618張天助。

出售STAR JUSTER$28，LUNAL BALL$22晚電3-887778榮洽。

全新PRO-MOCKING BOARD，有保用及說明書連二十多面碟，價約$300，有意者請電3-950711李永揚洽另有數十面碟免費COPY。

出售灰機任天堂（香港版本），連6盒帶，歡樂棒和轉換器。售一千元正，有意請電3-344234林家輝洽（晚八至九時）。

任天堂家庭電腦，（全新）連（功夫帶）$800，於晚上8:00至9:00電3-7179513陳德華洽。

出售米奇老鼠$50聖肌魔II$50飛龍之拳$120八十日環遊世界$50，3-489758黃國輝洽。

下列遊戲盒帶出售：1.ZANAC$130，2.所羅門連攻略本$70，有意請在下午五時後電0-260311霖洽。

徵求熱血硬派$80、火の鳥$70、迷宮組曲$30、飛龍の拳$70。並出售聖肌魔II $60、所羅門e鍵連攻略本$70、食鬼$40。電0-816502姜劍華洽。（如我不在，請勿說出來意）多謝！！

出售未來戰士$130，妖怪俱樂部$130。徵求摔角$45請電K447494 星期一至四二至五時蘇洽。

徵求：美式摔角連攻略本$85，米奇老鼠$50，勇者鬥惡龍連攻略本$70。出售：GOONIES II連攻略本$125、火の鳥攻略本、GOONIES攻略本、怒攻略本、GOONIES II攻略本、未來戰士攻略本、北斗の拳II攻略本，每本15元，請於3:00pm-11:00pm電茹漢森3-7590635。

出售下列遊戲細帶，有意請電3-917673陳溢廣(晚9時至11時半)EXED EXES$40、BATTLE CITY(坦克大戰)$40、EXERION(太空鷹戰)$40、DONKEY KONG$40、PAC MAN$40、THE TOWER OF DRUAGA(黃金戰士)$40、1942$45、DIG DUG$40、MARIO BROS.(頂龜)$35、SUPER MARIO BROS.(孖寶兄弟一代)$45、SON SON$40、ASO$65

誠徵求SUPER TURBO RAM CARD全套。價面議。另徵求高橋名人之冒險島和北斗之拳中文必勝本。有意者見字請即速電：0-252756黎健生洽。

64K RAM卡出讓，$400元連COPY 64K及48K遊戲，有意請在晚上十時後電K-7568080鄔家駒洽。

出售1942$40有意請電0-4925893 劉志偉（於晚上九時半至十時半，如人不在，不要說出來意）洽。

下列攻略本出售：美式摔角$10、戰場之狼$10、闘之挽歌$10、聖肌魔II$10有意電0-237872良洽。

出售蘋果DRIVER CARD-50元。IIe火牛180元，有意電3-7175114，鄧冠中洽。

MOCKINGBOARD一塊，連喇叭，十個PROGRAMME，二百元出售。接洽時可議價。5-646160郭永安洽。

出售電腦時代第23、24、27、29、30、31、34至42期，每本7元。晚上5時後電H-406259卓偉冲洽。

出售SUPER 5 1200 BAUD MODEM，自動撥號及回答，連卡及電話綫$850價可另議電K496449何俊豪

徵求PRINTER一部(EPSON更佳，其他也可)約700元。請電3-7424868鄺文經洽。不在請留電話

本人出售APPLE主機，連16KRAM咭磁碟機，彩色NEC螢光幕，送JOSTICK及磁碟連GAMES，售$2200電3-283944陳少敏

出售TALKCARD一套，價：$28有意請電0-6477452(下午四時至九時)黃振宇洽。

轉讓OLIVETTI(DM100)印字機一部半年機有保養半年新一千元有意電3-7417684(7時後)李浩然洽。

徵求PROMOCKING BOARD，價$200，需連說明書及軟件，有意者電0-222125陸順輝洽。

本人熱愛程式編寫，現徵求電腦時代1-20期，願付6-7元一本，如欲割愛，請電0-224332徐洽。

出售][+][e老鼠仔，可配多個軟件，現售$250元，奉送軟件及說明書，晚9至11時電3-275422黃浩榮洽。

下期預告：

多個新GAME攻略圖率先介紹

未來戰士全攻略法　聖鬪士　夢幻戰士

迷宮寺院第 4、5版攻略圖(下)　乒乓球

DRAGON SLAYER IV　夢工場　月風魔傳

切勿錯過!!

蘋果電腦用家必備之電腦雜誌

新版電腦時代1－12期

精裝程式合訂本

隨書附同一套三張程式磁碟

[illegible]1至12期精裝合訂本出版後，受到廣泛而熱烈的歡迎，很快便已銷售一空。許多讀者前來出[illegible]詢問還有沒有存書，我們只能很遺憾的告訴他們——我們連一本存書也沒有。近月來我們接獲[illegible]合訂本，為了不讓忠實的讀者失望，出版社決定再重新印行這本合訂本。

新版本合訂本將電腦時代第1至12期所刊出的程式文章，去蕪存菁地精選出超過六十個[illegible]程式，[illegible]個程式無論任何時刻都是歷久嘗新，適合新入行的電腦用家或經已是我們長期擁護的讀者。

新[illegible]比以前所出版的合訂本更超值，因為它是連同三張精美的程式磁碟一併出版，換句說話，你只付出[illegible]的代價，就獲得價值超過 475 元的東西。新版精裝程式合訂本刊登的六十多個程式：

- [illegible]文字處理系統
- [illegible]及目錄頁數索引紀錄系統
- [illegible]索引封套器
- [illegible]健美操——能令神經鬆弛的程式
- 私人[illegible]備忘日[illegible]
- 會講廣東話的[illegible]電腦
- [illegible]郵箱
- [illegible]檔案索引黃頁分類系統
- 可隨意訂定格式之資料紀錄處理系統
- MARCO全能功能鍵盤
- 家庭購物備忘及食物日用品存貨管理系統
- 家庭開支及個人消費管理系統
- 任意設計目錄索引顯示程式
- 將工具程式放入DOS佔用之三條磁軌上
- 最完整的HELLO 程式：GO II
- 將 DOS 3.3 移上 16K RAM咭
- DOS 3.3 指令修改器
- 自動減省程式長度加快執行效率程式
- 十六欄機械碼編印格式
- RAM咭控制中心
- DOS殺手：令磁碟增加三條磁軌儲存空間的工具
- 將高解像圖頁存入RAM咭
- 將低解像圖或文字頁存入RAM咭
- 將 RAM 咭作為磁碟機使用
- 有多項功能的AMPERSAND工具程式
- 美化程式列表格式編印器
- 圖形表設計師
- 太陽系模擬、探測六大行星移動位置
- 萬用數基轉換器
- 英文語句文法文析練習系統
- 初中數學套件之(一)
- 初中數學套件之(二)
- 初中代數練習
- 符號逆輪型（RPN）計數機
- 自動三角函數曲線系統繪畫系統
- 動量不滅定律
- 數字認識初階
- 數字咭
- 四則運算訓練
- 加數計算機
- 讓九個月大的嬰兒接觸電腦吧！
- 幼童學前教育套件
- 動腦筋串生字之(一)
- 動腦筋串生字之(二)
- 紙牌遊戲：沙蟹
- 立體迷宮
- 神偷智破夾萬
- 原子黑洞
- 古堡之謎
- 貨櫃存放處理技巧
- 魔域迷宮
- 工兵掘地雷
- 累加遊戲
- 蘋果杯大賽車
- 七海霸王
- 太空戰士
- JACKIES HEAD
- 高難度食鬼遊戲
- 巨蟹求生記

特約經銷處

- 電腦時代九龍服務中心
- 中環三聯書店（中環街市對面）
- 北角教育人員專業協會
- 深水埗黃金商場地庫21號萬達電腦公司
- 西環屈地街 22 號地下創業雜誌中心